

POR SOLO 2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº176 - JULIO 2007
Nintendo® Acción
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
¡Póster Doble!
Pokémon Perla y Diamante
REPORTAJE
MÁS BRAIN TRAINING
... Y 4 nuevas propuestas para revolucionar tu DS
AVANCE
MARIO PARTY 8
¡Los minijuegos más divertidos!
¡¡Por fin se acerca!!
POKéMON Perla y Diamante
¡Te contamos todas las novedades sobre el juego más esperado!
MIRA LO MÁS NUEVO PARA TU Wii Y DS
Mario Strikers
Mortal Kombat
Piratas del Caribe
ADEMÁS:
•Shrek Tercero
•Pangya! Golf
•Final Fantasy Chocobo
y muchos más...
GUÍA DE COMPRAS
PUNTUAMOS 200
Juegos para Wii, GBA Y DS
Claves y trucos para vencer en DRAGON BALL Wii
8 424094 81 0024 00176



PARA NINTENDO DS

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora, pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

WWW.TOUCHGENERATIONS.ES



English Training. DISPONIBLE.



How to improve your english? English Training escucha y corrige tu pronunciación gracias al micrófono y además te propone ejercicios adaptados a tu nivel. Exponte al idioma más útil del mundo de la forma más divertida.

Brain Training. DISPONIBLE.



Reta a tu cerebro antes de que sea tarde. Rejuvenece tu mente y pon en forma tus neuronas a través de diversos juegos mentales. Descubre cuántos años tiene tu cerebro.

Animal Crossing. DISPONIBLE.



Personaliza tu mundo en tiempo real. Podrás recorrer todo el mundo de Animal Crossing a través del modo Wi-Fi. Traspasa la pantalla y entra en la comunidad virtual que ha hecho historia.

Big Brain Academy. DISPONIBLE.



Pon a trabajar tu materia gris. Cinco categorías de juego en las que tendrás que responder lo más rápido posible y donde serás evaluado en función del tiempo de reacción y respuesta acertada.

42 Juegos de siempre. DISPONIBLE.



Los clásicos siempre permanecen. Los mejores juegos de mesa y de salón para disfrutar solo o con amigos compartiendo una única tarjeta de juego. También podrás competir contra otros jugadores a través de la función "descarga DS" y competir con gente de todo el mundo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo. 42 juegos de siempre para llevar contigo.

NINTENDO DS

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 176 - JULIO 2007

CONCURSOS INCREÍBLES ¡¡Hay 2 DS en juego!! 71



24 Pokémon Perla y Diamante
EL REPORTAJE QUE ESPERABAS. Pokémon vuelve a recuperar la esencia del RPG, de las viejas aventuras.

36 Mario Strikers
EL FÚTBOL MÁS DIVERTIDO llega a Wii de la mano de Mario y sus colegas.

78 Guía Dragon Ball
TODAS LAS CLAVES, trucos y consejos para que nadie te gane un combate.

44 Piratas del Caribe
VIAJA AL FIN DEL MUNDO para disfrutar con las versiones Wii y DS de esta película.

16 Rayman 2
LOS RABBIDS ESTÁN DE VUELTA. Mira cómo se las gastarán en el reportaje que publicamos, con las primeras imágenes disponibles.

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡RETA TU MENTE!

Con el nuevo Big Brain Academy sólo para tu Wii



página 8

¡AL CINE!

Ratatouille el nuevo juego basado en la próxima película de Disney



página 14

CANTA, BAILA...

Diversión total con el nuevo Boogie para Wii



página 16





COMBATE Wii

Prepárate para el efecto «Smash Bros»

«Smash BROS.» ha vuelto a irrumpir en escena. Aquí tienes los detalles más buscados sobre el juego del siglo.

Nintendo se ha puesto las pilas con «Smash Bros.» y ha publicado nuevas imágenes y datos. Así, sabemos que el escenario principal de combate será **Campo de Batalla**, tendrá una plataforma grande y 3 pequeñas a las que podrás subirte, y se irá transformando durante la pelea. Se confirma que **Ciudad Delfino**, de «Mario Sunshine», será otro de los escenarios incluidos.

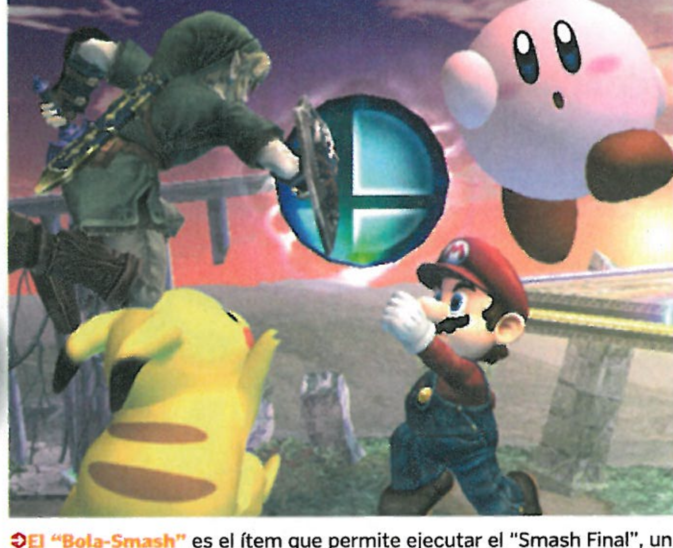
Objetos y habilidades

De eso también sabemos. Apuntad como útiles de guerra cosas como el Lanzapetardos, la bomba Gooey, la Poké Ball, o el temible Bola Smash, que nos permitirá ejecutar un movimiento final.

¿Cómo se jugará? Pues con emoción y tensión al máximo. La clave será **golpear al oponente para hacer subir su medidor de daño**. Cuanto más daño acumule, más lejos saldrá despedido al golpearle. Y si se sale de la pantalla, dirá adiós a una vida. Podrás organizar retos diferentes, como un combate de dos minutos a ver quién es capaz de eliminar más rivales. Dentro de muy poco se van a montar unas "timbas" de «Smash Bros.» que va a temblar tu Wii.



¡Nuevas imágenes! Te descubrimos nuevos ítems, zonas de juego, y detalles de los luchadores de Smash Bros Brawl Wii



El "Bola-Smash" es el ítem que permite ejecutar el "Smash Final", un espectacular movimiento de "remate" que posee cada héroe.

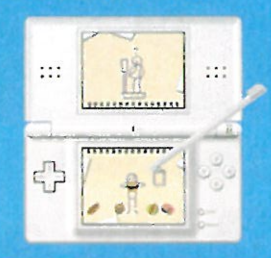


El lanzapetardos soltará una ráfaga de petardos a toda velocidad. Podrás andar y lanzar a la vez.

LO MEJOR DEL MES

Juegos diferentes

Llega una ola de apuestas distintas para disfrutar tu DS. El nuevo Más Brain Training no se quedará solo, pues la compañía Ubisoft ha apostado muy fuerte por esta nueva generación de juegos. Echad un ojo en el reportaje de la página 20.



Dead ´n´ Furious

Enhorabuena a los chicos de Virgin Play. Apostaron por este título de acción en DS, y están arrasando. Las ventas de Dead´n´Furious en Estados Unidos lo sitúan en el Top 10 de DS.

La "dieta" Wii

Hay que hacer ejercicio, colega; es muy sano. En Estados Unidos, varias personas han publicado en sus blogs los avances en el plan de pérdida de peso con Wii. Y desde luego la cosa funciona.

El virus "Resident"

Que ha contagiado la Wii con sus nuevas "ramas": Resident Evil 4 y RE Umbrella Chronicles. ¡Estamos infectados!

Pokémon Perla y Diamante

El nuevo título de Pokémon es el fenómeno más esperado del momento. La fecha de estreno, como quien dice ya mismo, no nos ha pillado por sorpresa y de hecho este mes tenéis el reportaje más espectacular que podíamos hacer con este lanzamiento.





AVENTURA | Wii

¡¡Más acción para Spyro!!

El dragón prepara el estreno de «La Leyenda de Spyro: La noche eterna».

Un superclásico de los juegos se apunta a las aventuras en Wii. Spyro continuará su trilogía de leyenda con la segunda entrega, titulada «La noche eterna». En ella deberá combatir al Rey de los Simios, utilizando sus **4 nuevos movimientos de combate** y otros tantos ataques de furia: Tierra, Electricidad, Hielo y Fuego. Visualmente os dejará de piedra, con una colección de monstruos que os dará pena eliminar. Apuntadlo para **otoño**, y también en GBA y DS.



Los monstruos serán una de las pasadas del juego.



Spyro contará con 8 nuevos ataques rompedores.

NUEVA TEMPORADA UBISOFT.



El pistoletazo de salida tuvo lugar en París, durante los "Ubidays". Dos días, 22 y 23 de mayo, en el que los chicos de Ubisoft nos mostraron sus novedades para la próxima campaña (en este número podéis ver algunas: Rayman2, Jam Sessions...). Yves Guillemot, el gran jefe (en la foto), inició el evento.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



ACCIÓN A TOPE

GHOST SQUAD

La batalla contra el terrorismo de «Ghost Squad» se hará mucho más intensa en Wii a partir de otoño. Tu arma principal será el nunchako, que tendrás que utilizar para desactivar bombas, rescatar rehenes o apuntar a los enemigos. El título de Sega incluirá cuatro modos diferentes de juego: Arcade, Multijugador, Entrenamiento y Especial.

EXCLUSIVO PARA Wii

CARNIVAL GAMES

¡Bienvenido a la feria! En sus casetas podrás medir tu fuerza con el martillo, tirar al plato o encestar en las minicanastas. En total 25 minijuegos que pondrán a prueba la habilidad y fuerza de tu muñeca. En «Carnival Games», de Global Star Software, habrá en juego más de 250 premios virtuales. Y si no te toca nada, prueba a consultar tu futuro en la máquina de la fortuna... Disponible este verano.



LLEGARÁ A FINAL DE AÑO

GUITAR HERO 3

A punto de cerrar este número, Activision confirma el lanzamiento para final de año de «Guitar 3» para Wii. Al loro que habrá temazos de Smashing Pumpkins, Rolling Stones o Alice Cooper, que podremos tocar en las guitarras Gibson exclusivas para el juego. ¡GUAU!



¡Consejos de Herbie!

53 **¡Superderrape!** Asegúrate de usar el botón R cuando gires. No sólo te ayudará a salvar las curvas cerradas, ¡también te dará una salida turbo!

53 **Momentos Herbie:** ¡Coge tantos números 53 como puedas! Tendrás los singulares "momentos Herbie", ¡te llevarán casi siempre al frente de la carrera! Y no te olvides de golpear las flores en tu pantalla táctil tan rápido como puedas, ¡verás las propulsiones más increíbles!

53 **¡Acelerón Wheelie!** ¡Utilízalo en las rectas largas para alcanzar la máxima velocidad! Atención, girar puede ser difícil cuando hagas un Wheelie en una pista con muchas curvas.

53 **Rueda teledirigida y lanzamiento de rueda:** Cuando tengas alguno de estos poderes, deja pasar a tu adversario y entonces dispárale. Si la rueda golpea un vehículo, le hará dar vueltas sin control, ¡aprovecha para sacarle ventaja!

53 **¡Propulsión caballito!** Cuando juegues en modo contrarreloj, utiliza la Propulsión Caballito tantas veces como puedas. No sólo se detendrá el reloj, ¡también te hará avanzar en la pista!

53 **Chorro de Aceite:** Salpica de aceite las zonas de poderes. Tus adversarios casi siempre pasarán por encima de las manchas, ¡disfruta viendo como pierden el control!

53 **Última vuelta:** Guarda tu misil busca neumático para la última vuelta. ¡Nunca se sabe si necesitarás machacar a tus adversario en la línea de meta!

53 **¡Diviértete!** Importante: ¡Utiliza a Herbie y sus trucos para divertirte, contigo mismo o con 3 o más amigos en el modo Carrera Multijugador!

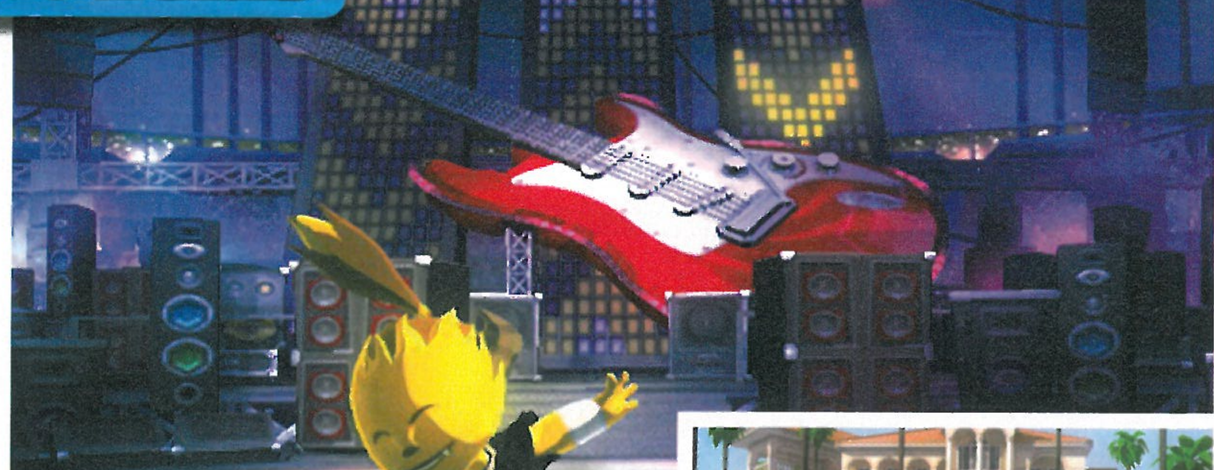
3+
www.pegi.info

NINTENDO DS









SIMULACIÓN | Wii

¿Quieres ser el rey de la pista?

En «Boogie» podrás cantar, bailar y hasta editar tus propios videoclips.

Conviértete en una estrella de la música en «**Boogie**». Elige tu canción favorita -hay exitazos para todos los gustos: funk, pop, rock, funk...-, y entónala con el micrófono frente a la pantalla. Podrás grabar tu voz, tus movimientos y añadir efectos para crear tu propio video musical. Una pasada de originalidad que estará este otoño en nuestras Wii.



El aspecto gráfico lucirá de maravilla. ¡Y sólo en Wii!



Podrás crear una estrella del baile a tu medida.

AVENTURA | DS

La gran batalla se libra en DS

Los «Transformers» llegan en una doble edición exclusiva para Nintendo DS.

Quieres destruir la Tierra o salvarla? Vete pensándolo porque la esperada película **«Transformers»** también llegará a tu Nintendo DS y lo hará en forma de dos versiones. Una dedicada a los **Autobots** (los buenos) y otra para los **Decepticons** (los malos). En cada edición habrá cinco robots diferentes. Pero lo mejor es que podremos conectarnos por Wi-Fi e intercambiarlos hasta tenerlos a todos.

En «Transformers» la clave estará en la forma doble de cada robot, que podremos cambiar rápidamente a vehículo o helicóptero. El reto será utilizar de la forma más eficaz las armas y las características exclusivas de cada personaje. También para combatir a tope en el multijugador que ofrecerá. Lo tendremos el **29 de junio**.



La edición Autobots cuenta con 5 robots exclusivos.



Ambas versiones se podrán interconectar via Wi-Fi.

¡FLASH!



Tamagotchi Party On!

¿Qué harías para ser el más popular? En «Tamagotchi Party On» tendrás que hacer de todo... ¡con el mando de Wii! Balancearlo, agitarlo, apuntar, para ir pasando un montón de divertidísimos minijuegos y demostrar que eres el que reúne más habilidades para ser el Presidente Tamagotchi.

Herbie: Rescue Rally

Ayuda a Herbie y su piloto a vencer al malvado Herman. Demuestra que eres el mejor tomando atajos, acumulando objetos, saltando y superando las 16 carreras.

Godzilla Unleashed

En el nuevo Godzilla para Wii se está preparando una gran reunión de monstruos. Nada menos que 23 criaturas moviéndose por espectaculares escenarios urbanos 3D. Elige a tu monstruo, contrólalo e intenta salvar el planeta... este otoño.

Alex Rider: Stormbreaker

En «Stormbreaker» puedes convertirte en un superespía con tu DS. En el juego, como en la peli, serás Alex Rider, un adolescente involucrado en una misión del servicio británico. Tu DS será tu principal instrumento para resolver las misiones y tendrás que utilizarla para todo tipo de actividades desde lanzarte en tirolina hasta esquivar enemigos... Sale en julio.



INTELIGENCIA · Wii

Pon a prueba tu cerebro en Wii

«Big Brain Academy» va a revolucionar los juegos de Wii a partir del 20 de julio.

Eh! ¿Celos de los Touch! Generations! en tu DS? No sufras más, que Nintendo está a punto de lanzar «Big Brain Academy» para Wii. Con un montón de divertidos minijuegos divididos en **5 categorías** por el Doctor Azo: Percepción, Memoria, Análisis, Cálculo y Agudeza. Te propondrá actividades tan variadas como explotar globos o memorizar palabras, todo utilizando el **mando de Wii**. Podrás exprimir tu cerebro en solitario (**Modo Test** y **Modo Repaso**) o en grupo con los tres **multijugador** para competir en pareja o en equipos de hasta 8 jugadores.



En cada minijuego habrá tres niveles de dificultad.



Las pruebas aprovecharán al máximo el mando de Wii.

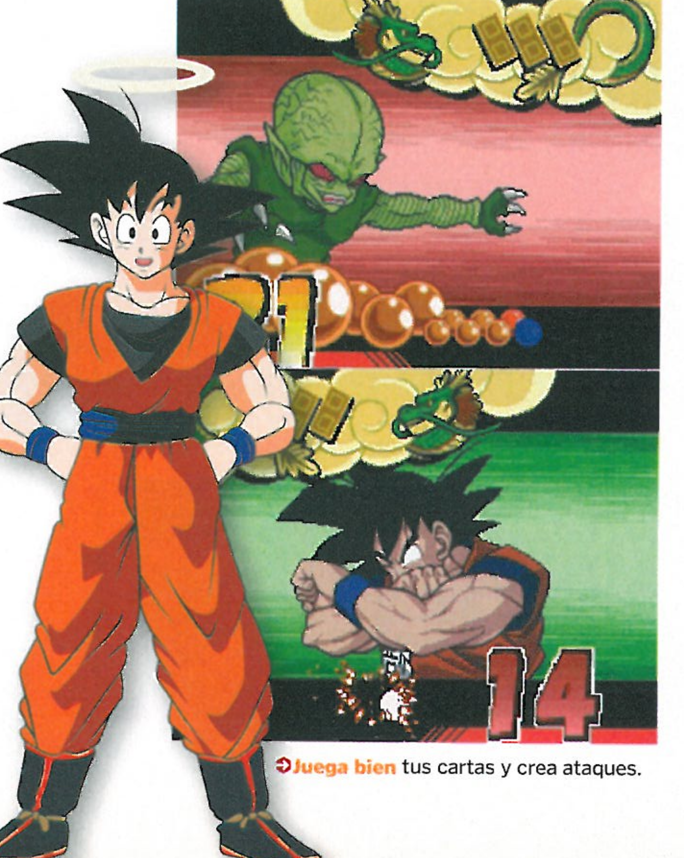
AVENTURA · DS



La vuelta de Goku

«DBZ: Goku Densetsu» pronto brillará en tu DS.

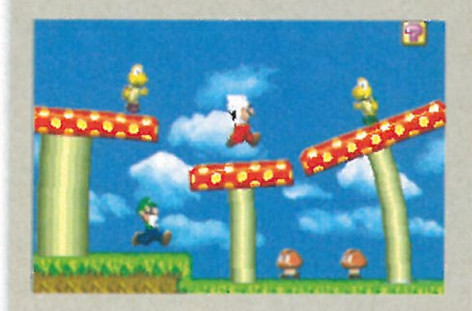
Si pensabas que «Dragon Ball Z» era solo un juego de lucha, estabas muy equivocado. **«Goku Densetsu»**, la nueva aparición de Goku en la portátil, combinará elementos de estrategia basados en **cartas, y de RPG**. Durante la partida tendrás que jugar muy bien tus cartas si quieres conseguir nuevos movimientos para tus personajes y fortalecer los que ya tienes. Podrás crear 8 tipos de acciones distintos, 8 niveles de potencia y 8 niveles de defensa, y hacer hasta **512 combinaciones**. La partida empieza el próximo mes de agosto.



Juega bien tus cartas y crea ataques.

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



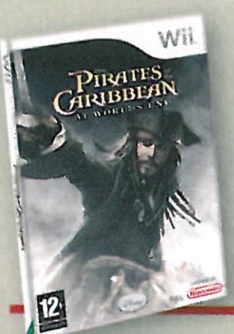
4.600.000 NEW SUPER MARIO BROS

han salido de las tiendas japonesas hasta el momento. Está claro que Mario se lleva en Japón.

3.300.000 Nintendo DS Lite

se llevan vendidas a lo largo de este año en Japón. Es la consola más vendida allí.

2,8 Millones

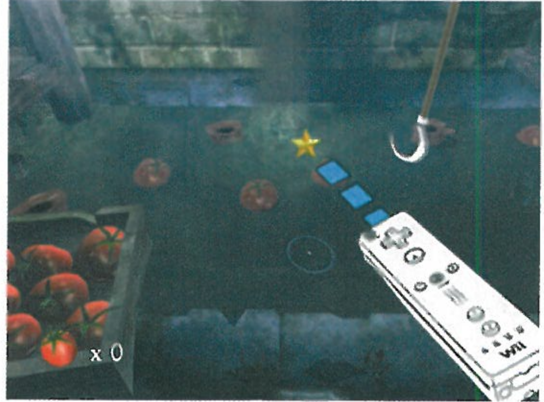


de copias de Piratas del Caribe: En el fin del mundo se han lanzado en todo el mundo simultáneamente. ¡Que vivan los Piratas!

2.400.000 POKéMON PERLA Y DIAMANTE

se han vendido en EEUU desde su lanzamiento. Es el TOP 1, es decir el juego más vendido, de entre todas las plataformas. Y lleva camino de batir todos los records.





Habrá minijuegos de lo más variado para competir en multijugador y de paso ayudar a la rata Remy.



Los 6 mundos del juego nos llevarán por los diferentes escenarios de la película.

Saltos, golpes, puzzles, carreras, Remy tendrá que hacer de todo.



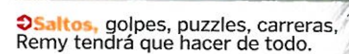
AVENTURA Wii

¡«Ratatouille», vaya "taquillazo"!

El próximo peliculón de Disney/Pixar llega a tu consola en julio con muchas sorpresas.

Quédate con la imagen de esta simpática rata, porque va a dar mucho que hablar. Se llama Remy y es la prota de la nueva y esperadísima peli de **Disney/Pixar**. Remy también aterrizará en tu consola y lo hará en un juego basado en la peli, diseñado por THQ, y con más de **20 misiones y minijuegos**.

Vamos con las presentaciones. Remy sueña con llegar a ser un chef francés, pero claro el objetivo no es fácil... ¡cuando eres una rata! Aún así, quiere conseguir llegar a lo más alto del mundo de la cocina, cueste lo que le cueste (porque no se le da mal el tema, vamos). Para ello, a lo largo de su aventura atravesará **seis mundos** muy variaditos y llenos de acción que le llevarán desde las cloacas a las calles de París, reviviendo los mejores momentos del film. Tu misión será ayudarla a enfrentarse a peligrosos enemigos y obstáculos en forma de plataformas que impedirán su avance. Además, el **modo Multijugador** nos permitirá participar en originales minijuegos o en una carrera de ratas por las calles de París. Estará listo en **julio**.



Estreno en julio

La peli del verano llegará a Wii, Game Boy y Nintendo DS en una aventura muy divertida y refrescante

¡Detalles de la película!



PIXAR Y DISNEY vuelven a la carga juntos de nuevo, con esta divertida película que se estrenará el próximo 3 de agosto.



¡MENUDA RATA! Se crearon hasta nueve esculturas de arcilla del personaje para lograr dar con la simpática Remy.



LOS MÁS DE 270 PLATOS que se crearon para la peli fueron elaborados en una cocina de verdad, se fotografiaron y luego... ¡se comieron!



¡AVANCE EXCLUSIVO PARA Wii!

Han vuelto, y están aún más locos...

Rayman Raving Rabbids 2

Los "Rabbids" de Rayman han decidido tomarse la revancha y ahora su objetivo es conquistar el mundo.

Salen de todas partes, tienen la mirada perdida, las extremidades cada una por su lado, ¿zombis? ¡qué va! Son los Rabbids, los conejos-locos que están empeñados en hacer la vida imposible a Rayman, y que están a punto de volver a nuestras consolas. Será en noviembre, exclusivo para Wii y DS. ¿Cómo será su regreso? Se **potenciará especialmente el modo multijugador**; los nuevos 60 minijuegos destilarán más humor y risas que "el club de Flo". De hecho, el equipo de Ubisoft París quiere convertirlo en el "party-game" favorito de los jugones, con una trama y un desarrollo que nos enganchará desde el minuto uno.

Planeta Rabbid

Los Rabbids planean invadir el mundo desde su centro de operaciones, nada menos





¡EL DATO! Los 60 minijuegos del nuevo «RRR2» estarán listos para Wii y DS a partir del mes de noviembre



Las diferentes pruebas tendrán lugar en sitios tan poco previsibles como un gimnasio... de Rabbids.



¿Llevarás la bandeja de comida sin que se caiga nada? Cuestión de equilibrio.



En el toro mecánico los Rabbids demostrarán que saben moverse. Tendremos el mando en pantalla indicándonos qué hacer y cuándo. Será cosa de reflejos y risas.

LAS CLAVES DEL JUEGO



1 Arrasará en fiestas
Esta entrega potencia el multijugador, se busca el "party-game" definitivo, con desafíos tronchantes para cuatro, cooperando o luchando entre sí.

2 ¡Te partirás en dos!
El sentido del humor será otro de los puntos clave. Los minijuegos son más graciosos que nunca, con situaciones y desafíos para mondarse.





3 Les darás tu toque
Tendrás más de 110 ítems para configurar a tus Rabbids. Elegirás su piel, los accesorios, ropa, en combinaciones infinitas.



4 Ellos controlan...
Como en la 1ª entrega, el equipo de Ubisoft París ha estado muy involucrado en el proyecto... y así se han quedado.



¡Muévelo de mil formas!

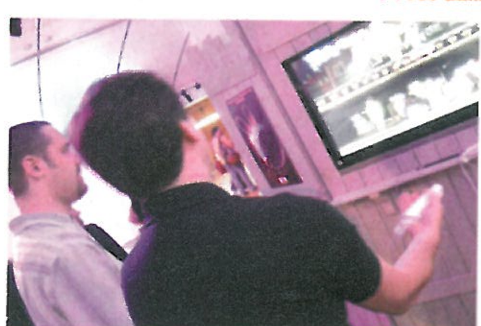
Tendrás que mostrar precisión, destreza y equilibrio con el mando de Wii para arruinar sus planes a los Rabbids, y arrasar en todos los minijuegos de «RRR2».

N.A. lo probó en París en primicia

Fue uno de los juegos más destacados de la presentación de Ubisoft en París, por eso saltamos a sus mandos al verlo. Loic Gounon, supervisor del juego, nos guió por sus nuevos y divertidos desafíos. Sujetamos el mando como si fuera una bandeja, bateamos a los Rabbids con él, lo zarandeamos para no caer del toro mecánico. Todo bajo la atenta mirada de los jefes de Ubisoft, muy orgullosos de su creación.



Yves Guillemot, jefazo de Ubisoft (dcha.), en el "corner" Rayman.



Rayman2 fue la sensación de los Ubidays de París.



Loic Gounon, supervisor del juego, posa para N.A.



Los Rabbids van a por todas

Desde su base secreta en un centro comercial, viajarán por 5 diferentes regiones del mundo disfrutando las misiones más divertidas que jamás se hayan visto en una consola.

que un centro comercial. Desde ahí se lanzarán en misiones por diferentes partes del mundo (verás lugares de Europa, Asia y América) en las que podremos participar controlando a un Rabbid o al propio Rayman, que se ha infiltrado entre ellos para abortar su planes. De su mano y usando el **mando y el nunchako de hasta 8 maneras** diferentes, disfrutaremos como enanos de los desafíos más ocurrentes: controlar una bandeja llena de hamburguesas, montar en un toro mecánico o escupir en jarras de cerveza. Imagínatelo compitiendo contra otros tres colegas. Bueno, o tu solo, que también habrá un modo single por si te fallan los amigos.

La versión para Nintendo DS será un calco de la de Wii. A diferencia de la primera entrega, enfocada como un arcade de plataformas, la segunda de los Rabbids tendrá participación estelar de la pantalla táctil y el puntero.









www.pegi.info



¡AVANCE ESPECIAL!

5 Propuestas originales para jugar con tu DS

Cambia de vida, cómprate una DS. Y lee esto. Descubrirás todo lo que un puntero y una pantalla táctil pueden hacer por tu cerebro, tu cuerpo, tu estilo....

1 ENFRÉNTATE A NUEVOS RETOS MENTALES

Más Brain Training

NO SON SOLO NUEVOS EJERCICIOS, es un completo desafío a tus capacidades matemáticas, de percepción y de habilidad con el lenguaje. Vuelve el Doctor Kawashima.

Lanzamiento: 29 junio
Compañía: Nintendo

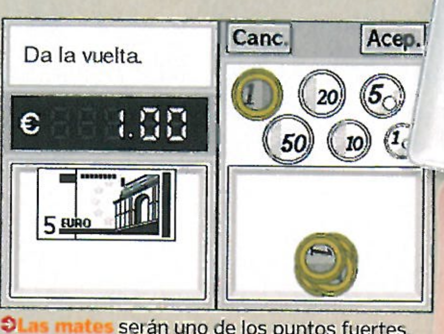
La clave para aprender está en la constancia. Después de superar los retos de «Brain Training» y rejuvenecer tu cerebro, es momento de saltar al siguiente nivel.

El afamado Doctor Kawashima ha seleccionado una nueva tanda de desafíos para activar nuestra materia gris. Como en la primera entrega, sólo necesitarás unos minutos diarios, pero vas a encontrar novedades interesantes. Por ejemplo, a la hora de medir tu evolución se incorporan nuevos ejercicios de memoria y asociación. Además, habrá diferentes retos de cálculo, un piano virtual y ¡vuelven los mejores sudokus!

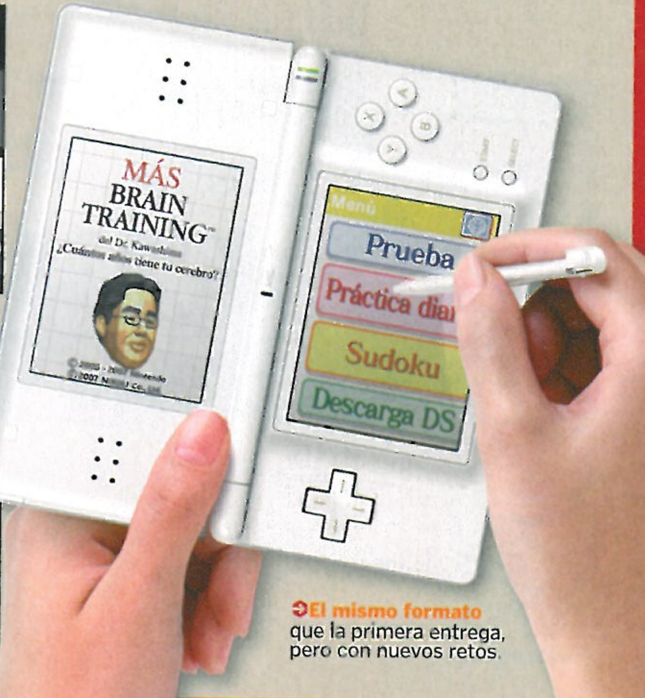
Con un cartucho, hasta 16 jugadores podrán retarse para ver quién es el rey de las mates o la memoria.



Este piano medirá tus dotes musicales.



Las mates serán uno de los puntos fuertes.



El mismo formato que la primera entrega, pero con nuevos retos.



APRENDE A TOCAR LA GUITARRA

Jam Sessions

IMAGINA QUE TU DEDO ES UNA PÚA y la pantalla táctil las cuerdas de una guitarra. Ponte en posición y, hale, a emular a Carlitos Santana...

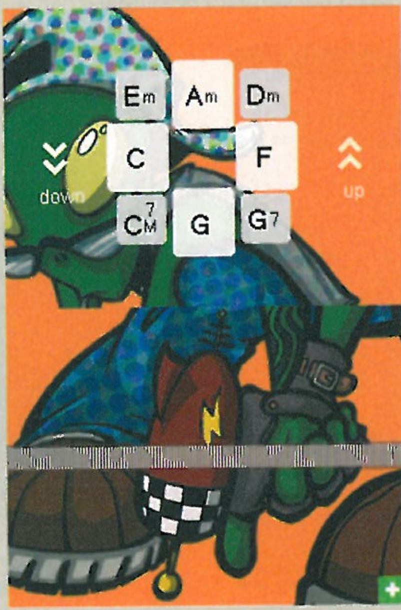
➲Lanzamiento: Otoño

➲Compañía: Ubisoft

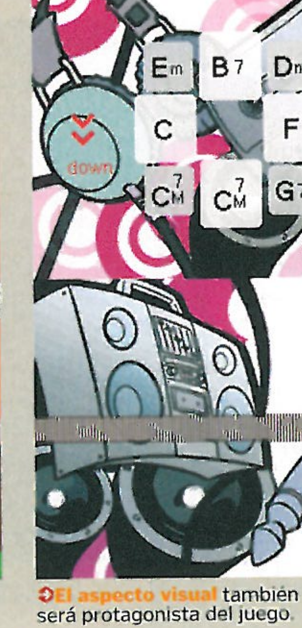
Transforma tu DS en una guitarra portátil y prepárate para montar unos conciertos de aupa. Con «Jam Sessions» podrás tocar, cantar y componer tu propia música.

Si el solfeo no es lo tuyo, no hay problema, el juego incluirá un completo tutorial para educar el oído e identificar los acordes. Cuando lo superes, puedes probar a reproducir los 25 temazos pregrabados. Bastará seguir una sencilla guía. Por la calidad de sonido puedes estar tranquilo, es auténtico: está remasterizado con las prestigiosas guitarras Santa Cruz.

Y si ya hacías tus pinitos con la guitarra, encontrarás un modo para tocar cualquier canción, componer y guardar tu propia música.



➲**Conviértete en una estrella** de la música, componiendo tus propios temas.



➲**El aspecto visual** también será protagonista del juego.



CAMBIA TU ESTILO DE VIDA

My Life Coach*

¿CÓMO TE VES? Sigue este plan para verte aún mejor. Comerás sano, harás ejercicio, te divertirás...

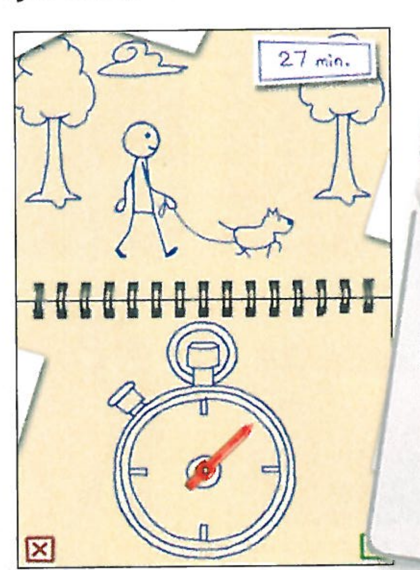
➲Lanzamiento: Navidad

➲Compañía: Ubisoft

Es sin duda la propuesta más original de las que te presentamos aquí. ¡Ni te lo imaginas! Se trata de un entrenador personal que te ayudará a llevar una vida sana. El objetivo de este innovador título será mejorar tu calidad de vida, hacer que lleves hábitos más saludables: que comas sano, hagas más ejercicio...

«My Life Coach» (título provisional) crea un programa basado en tu estilo de vida y te propone retos personalizados que te animarán a mejorar.

En pantalla verás un avatar que responderá con cambios de humor y aspecto a lo que hagas durante el día. Cosas como ver a tus amigos, comer, ir a ver una peli, dormir, ir al gimnasio...



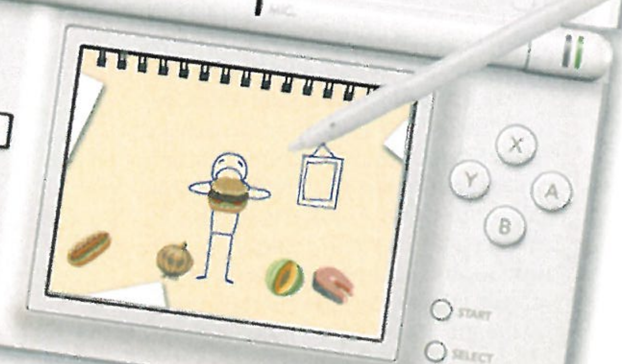


➲**Este simpático avatar** será el reflejo de nosotros mismos en el juego.





➲**De forma divertida** y simpática, el juego nos propondrá unos hábitos saludables.



* Título provisional



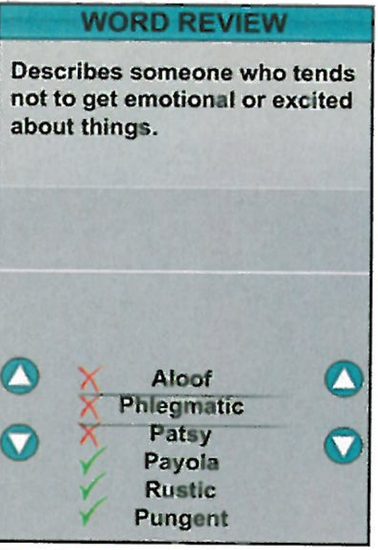
4 AMPLÍA Y MEJORA TU VOCABULARIO
My Word Coach*

OBJETIVO: DOMINAR EL LENGUAJE. Sólo conociendo palabras y vocabulario, podrás expresarte como Dios manda.

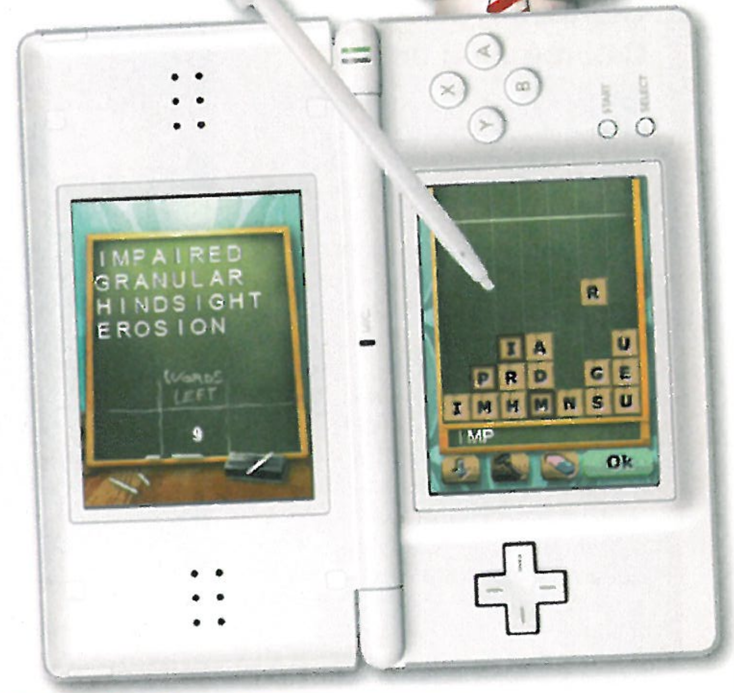
➲Lanzamiento: Otoño
➲Compañía: Ubisoft

Esa es la idea de este nuevo "Coach" de Ubisoft: que domines la lengua de Cervantes, y presumas de vocabulario. Para eso incluirá una base de datos fenomenal, con 15.000 palabras todas con su definición oficial. Pero no olvides que se trata de un juego, eh, y que vas a practicar y aprender divirtiéndote en la pantalla de tu DS.

Habrá 4 profesores diferentes, cada uno con su personalidad, que te harán los comentarios oportunos según hagas los 6 ejercicios de entrenamiento y 5 juegos previstos. Lo mejor es que les hagas caso, el juego ha sido diseñado en colaboración con lingüistas, que se adaptan al nivel de cada usuario y evalúan las mejoras.



➲Los ejercicios ayudarán a conocer un gran abanico de palabras... en castellano.





5 CREA TU PROPIA MODA
Fashion Designer

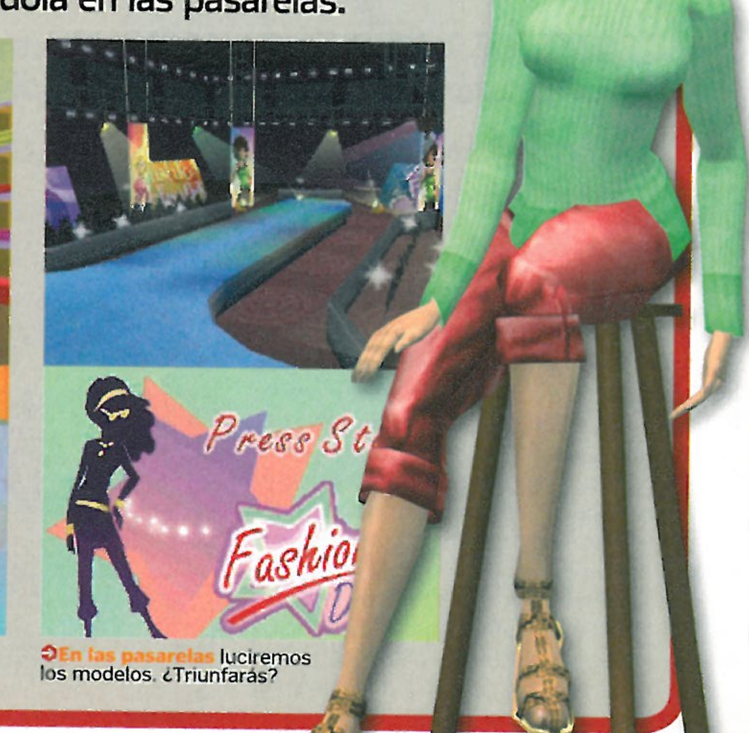
¿TE GUSTA EL MUNDO DE LA MODA? Pues aquí podrás hacer tus primeros pinitos diseñando tu propia ropa y luciéndola en las pasarelas.

➲Lanzamiento: Otoño
➲Compañía: Ubisoft

Los fans de la moda y el diseño no podrán resistirse a esta propuesta para desarrollar sus inquietudes en la DS. Aunque está más enfocado para el público femenino, cualquiera caerá rendido ante la posibilidad de crear su propia moda y luego lucirla en las mejores pasarelas, bajo los brillos de los flashes de los fotógrafos. El juego lo pondrá facilito, gracias al interface de uso desarrollado por el equipo español Virtual Toys. Primero porque ofrecerá todo tipo de opciones. Trajes, telas, materiales y objetos estarán disponibles para que desarrolles tu imaginación a tope. Y segundo, porque todo lo podrás poner en práctica con un simple toque de puntero. Estáis avisados, diseñadores.



➲Crearemos nuestra propia moda de la forma más sencilla y divertida.



➲En las pasarelas luciremos los modelos. ¿Triunfarás?

DreamWorks

Shrek Tercero™

A la venta en Junio de 2007

¡Salva Muy Muy Lejano en esta desquiciada aventura de cuento!





Juega con tus personajes favoritos de la película.



Recorre los 20 niveles de la película y explora nuevos escenarios del universo de Shrek®.



Juega contra tus amigos en los minijuegos multijugador.

Consigue GRATIS la Demo en:

www.shrektercerovideojuego.es
www.ShrekTheThirdGame.com
www.Shrek.com

EN CINES EL 22 DE JUNIO







ACTIVISION.







PlayStation.2







activision.com



Reportaje

¡BOMBAZO PARA DS!

REVOLUCIÓN POKéMON™

¡BIENVENIDOS A PERLA Y DIAMANTE, EL NUEVO RPG POKéMON!

Los Pokémon vuelven a la carga, y con más ganas que nunca. Esta nueva edición sigue las líneas de los RPG más queridos: Oro y Plata, y Rubí y Zafiro. Es decir, se vuelve a la esencia de las aventuras. Aquí encontrarás un montón de nuevas criaturas y formas de intercambiar Pokémon... ¡con cualquier entrenador del mundo! ¡Vamos a ver todo lo que traerá el juego!



Fecha de salida:
27 de julio
Los fans de Pokémon vamos a pasar un verano memorable con el mejor RPG de la saga.



Precio de Lanzamiento:
39,95 €
Por muy bueno que vaya a ser el juego, no tendrá un precio excesivo. Ve ahorrando y, arreglado.



Conexión:
Wi-Fi online
Podrás conectarte con cualquier entrenador del mundo para intercambiar Pokémon en un "mercado global".





Control:
Pantalla táctil
Los combates, la Pokédex y el Reloj Pokémon se manejarán a base de puntero.

Nuevos Pokémon:
Más de 100
Muchos nuevos Pokémon, con ataques de estreno y habilidades que aprender.

Uso del micrófono:
chat de voz
Hablarás online con tus amigos mientras juegas con ellos, como si estuvieran a tu lado.

Sinnoh, la nueva región

TUS PRIMEROS PASOS. Es bien verde, Sinnoh, ¿verdad? Pero también tiene muchos pueblecillos y ciudades. Vamos a ver cuáles son los 4 primeros que visitarás.

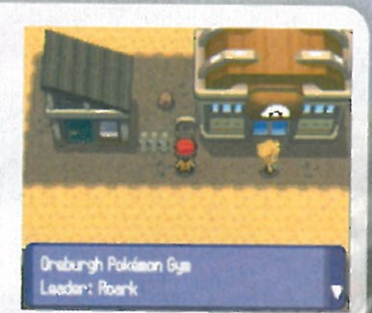
Pueblo Arena

TRAS UN CORTO CAMINO EN EL QUE COMBATIRÁS con tu Pokémon inicial, llegarás a este pueblecillo. Aquí está el Laboratorio del profesor Serbal. Lo conocerás tras elegir Pokémon, pero será él quien te dé la Pokédex. De aquí en adelante, ¡a capturar se ha dicho!



Ciudad Pirita

UNA CIUDAD MINERA VIBRANTE Y ENÉRGICA bendecida con un precioso recurso natural: el carbón. Aquí te espera una gran mina en la que verás a Pokémon trabajando junto a humanos y, de postre, el primer gimnasio del juego, donde tendrás que derrotar a líder Roark.





Pueblo Hojaverde

AQUÍ COMENZARÁS TU GRANDIOSA AVENTURA, entrenador. La que ves en la pantalla es tu casa, que forma parte de un pequeño pueblo donde empieza a respirarse el aroma de una nueva primavera. También vive aquí tu mejor amigo, quien al poco tiempo de comenzar tu andadura se convertirá en tu rival.



Ciudad Jubileo

UNA GRAN CIUDAD CON MUCHAS SORPRESAS, entre las que destaca la modernidad de sus habitantes (hay chicos camiando Pokémon con sus DS en plena calle) y una escuela de entrenadores en la que podrás aprender sobre capturas, MOs, MTs, intercambios...



¡Combate con el puntero!

EN LOS COMBATES, LA PROTAGONISTA SERÁ LA PANTALLA TÁCTIL. Todo se podrá controlar a base de puntero: ataques, cambios de Pokémon, elección de Poké Ball...

¿Y los botones?

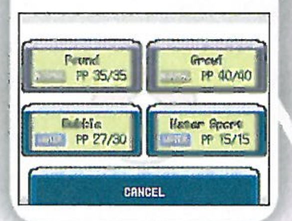
TAMBIÉN PODRÁS UTILIZARLOS, si es que estás tan acostumbrado a usarlos como para no aguantar el cambio. ¡No seas tan reacio o terminarás por desgastarte los pulgares!

La barra de energía

ES EL INDICADOR MÁS IMPORTANTE durante un combate. Por supuesto que hay que tener en cuenta el nivel, el tipo y los movimientos del enemigo, pero como se te vacíe...

Elige tu ataque

SI DECIDES ATACAR, toca esta pastilla roja y aparecerán los ataques disponibles de tu Pokémon. Para activar cualquiera de ellos (ya sabes, puedes tener 4 como máximo), tócalo y ya está, también.





Los ataques

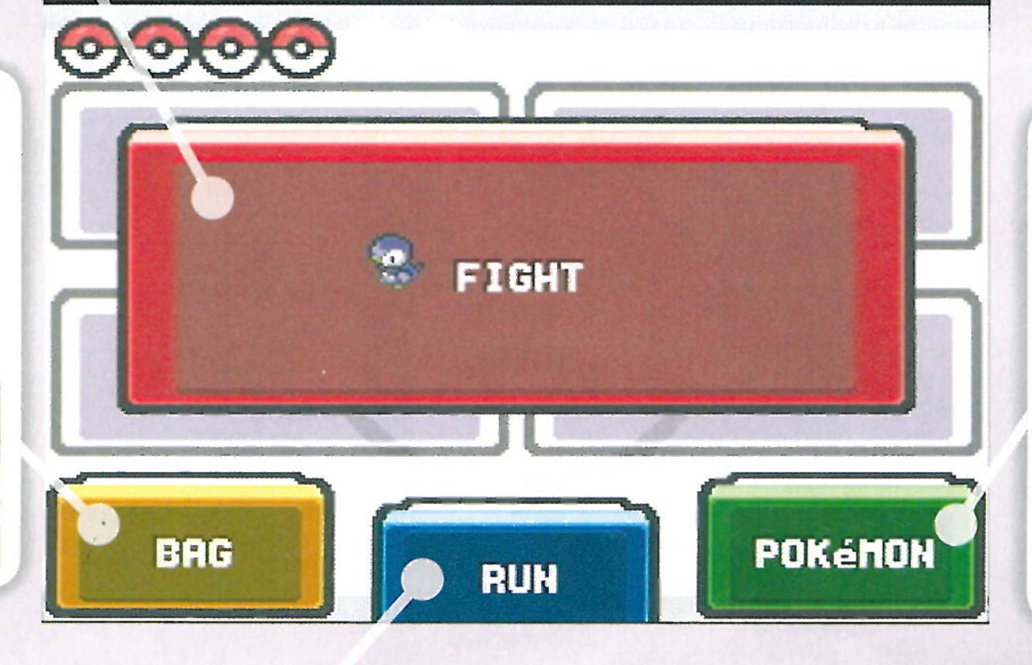
SE VERÁN COMO NUNCA EN LA PANTALLA SUPERIOR, con unos efectos gráficos que te sorprenderán. Sí, todos tendrán su animación, algunas tan alucinantes como esta, del Poder Oculto de Abra.



Abre la mochila

SI QUIERES USAR UNA POKé BALL, una poción o cualquier cosa que te haga falta, toca la pastilla amarilla. Se desplegará el menú de tu mochila, donde podrás elegir cualquier objeto a base de puntero.





Cambia de Pokémon

SI LA COSA NO VA BIEN y tienes más Pokémon en tu equipo, es hora de buscar al indicado. ¿Cómo? Pues pulsando la pastilla verde. Aparece todo tu equipo y, tocando a uno dos veces, saldrá a combatir.



¿Que quieres huír?

BUENO, TAMBIÉN PODRÁS HACERLO TOCANDO en la pastilla azul. Ya sabes que solo podrás huír en combates contra Pokémon salvajes, no en duelos contra entrenadores.

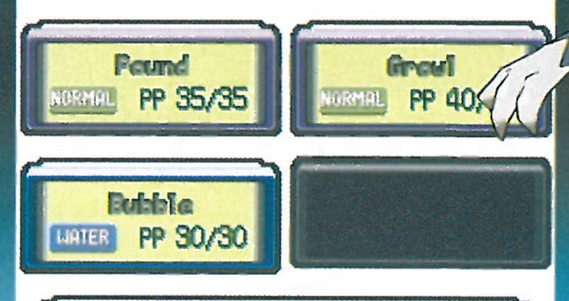
Decide en la táctil

AQUÍ PUEDES ELEGIR ENTRE CUATRO OPCIONES posibles. Para activar cualquiera de ellas, bastará con tocarla, como tiene que ser en un juego exclusivo de Nintendo DS.

¡Captura nuevos Pokémon!

INCLUIRÁ MÁS DE 100 "FICHAJES". Capturar un Pokémon que no conoces siempre es emocionante, ¿verdad? ¡Pues en Diamante y Perla te esperan ciento y pico "emociones"!







A estos Pokémon ya los conoces...

PERO NO LOS HABÍAS VISTO EN NINGÚN RPG POKéMON. Puede que los hayas visto o incluso tenido en tu equipo de «Pokémon Rangers», pero solo podrás capturarlos, ver todos sus datos en la Pokédex, entrenarlos para mejorar sus características y combatir en las ediciones Perla y Diamante.

MIME JR.

CHERRIM

PACHIRISU

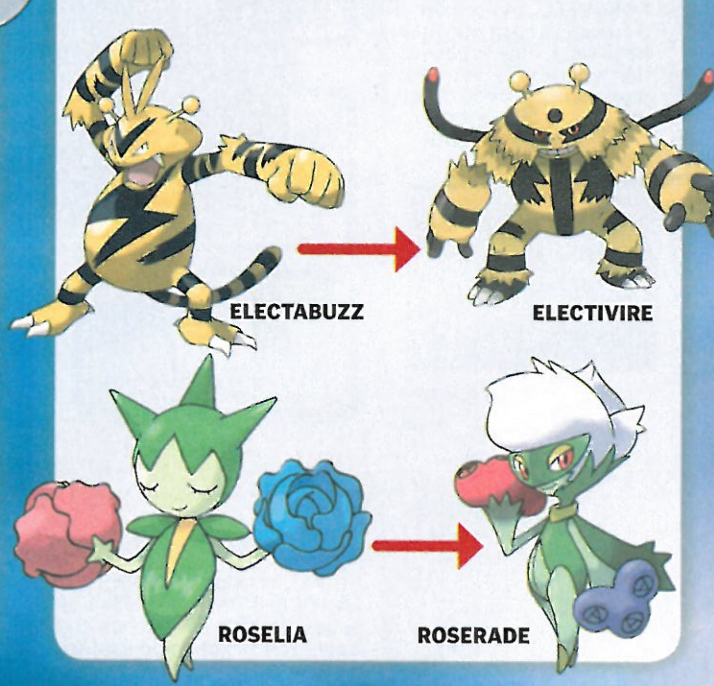
DRAPION

¡¡Estos son totalmente nuevos!!

TENDRÁS QUE CONOCERLOS EN PLENO COMBATE. Ya puedes ir pensando en el equipo ideal para hacer frente a todo tipo de sorpresas, porque los habrá con nuevos ataques también. Bueno, te daremos una ventajilla: Pachirisu es de tipo Eléctrico; Cherrim, Planta; Drapion es Veneno/Siniestro y Mime Jr., Psíquico.

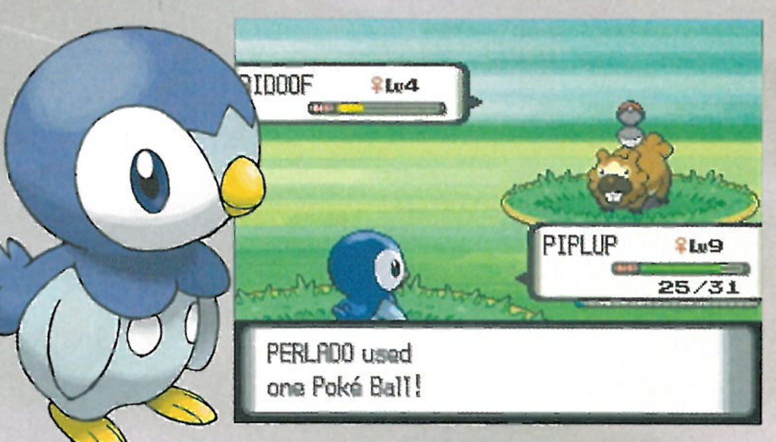
¡Alucina con las evoluciones!

LLÉVALOS A SINNOH Y... Y como allí se darán las condiciones necesarias, podrán evolucionar a nuevos Pokémon. Por ejemplo, Electabuzz y Roselia podrán evolucionar a Electivire y Roserade, respectivamente.



¡Elige tu primer Pokémon!

Y CONOCE A LOS NUEVOS ENTRENADORES Y AL PROFESOR. Pues claro que todo será nuevo, ¡incluso la manera de conseguir a tu primer Pokémon! Toma buena nota.

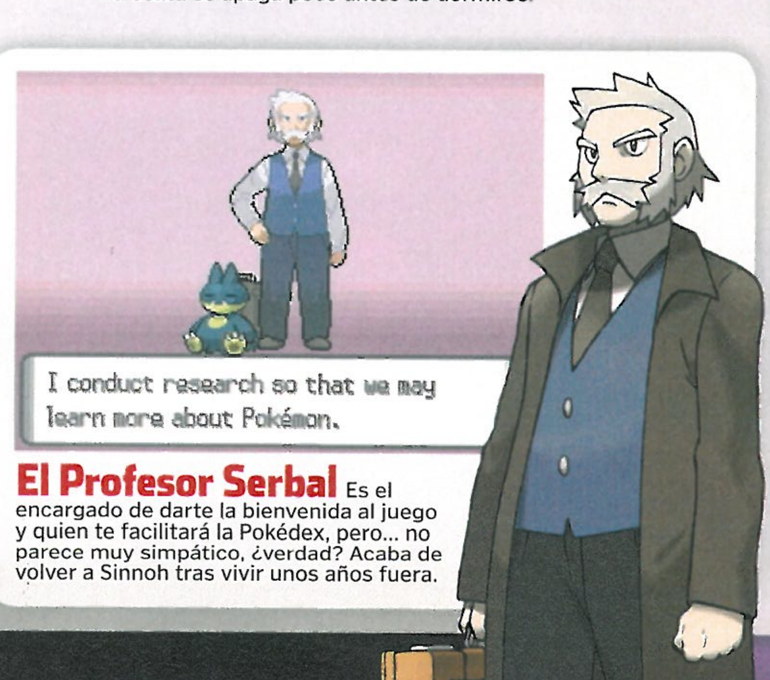


Piplup Es un Pokémon Pingüino de tipo Agua y su habilidad es Torrente. Aunque su apariencia no lo indique es orgulloso -tanto, que no aguanta que los Entrenadores le ofrezcan comida. Su denso plumaje le protege del frío.

Turtwig Es un Pokémon Hojita de tipo Planta y con la habilidad Espesura. Lleva un caparazón de tierra que se endurece cuando el Pokémon bebe agua. ¿Qué pasará con ese brote que tiene en la cabeza cuando evolucione?



Chimchar Es un Pokémon Chimpancé de tipo Fuego y su habilidad es Mar Llamas. Este ágil e intrépido escalador vive en lo más alto de los acantilados rocosos. La llama de su colita se apaga poco antes de dormirse.



El Profesor Serbal Es el encargado de darte la bienvenida al juego y quien te facilitará la Pokédex, pero... no parece muy simpático, ¿verdad? Acaba de volver a Sinnoh tras vivir unos años fuera.



¡Elige a tu entrenador!

La aventura será igual para ambos y, el que no elijas, aparecerá en tu aventura en el papel de ayudante del Profesor Serbal. Por cierto, que tu primer Pokémon lo conseguirás por un descuido del profe, que se dejará olvidado un maletín con los tres Pokémon iniciales.

¡Mira cuantas novedades!

EN PERLA Y DIAMANTE TENDRÁS QUE HACER MIL Y UNA TAREAS. La vida de un entenador es así, ya, pero hay algunas nuevas misiones con las que vas a alucinar.

LA NUEVA POKéDEX Y EL POKé-RELO.

Son los nuevos aparatos que manejarás durante la aventura. Y ambos, usando solamente el puntero.





1 Pokédex
La Pokédex tendrá un dial analógico con el que buscar un Pokémon será más fácil. Además, te permitirá juguetear, dando mayor o menor velocidad, con el sonido de cada Pokémon.



2 Poké-reloj
Es la abreviatura de Poké Watch (Reloj Pokémon) y te lo regalarán en Ciudad Pirita. Desde que lo tengas, aparecerá un reloj digital en la pantalla táctil. Pero tendrá muchas más fun-



3 Las funciones del Poké-reloj
Tendrá un podómetro, una calculadora o mostrará la energía de cada Pokémon de tu equipo. Tú eliges qué función usar y cuándo. ¡Y habrá más cositas a medida que



Captura a todos los Pokémon Por supuesto que lo conseguirás, pero tendrás que buscarlos en cada brizna de hierba alta o lago que veas en Sinnoh.



Consigue los objetos más útiles Las Poké Ball lo son, claro. En las tiendas verás algunas nuevas con efectos sorprendentes como la Ocaso Ball.



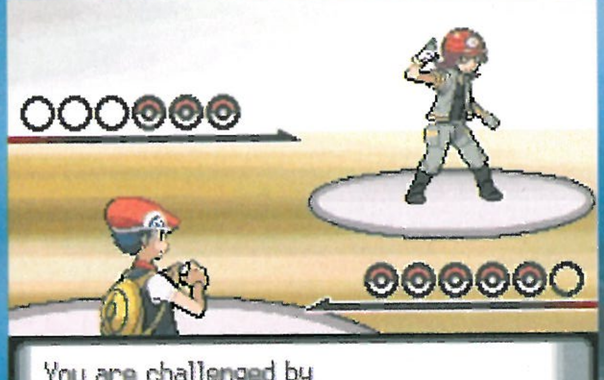
Atento a las evoluciones Al llegar a un nivel tus Pokémon evolucionarán, pero habrá factores, como la hora a la que ocurra, que influirán en el resultado.



Juega día y noche La hora determinará también qué especies de Pokémon salvajes encontrarás. Habrá: mañana, día, tarde, noche y madrugada.



Échale arte... Uno de los tres concursos será la Prueba Estilo. Deberás añadir complementos (a base de puntero) al Pokémon que quieras presentar al concurso.



Y valentía Te esperan ocho líderes de gimnasio con Pokémon que, lo más seguro, nunca habrás visto. Deberás hacer frente a nuevos ataques y habilidades.

¡La función Wi-Fi, a tope!

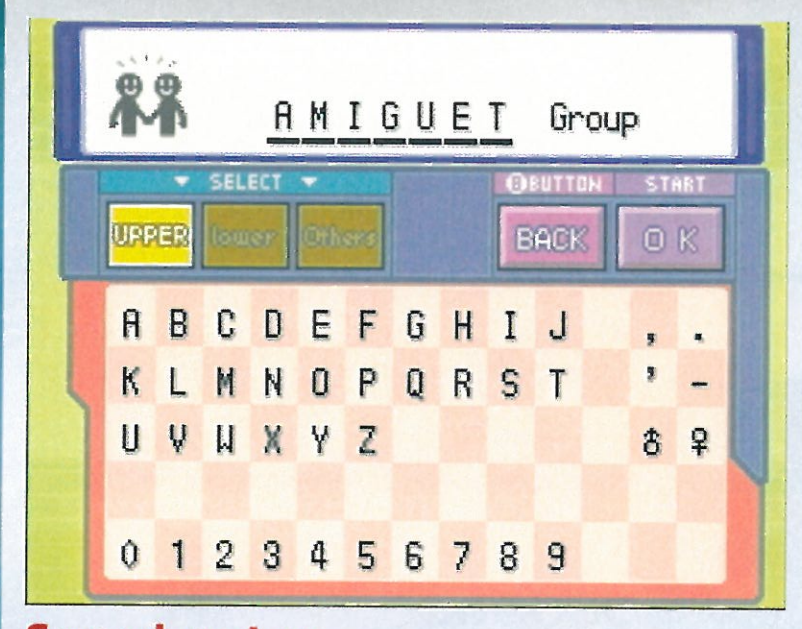
PODRÁS COMUNICARTE CON CUALQUIER ENTRENADOR DEL MUNDO. Para chatear, intercambiar Pokémon y, por supuesto, combatir. ¡Y por si era poco, también con tu Wii!



Por Wi-Fi DS En las Salas Unión podrás chatear con otros entrenadores, intercambiar Pokémon y ¡combatir incluso 2 contra 2!



Y Wi-Fi online Podrás mostrar uno de tus Pokémon, pedir otro a cambio y, si algún entrenador del planeta acepta, intercambiarlos. ¡Flipa!



Grupo de amigos Consiguiendo los códigos de amigo de otros entrenadores podrás crear tu propia panda y ¡hablar de viva voz con ellos!



Conéctate a la Wii
Si señor, podrás transferir tus Pokémon de Perla y Diamante al próximo «Pokémon Battle Revolution» de Wii. ¡Toma ya!



PERLA Y DIAMANTE HAN BATIDO RÉCORDS DE VENTAS EN JAPÓN Y USA.

A solo 3 meses desde que se pusiera a la venta en Japón, esta edición ya había alcanzado los 5 millones de unidades vendidas. En EEUU, en solo 2 semanas se vendierón 1.750.000 juegos. Hoy lleva 8 millones, entre EEUU y Japón, y en Europa también "lo petará".



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº13

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LOS NÚMEROS

↑ LAS LETRAS

↑ EL CONOCIMIENTO

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

VIVE LA AVENTURA POKéMON

LA NUEVA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

¡SUPER REGALOS!

3 TRANSFERS PARA TU ROPA









1 MEGA PÓSTER PASATIEMPO





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

44 Piratas del Caribe

UNA NUEVA aventura de Sparrow y sus amigos que hace doblete en Wii y DS con un gran juego.

36 Mario Strikers

DESCUBRE una nueva forma de jugar al fútbol en Wii. Mario y compañían te enseñan cómo meter 44-0 y quedarte tan agustito con tu mando en la mano.

50 Wario: Master of Disguise

WARIO vuelve a la carga disfrazado y muy ingenioso.

64 Megaman ZX

DISFRUTA de auténtica acción y estrategia como nunca con el robot más cañero de la DS.

CÓMO PUNTUAMOS



Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varia entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación










EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En julio...

NINTENDO DS vuelve a dominar el panorama de lanzamientos, con títulos estrella. Pero no os perdáis los diferentes estilos que traen los juegos Wii.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- **Tipo de juego:** Fútbol
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 (1-2 Wi-Fi online)
- **Idioma:** Voces ambientales; Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

¡FÚTBOL DE ALTOS VUELOS!

Mario Strikers Charged Football

Mario y compañía se ponen duros y traen a Wii un fútbol rápido, despiadado y... ¡online!

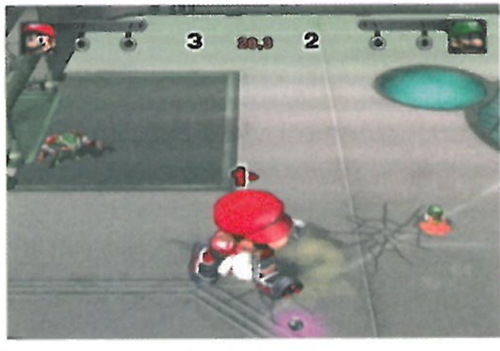
Quizás estés pensando que este juego, en esencia, ya apareció en GameCube. Pues mira, en esencia sí, porque mantiene características como que **es un 4 contra 4,** que manejas personajes del universo Nintendo, que puedes usar **objetos en pleno partido...** Pero no sabes las alegrías que le han imprimido al antiguo sistema de juego, amigo. Ahora este fútbol es aún más especial porque se juega... al estilo Wii.

¿El balón, por favor?

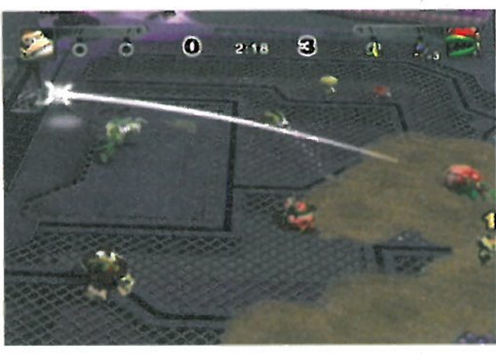
Esto... fíjate un poco y verás que el balón es eso metálico con algo que parece que arde dentro de él. Sí, la vertiente gráfica apuesta por la **sensación de dureza,** robustez, fuerza bruta y... ¿seriedad? Nooo. Basta con explicar la superhabilidad del capitán Wario para demostrarlo. Allá va la explicación, ejem: Wario se echa un gran pedo. Por supuesto que las demás no son tan... así, pero vamos, **el "cachondeíto" es constante durante los encuentros.** Un ejemplo de jugada estándar: llevas el balón, te pegan un empujón de manera que te estampas contra el borde electrificado del campo y te quitan el balón, con el mismo empujón te dan un caparazón rojo, se lo tiras al que te lo ha quitado, coges el esférico con tu capitán, fintas para evitar una entrada, dejas pulsado el botón de tiro y, justo cuando sale la barra para ejecutar **un supertrallazo con el que podrías meter 6 goles,** pasa volando por allí una vaca que te pega en toda la cabeza. ¿Todo al garete? Mejor será que no te lo tomes así, porque todo esto pasa una y otra vez.

¡EL DATO!
Es el primer título de Wii con modo online. ¡Y permite jugar junto a un compañero!





Está crecido, Mario, pero no es porque vaya ganando, sino por su superhabilidad, que le hace así.

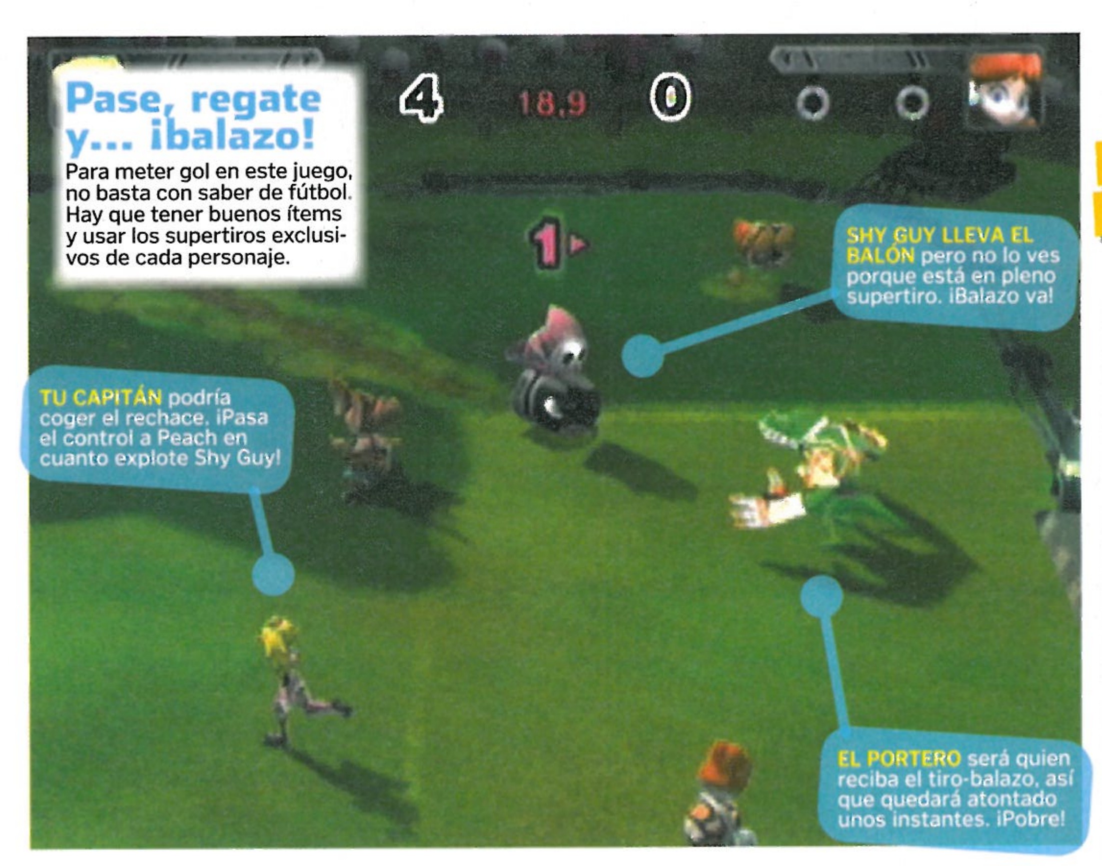


Haz muchos pases para que el brillo del balón se vuelva blanco, así los tiros serán casi seguro ¡GOOOL!



El supertiro de Hermano Martillo consiste en lanzar martillos para quitar gente de enmedio y luego, tirar.

El fútbol de Mario divierte a base de espectáculo, poderes especiales y simpatía



Pase, regate y... ¡balazo!

Para meter gol en este juego, no basta con saber de fútbol. Hay que tener buenos ítems y usar los supertiros exclusivos de cada personaje.

Las superhabilidades: ¡el arma definitiva!

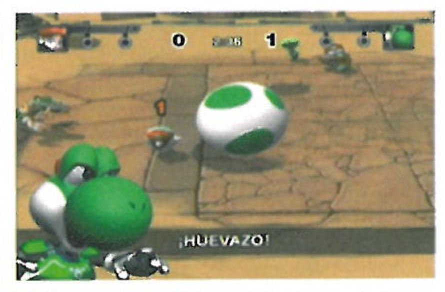
Cuando un contrario te haga una entrada fea puede que recibas un ítem. Y quizá el icono que salga sea, en vez de una bomba o un caparazón, la cara de tu capitán. Eso significa que ¡tienes el mejor ítem posible!



El "Relámpago" de DK pega un pete que manda a Coria a todo el que esté cerca de él .

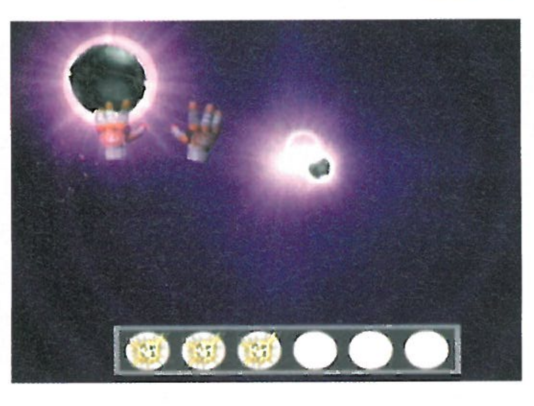


Peach y su "Mira al pajarito" tienen la capacidad de paralizar al resto de jugadores.



Yoshi se hace "Huevazo" y tú controlas su recorrido. ¡Venga, aplasta a cuantos puedas!





¡Tira, tira, que estoy hecho un porterazo!

Los capitanes pueden hacer Supertrallazos. Si lo hace el del equipo contrario, me toca parar todos los balones (de 3 a 6) que me lance. ¿Cómo? Pues apuntando con el mando a los balones, que vienen a toda pastilla hacia mí, y reventándolos con el botón A.



¡Además de un modo multijugador para 4 ¡incluye juego online para 1 ó 2 jugadores!

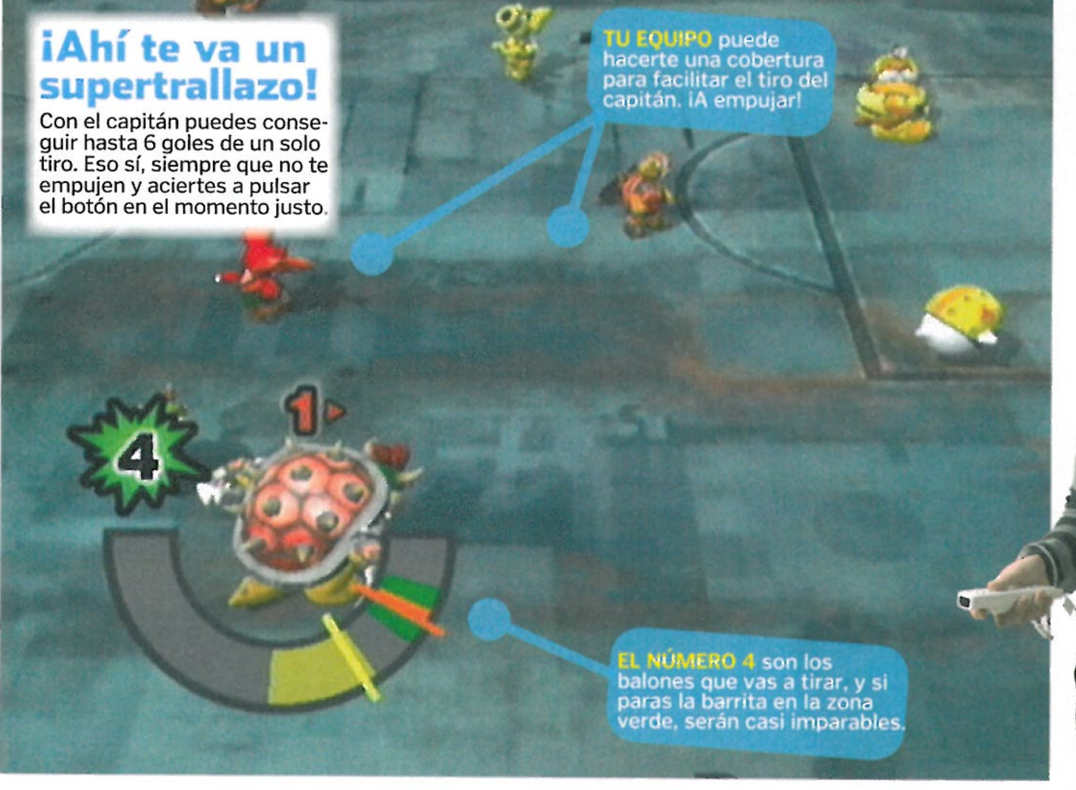


Al final del partido puedes ver los mejores goles desde unas cámaras espectaculares a más no poder.



¡Sí, 44 goles a favor y ninguno en contra! Y esto, en menos de 3 minutos. Fruto de los supertrallazos.





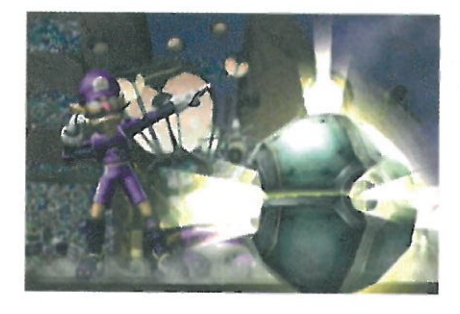
¡Ahí te va un supertrallazo!

Con el capitán puedes conseguir hasta 6 goles de un solo tiro. Eso sí, siempre que no te empujen y aciertes a pulsar el botón en el momento justo.



¡Empujo con el mando!

Para empujar a un adversario (y si puede ser estamparlo contra la valla electrificada), basta con sacudir el mando y... ¡ya es mío el balón!





durante cualquier partido. No te preocupes que, aunque **lleva un tiempo hacerse con el control** (se usa el stick, cinco de los botones y sacudidas de nunchako y mando), gracias al tutorial terminas sabiendo utilizar todas estas posibilidades. Cuando ya controles, podrás ganar, solo o en compañía de otros tres jugadores, **tres campeonatos** (con liga y posterior eliminatoria), superar una serie de **situaciones límite** (retos con condiciones especiales como meter 5 goles en 1 minuto), echar partidos entre vosotros para ver quién paga las pizzas y, por supuesto...

¡Jugar partidos online!

Puedes jugar con amigos intercambiando códigos pero también, sin códigos de por medio, disputar partidos **contra futboleros de toda Europa.** La emoción jugando 2 contra 2, confrontando tácticas, es increíble. Y además hay una clasificación oficial. ¡A por el nº1!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Usa tantos y tan espectaculares efectos que a veces cuesta encontrar el balón. Por lo demás...

Diversión ★★★★
Además del jolgorio general de ítems y empujones, da la posibilidad de trenzar jugadas con estilo.

Multijugador ★★★☆
En equipo es todo un cachondeo pero salen jugadones. Los partidos online se toman algo más en serio.

Duración ★★★★
3 campeonatos, decenas de retos, y una tabla online donde, ¡si eres el 1º, tu Mii se ve en toda Europa!

Lo mejor y lo peor

La emoción de los partidos. El online, que permite medirse contra toda Europa.

La confusión gráfica en ciertos lances. Solo se usa el mando para parar y empujar.

Nuestra Opinión

Totalmente irreal y totalmente divertido

El fútbol es solo fútbol pero, con Mario de por medio, se convierte en un deporte nuevo en el que, para ganar, hay que estar tan despierto como en una batalla campal. Y poder jugar online con un compañero es una idea genial.

Te gustará...

Más que...



Wii Sports

Y más que...

Pangya Golf

Puntuación Final



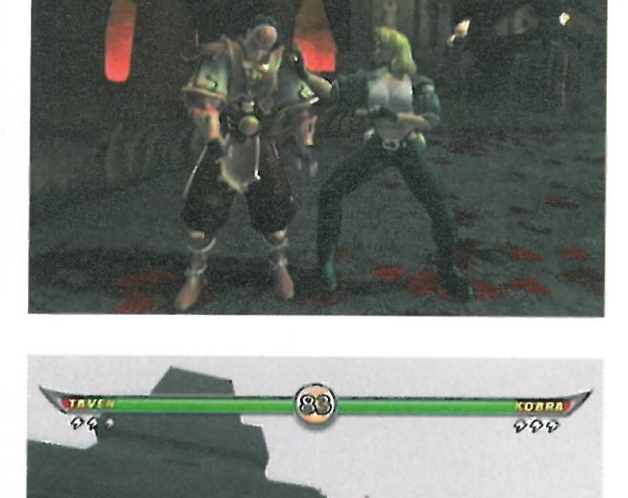


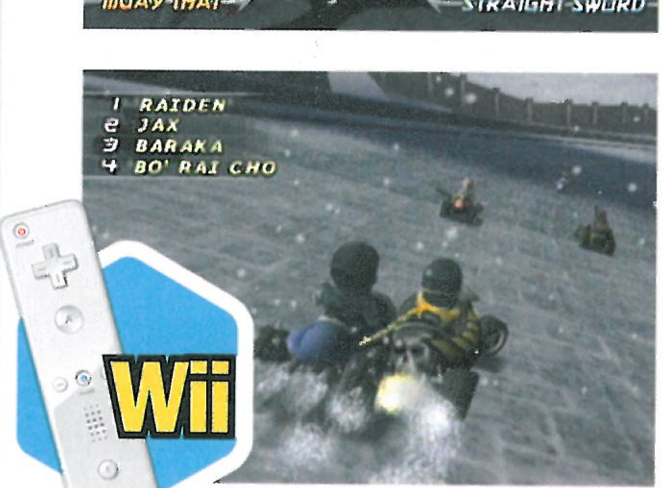
Tipo de juego: Lucha
Compañía: Midway
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







El modo Kombate Motorizado consiste en disputar carreras de karts entre luchadores.



El juego ofrece unos escenarios extensos y destruibles, así como una cámara automática para captar bien los golpes.

EL APOCALIPSIS DE LA LUCHA

Mortal Kombat Armageddon

El torneo más salvaje da un nuevo paso con un sinfín de personajes, modos extra y un control exclusivo sólo para Wii.

Ya había ganas de empezar a probar juegos de lucha en Wii. Después de «Dragon Ball», llega un «Mortal Kombat» con **cantidad de novedades** respecto a sus antecesores. Pero como todo «Mortal Kombat», también incluye muchas dosis de violencia.

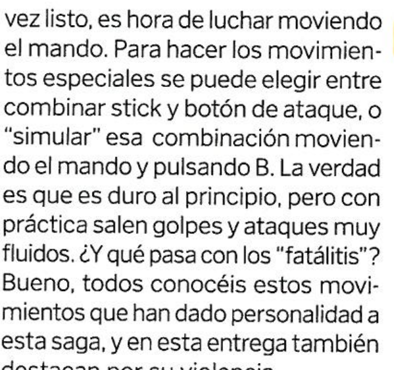
¡Llega el kombate!

Se puede elegir entre más de 60 personajes de toda la saga MK. Y además tiene **un editor** para crear uno desde cero. Prácticamente se puede modificar todo, desde los pómulos ¡hasta su estilo de combate! Y una vez listo, es hora de luchar moviendo el mando. Para hacer los movimientos especiales se puede elegir entre combinar stick y botón de ataque, o "simular" esa combinación moviendo el mando y pulsando B. La verdad es que es duro al principio, pero con práctica salen golpes y ataques muy fluidos. ¿Y qué pasa con los "fatálitis"? Bueno, todos conocéis estos movimientos que han dado personalidad a esta saga, y en esta entrega también destacan por su violencia.

El modo historia ayuda a aprender estas técnicas y desbloquear extras siguiendo un formato de avanza+lucha. En fin, un juego de lucha bien trabajado, muy completo, pero tan violento como lo fueron sus antecesores. Sólo para mayores.

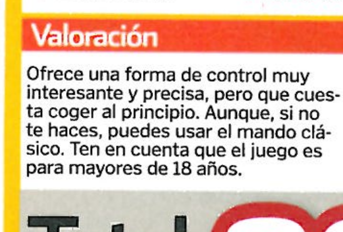


¡EL DATO! Hay más de 60 personajes con los que luchar, pero mucho ojo, son combates muy violentos



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★

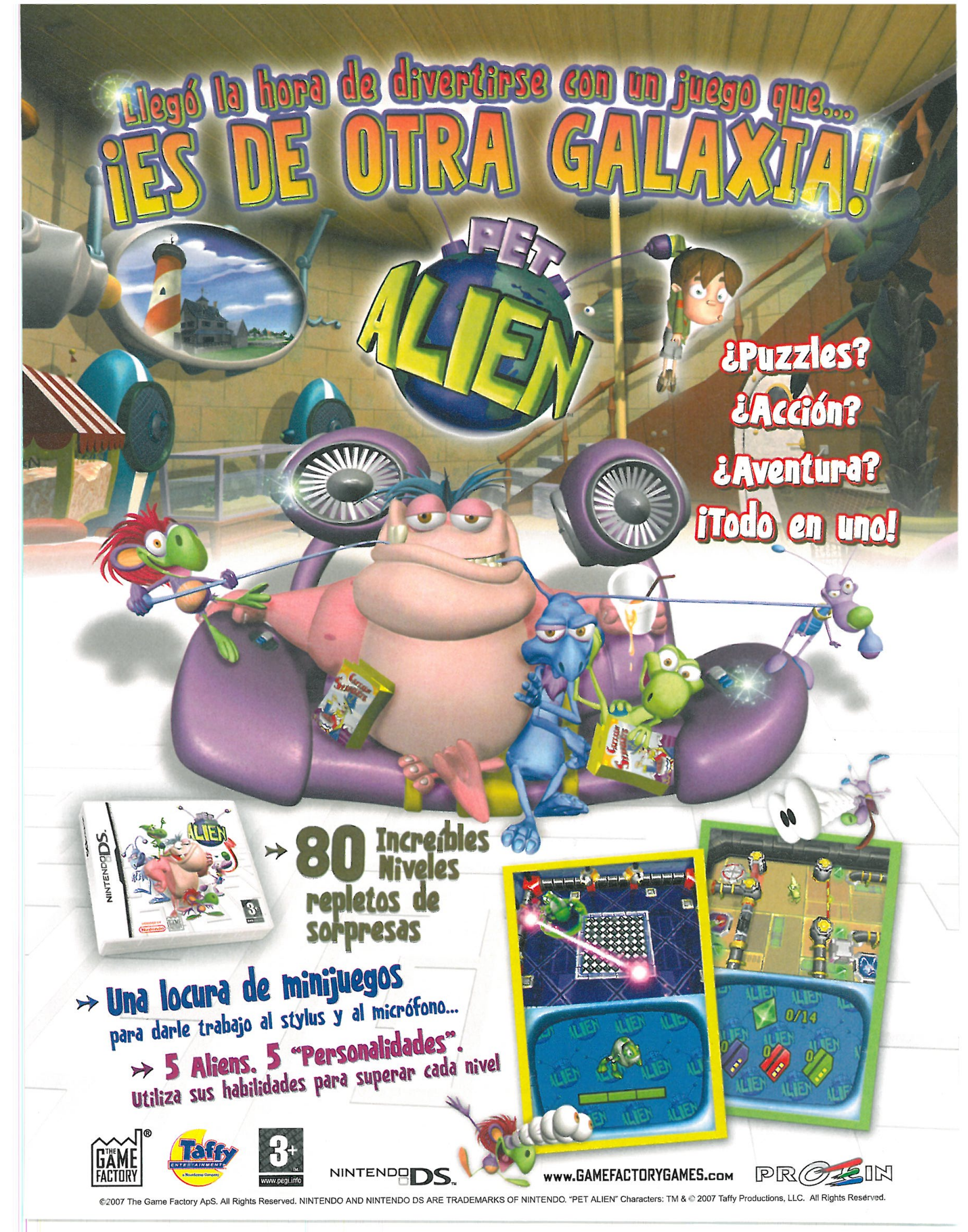


Valoración

Ofrece una forma de control muy interesante y precisa, pero que cuesta coger al principio. Aunque, si no te haces, puedes usar el mando clásico. Ten en cuenta que el juego es para mayores de 18 años.



Total 90


Llegó la hora de divertirse con un juego que...
¡ES DE OTRA GALAXIA!
PET ALIEN
¿Puzzles?
¿Acción?
¿Aventura?
¡Todo en uno!
80 Increíbles Niveles repletos de sorpresas
Una locura de minijuegos
para darle trabajo al stylus y al micrófono...
5 Aliens. 5 "Personalidades".
Utiliza sus habilidades para superar cada nivel
THE GAME FACTORY
Taffy
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS.
www.GAMEFACTORYGAMES.com
PROEIN
©2007 The Game Factory ApS. All Rights Reserved. NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. "PET ALIEN" Characters: TM & © 2007 Taffy Productions, LLC. All Rights Reserved.



Tipo de juego: Minijuegos

Compañía: Taito

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

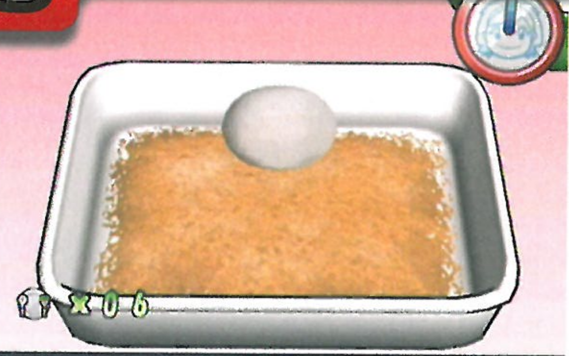
FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET






El enfrentamiento a dos jugadores es toda una locura. ¡Venga, cortad la cebolla!



El uso del mando es divertido y variado. En una misma fase lo usas de cucharón o para regular el fuego, según lo muevas.

¡COCINA CON GRACIA Y SALERO!

Cooking Mama

Has hecho casi de todo con el mando de Wii: jugar al golf, pilotar aviones... ¡Te toca cocinar!

¿Te gusta cocinar? A nosotros nos encanta. Al menos con «Cooking Mama», que resulta entretenidísimo gracias al mando de Wii y su sencillo planteamiento. ¡Venga, encendemos los fogones!

Saltea, sazona y pártete de risa

Lo primero que te espera en el juego es **un voluminoso libro de recetas.** Al principio únicamente puedes acceder a la primera página, pero según vayas completando las recetas, desbloqueas otras nuevas. Pon a punto tus dotes culinarias y mueve el "body", porque cada paso de la receta que escojas se realiza mediante minijuegos al estilo «WarioWare»: **cortas ingredientes usando el mando como un cuchillo,** lo usas de sartén para saltearlos, subes el fuego, remueves... ¡Todo un alarde de originalidad que engancha a cualquiera! Al acabar cada paso, Mamá evalúa tu actuación como cocinero dándote una puntuación y una medalla (si te la mereces), lo que hace que vuelvas a jugar para superarte. Y si cocinar a solas te cansa, también puedes **competir contra un amigo** o la consola en un modo de enfrentamiento en el que gana el más rápido de todos. Aunque es algo corto, ¡qué rico ha quedado este juego!



¡Conviértete en todo un chef con las 55 recetas y postres reales procedentes de 10 países diferentes!

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

«Cooking Mama» trae diversión y originalidad a raudales a través de sus minijuegos "de cocina". Usas el mando para todo ¡y hasta aprendes recetas reales! Pero es algo corto, incluso con un modo multijugador.



Total 86



Tipo de juego: Aventuras
Compañía: Disney Interactive
Jugadores: 1-4/Desc. y Multitarj.
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

¡DESENVAINA TU PUNTERO!

Piratas del Caribe En el fin del mundo

Acción, aventuras, puzzles, plataformas... El nuevo título de los Piratas para DS lo tiene todo.

Recuerdas que al final de la segunda película el corazón de Davy Jones acabó en manos del ejército inglés? Pues ahora resulta que los piratas están aterrados y parece que sólo hay una solución: **localizar al capitán Jack Sparrow**. Pero para eso vamos a tener que irnos un poco lejos, ni más ni menos que...

¡Hasta el fin del mundo!

Controlando a Will o Elizabeth (y a Jack más adelante) te mueves en un **flipante entorno 3D** dando caña a los malos que aparecen. Combates con tu espada, pero también puedes utilizar diversas armas especiales que vas encontrando por el camino (bombas, látigos, etc...). Armas que consumen una barra de magia que aparece junto con tu barra de energía. Listos para la lucha, **cada personaje tiene sus propios combos o ataques especiales** que activas pulsando "Y" en el momento justo en que aparezca una calavera pirata sobre la cabeza de tus enemigos. Caerán fulminados.

Por si fuera poco, además de las armas podemos manejar diferentes objetos (que hay que encontrar antes) como la pértiga o la brújula para encontrar tesoros.

¿Y el puntero? ¿No se usa? Pues claro que sí. Cuando tengas que enfrentarte a un Lord Pirata o a un jefe de fase, accederás al "modo duelo", en el que **tu personaje moverá la espada en la dirección que dibujes sobre la táctil**. Aprovecha bien la experiencia, porque podrás demostrar a tus colegas cómo te las gastas con la espada en este "modo duelo". Además, brilla especialmente por su logrado aspecto visual.

¡EL DATO!
¡Maneja a los 3 protas de la peli a lo largo de más de 30 niveles rebosantes de acción y aventura!





Utilizar la pértiga en los puntos adecuados te permite avanzar dando saltos de vértigo.

¡Dale caña! Pulsa rápidamente el botón "Y" cuando aparezca esa calavera en pantalla.

Jack Sparrow y los Piratas vuelven en un título muy entretenido y peliculero.

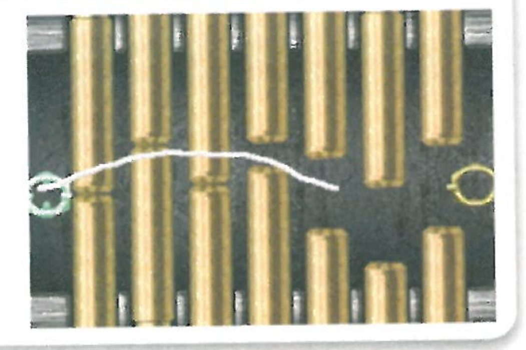
¡Aprende a ser un pirata!

Salvo en el modo duelo, la acción principal se desarrolla en la pantalla superior. Demuestra tu arte con la espada pero no dejes tu puntero de lado. Lo puedes necesitar en cualquier momento para utilizar los diferentes objetos que encuentres por el camino.



Que no te falten esos minijuegos

En ocasiones debes usar la táctil y el puntero para diversas tareas como recomponer mapas para navegar a más lugares, montar engranajes en puertas rotas, o forzar cerraduras, tal y como se ve en la imagen. ¡Desplaza el puntero de izquierda a derecha sin tocar los metales y el cofre se abrirá! Te vas a hacer de oro, chaval.







¡Te desafío a un duelo!

Para usar mi espada, "trazo" una línea en la dirección en la que quiero atacar: de arriba abajo, de izquierda a derecha, en parábola... ¡Hay cientos de movimientos por descubrir!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Bien definidos y en alucinantes 3D, con unas animaciones de lujo y unos escenarios bien cuidados.

Diversión ★★★
La combinación entre acción y plataformas lo hace muy divertido. Los malos, un poco tontos.

Multijugador ★★
Se juega sólo en modo duelo, aunque hay un buen repertorio de piratas y escenarios para elegir.

Duración ★★
Debes repetir algunos niveles para acceder a todos los secretos, aunque no es precisamente largo.

Lo mejor y lo peor

Los gráficos y la acción junto con la banda sonora de la peli. Divierte y engancha.

Algunos enemigos son muy tontos. No hay modo cooperativo en multijugador.

Nuestra Opinión

Aventuras 3D fieles al espíritu de la película

Nos han gustado los gráficos, la música, los duelos a puntero y las escenas de acción... Es una pena que se quede sin modo cooperativo, y que sea algo fácil, pero aún así es un juego con gancho y divertido.

Te gustará...

Más que...



Piratas del caribe 2

Menos que...



Castlevania PoR

Puntuación Final







3+

Tipo de juego: Golf

Compañía: Tecmo

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: No tiene voces / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Al personalizar a tu jugador verás que su aspecto modifica sus estadísticas.



El movimiento con el mando es totalmente realista. Aunque luego en los campos se desborde la fantasía...

GOLF... ¡CON MUCHA DIVERSIÓN!

Pangya! Golf with Style

Si piensas que el golf es un deporte para gente seria, eso es que todavía no conoces a los personajes de Pangya!

En «Pangya!» te espera un golf muy poco común. Gracias a los items, los **golpes especiales y sus graficos** al más puro estilo manga japonés, la diversión estará por las nubes. ¿Has jugado el golf de «Wii Sports», verdad? Pues igual...

Un golf distinto

Pero que sea divertido no quiere decir que sea fácil. Si realmente quieres ganar, te toca adoptar postura de golfista, poner bien rectas las muñecas y ajustar tu próximo lanzamiento al máximo, como si estuvieras allí. Sólo así lograrás hacer el hoyo en los golpes necesarios.

Aunque la verdad es que el realismo se acaba aquí. Porque los campos en los que jugamos son... son... ¡diferentes! Basta decirte que te encontrarás obstáculos como pirámides o monumentos flotantes. Pero la verdadera gracia del juego está en que al ganar los torneos, aumentas la experiencia de tu personaje (que se hace más hábil) y puedes conseguir **puntos Pang**. Con ellos puedes ir a la completa tienda y comprar casi cualquier cosa que puedas imaginar, y no sólo hablamos de accesorios sino también de items que te permiten "estorbar" a tu contricante. **Personalizar a tus jugadores** será una de las claves, pues en «Pangya!», las habilidades y movimientos pueden variar en función de su aspecto.

¡EL DATO!
Incluye los 11 campos de golf más disparatados, y la opción de personalizar a tu golfista



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★★

Valoración

«Pangya!» es como la extensión del golf de «Wii Sports». Divertido y desenfadado, para echarse unos buenos piques con otros colegas, pero con el punto justo de realismo que se le debe pedir al golf.



Total 89







Tipo de juego: Aventuras

Compañía: Disney Interactive

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en castellano. Textos en castellano

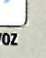
Precio: 59,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Para hacer un combo basta reproducir con el mando el movimiento que te pidan.



Así de alucinantes serán los combates. Usa el mando para dar espadazos, y el stick del nunchako para dirigir tus ataques.

ACCIÓN, HUMOR Y MUCHA AVENTURA

Piratas del Caribe En el fin del mundo

Aprovechando el tirón de la película, los piratas deciden abordar tu Wii. Por cierto... ¿Qué tal manejas la espada?

En esta versión para Wii, manejas a Elizabeth, Jack, Will y Barbossa por escenarios de la 2ª y 3ª películas. El estilo de juego es diferente al que te contamos en la DS, y no sólo porque tengamos que usar el mando de Wii...

Clases de esgrima

Controlas a tu personaje con el stick del nunchako, y **el mando hace de... ¡espada!** Muévelo de un lado a otro, haz embestidas o combina movimientos para lograr combos de flipar. En los duelos con los jefes de fase puedes aprovechar el escenario para lanzar objetos y hacer piruetas con sólo pulsar un botón en el momento indicado. Es lo que en el juego llaman "Jackanismos", y que también veremos a lo largo del juego. Son maniobras de cara a la galería, protagonizadas por Jack Sparrow, que te permiten avanzar con sólo seguir las indicaciones en pantalla.

Aunque no te creas que todo es "andar y luchar". Como visitas diferentes pueblos, puedes cumplir submisiones variadas y divertidas, en plan hacer favores a la gente, o echarte una partida de póker pirata con los habitantes. De esta forma consigues desbloquear tesoros y un montón de personajes que podrás seleccionar para echar desafíos a dobles con los colegas. El resultado es entretenido, y con el tirón de la película.



¡EL DATO!
Te esperan un sinfín de tesoros y personajes desbloqueables para elegir en modo duelo

Puntuaciones



Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★

Valoración

Igual para los más veteranos sea un pelín fácil, aunque eso no le hace perder interés. Los combates tan cinematográficos junto con una muy conseguida banda sonora lo convierten en una aventura divertida.



Total 88

TRANSFORMERS THE GAME





Conduce, vuela, lucha y dispara con el ejercito TRANSFORMERS.



TRANSFÓRMATE instantáneamente.



INTERACTÚA y destruye con todo lo que te rodea.

Disfruta con Transformers este Verano. Protege la Tierra o destrúyela.
Controla la batalla épica entre Autobots y Decepticons. Elegir el lado es solo el principio.

EN CINES EL 4 DE JULIO

WWW.TRANSFORMERSTHEGAME.ES



CONSIGUELO PARA TU CONSOLA



Y NOVEDADES EN NINTENDO DS!!
ESCOGE ENTRE AUTOBOTS O DECEPTICONS



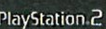






















Tipo de juego: Plataformas
Compañía: Nintendo
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

PLATAFORMAS Y MINIJUEGOS

Wario Master of Disguise

La mente de Wario es realmente retorcida... Sólo a él se le ocurre querer robar a un ladrón.

Wario vuelve a la carga en DS después de arrasar con el genial «Wario Ware Touched!», y la cosa es que debe haberle cogido el gusto a eso de los minijuegos, ya que en este título se **mezcla el "plataformeo" de toda la vida con unos juegos rápidos** en la pantalla táctil. ¿Cómo le ha quedado? ¡Lo vemos ya mismo, colega!

¡¡Disfraces a tutiplén!!

Una vez que nuestro antihéroe favorito se las ingenie para entrar en la televisión y suplantar a un famoso ladrón, tendrá que hacer uso de una varita especial para cambiar de disfraz. Esto le permite avanzar en los diez episodios del juego "recogiendo" todas las monedas que pueda. O sea que tendrá que escudriñar en todos los rincones y abrir todos los cofres.

Para mover a nuestro protagonista utilizamos la cruceta o los botones (un detalle para zurdos), y con la pantalla táctil realizamos todas las acciones, que dependerán del disfraz que llevemos. El problema es que a veces el dibujo que hay que hacer en la táctil para transformarse no se reconoce demasiado bien, y esto hará que los más impacientes se pongan de los nervios. Al margen de este detalle, el diseño de los niveles es bastante interesante y consigue que **nos comamos el coco para llegar a todos los sitios y descubrir los secretos** del juego. La verdad es que una vez que se le coge el truco engancha bastante, aunque el resultado no es tan redondo como en otras ocasiones. Aun así, te divertirás de lo lindo con este Wario.

¡EL DATO!
Ocho son los disfraces que nos podemos poner en el juego, que ofrece diez episodios


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Ninte


Pokémon™
EDICIÓN
DIAMANTE

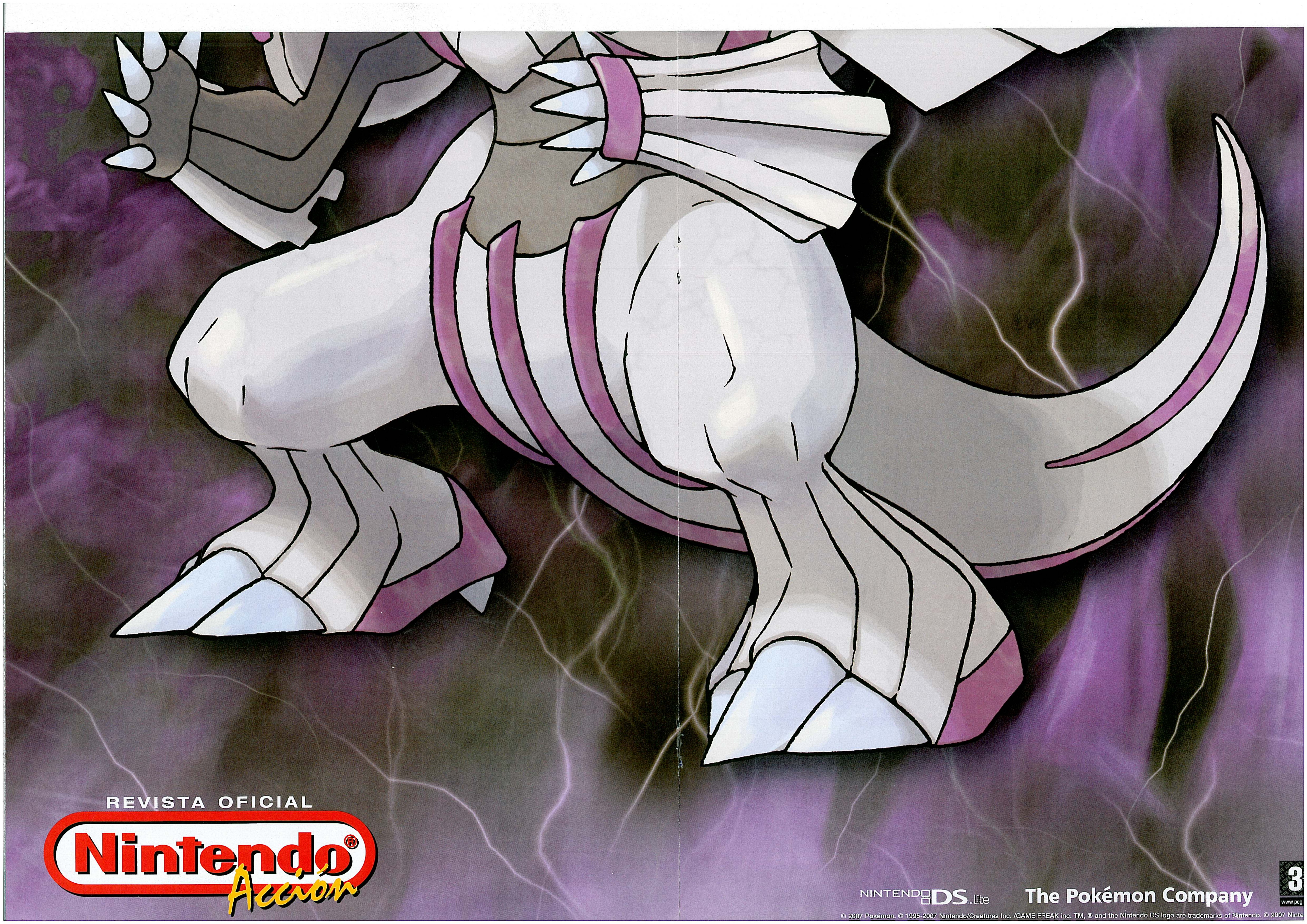

Pokémon™
EDICIÓN
DIAMANTE


Pokémon™
EDICIÓN
PERLA



POKéMON™
EDICIÓN
PERLA


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.


REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
NINTENDO DS lite
The Pokémon Company
3



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

➲**Para sortear** las trampas de las fases, Wario tiene que disfrazarse 8 "profesiones".

➲**Las fases son muy largas,** así que cuando veas ese icono de ahí, ¡no dudes en salvar!

Wario vuelve a la carga con un ingenioso "mix" de géneros y disfraces

Tocando que es gerundio

En este juego vas a ver que la pantalla táctil es un gran invento. Debes utilizarla para hacer todas las acciones, como puedes ver en la imagen, y cambiar entre los disfraces que tengamos en cualquier momento con un trazo especial en la cabeza de Wario.

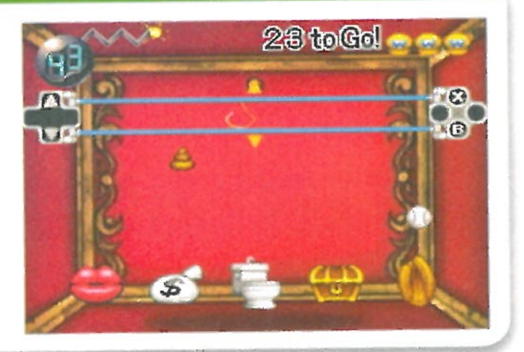


EL MAPA A MANO. Gracias a la pantalla de arriba no nos sentiremos perdidos.

¡ATACA AL BICHO! Con este disfraz podremos disparar a cualquier sitio... ¡cómo mola!

Abre los cofres con los minijuegos

Aunque no son especialmente variados, estas pruebas nos dan un pequeño respiro entre tanta plataforma y nos permiten conseguir ítems, disfraces... Además, seguro que sonreímos de oreja a oreja con ellos. Por ejemplo, en esta prueba tienes que poner las caquitas en la taza, los ajos en la boca... ¡Ni se te ocurra al revés!





Dime qué eres y te diré qué dibujas

Si soy pintor, dibujo cajas y aparecen en la pantalla; si soy ladrón, ataco a los enemigos haciendo trazos; si soy astronauta, disparo donde quiero; y así hasta 8 acciones.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆

Aunque no están nada mal en general, en algunas ocasiones son demasiado simplones y apagados.

➲Diversión ★★★☆

La verdad es que lo de ir alternando géneros tiene su gracia, y algunos puzzles son muy ingeniosos.

➲Multijugador NO TIENE

Es una pena, pero no podemos jugar con nadie ni compartir ninguno de los ocho minijuegos.

➲Duración ★★★★

Los escenarios son muy largos, y el juego nos durará más de 10 horas si se nos da bien la cosa.

Lo mejor y lo peor

Algunos disfraces y minijuegos son la caña. El juego es largo y hay sitios secretos.

Que se repitan los minijuegos. El cambio de disfraz no va muy fino en la táctil.

Nuestra Opinión

Tras tantos éxitos, esta vez sólo cumplió

El concepto del juego prometía bastante, pero el resultado final no llega al sobresaliente. Aun así se trata de un título muy divertido con el que nos lo pasaremos pipa. Recomendado a los que busquen algo distinto en DS.

Te gustará...

Más que...



Yoshi's Touch & Go

Menos que...



Wario Touched!

Puntuación Final







3+

Tipo de juego:
RPG-Minijuegos
Compañía:
SQUARE ENIX
Jugadores:
1-4 Jugadores
Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano
Precio:
39,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE



DS

UN FINAL FANTASY DISTINTO

Final Fantasy Fables Chocobo Tales

Los Chocobos, las criaturas más simpáticas de la saga, llegan a DS con minijuegos y combates.

¿Conoces a los Chocobos? Son unas criaturas aladas que siempre rondan por la saga Final Fantasy. ¿A qué molan todo? Sí, tanto que protagonizan una bonita aventura llena de variedad y diversión en la doble pantalla.

Una bonita historia

Eres un chocobo y un malvado libro mágico, el Bebuzzu, ha convertido a tus amigos (otros chocobos) en cartas. Tu objetivo es **recorrer un extenso mundo, al estilo RPG,** moviendo a tu chaval emplumado por los mapeados (a base de puntero) y salvar a tus colegas. Para conseguirlo, debes encontrar más libros mágicos y meterte en ellos. Dentro debes ir superando **fantásticos minijuegos** tan variados como repetir melodías, saltar para coger frutas de un árbol y otras pruebecillas táctiles rebosantes de originalidad y unos gráficos de gran nitidez y simpatía. A medida que vas superando minijuegos, rescatas a tus emplumados amigos, y consigues cada vez mejores naipes para tu baraja. ¿Para qué es la baraja? Pues para disputar **combates de cartas** contra los enemigos que vayas encontrando en tu camino, hombre. Ya te hemos dicho que es variadito. Tanto que, además del modo historia, tiene otros 3 para disfrutar directamente de los **más de 40 minijuegos,** competir con hasta 3 amigos en las mismas pruebas o celebrar **duelos de cartas por Wi-Fi (también online).** No es el mejor FF, ni tan largo como los RPG normales, pero su variedad, calidad técnica y gran capacidad de divertir al instante, conforman un gran título para tu DS.



¡EL DATO! Podemos coleccionar más de 120 cartas que invocan a criaturas clásicas de la saga





Gráficamente el juego resulta muy desenfadado y con mucho sentido del humor.

A lo largo del juego cuentas con el apoyo de muchos amigos la mar de pintorescos.

Los simpáticos Chocobos protagonizan un RPG con duelos de cartas y 40 minijuegos.

¡Estate bien al loro!

Durante los minijuegos como este, en el que debes imitar los sonidos, deberás estar atento a la pantalla superior, al sonido que produce cada instrumento que veas en ella, y andarse rápido con el puntero en la táctil. ¡Y este es solo uno de los 40 minijuegos!



¡¡Dale vidilla a esas cartas, polluelo!!

Las peleas de cartas son una parte importante del juego. Invocas a tus monstruos y criaturas con sólo arrastrar el puntero por la pantalla y...¡voilá! Estarán listas para luchar por nosotros, siguiendo un sencillísimo y entretenido sistema de pelea, que podría dominar cualquiera. Así que hazte con un buen mazo y... ¡al ataqueeeee!







Un puntero "multitarea"

Para hablar con otros personajes del juego, entrar en los libros, disputar duelos de cartas, resolver minijuegos... El puntero es fundamental en cualquier momento de esta variada aventura.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Muy sólidos y coloridos en los minijuegos, los duelos y durante la aventura. Sorprendentes.

Diversión ★★★☆
Minijuegos, cartas, exploración al estilo RPG... ¡Te divertirá mucho y muy rápidamente!

Multijugador ★★★☆
Minijuegos para retar a tus amigos, además de combates de cartas (también Online).

Duración ★★★☆
El modo Historia dura de 8 a 10 horas, pero el multijugador y los secretos prolongan su duración.

Lo mejor y lo peor

La variedad que ofrece. Muy divertido y apto para cualquier tipo de jugador.

Para los más expertos se hace demasiado fácil... El modo Historia se hace algo corto.

Nuestra Opinión

Un Final Fantasy apto para "no jugones".

Cuando aún no hemos tenido tiempo de "apurar" el genial Final Fantasy III, llega esta grata sorpresa basada en la popular saga. Un título muy simpaticote, ligero y lleno de imaginación, que gusta a cualquier tipo de jugador.

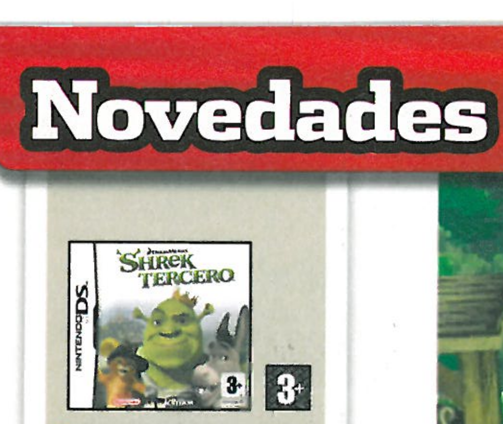
Te gustará...

Más que... Bomberman Land Touch!

Menos que... Final Fantasy III

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Aventura/Plataformas
- **Compañía:** Activision
- **Jugadores:** 1-3 Jugadores
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

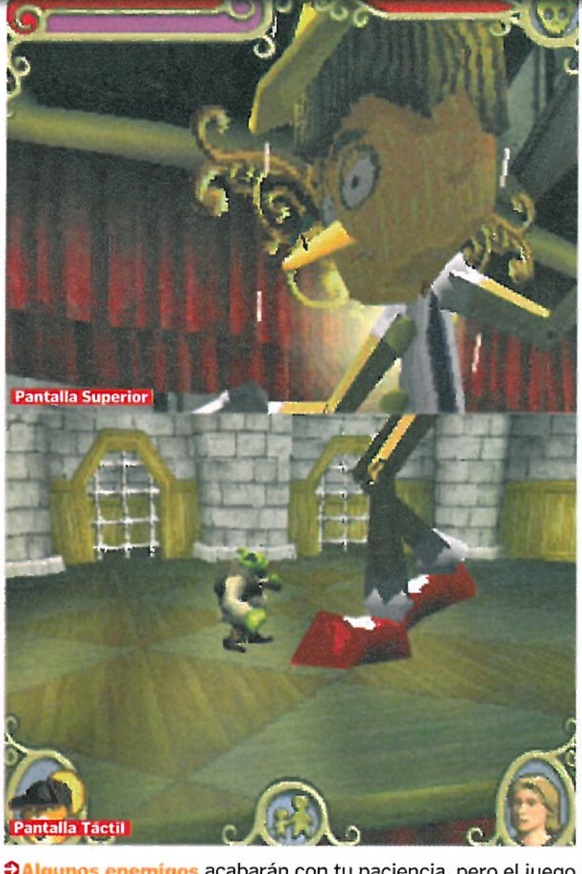
FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Podemos cambiar de héroe cuando queramos, y así aprovechar su habilidad.



Algunos enemigos acabarán con tu paciencia, pero el juego está pensado para que te lo puedas acabar en 4 ó 5 horas.

LA UNIÓN HACE LA DIVERSIÓN

Shrek Tercero

Shrek y sus amigos vuelven a la carga con una aventura de plataformas llena de sorpresas y con un toque de cine.

La nueva aventura de Shrek pone en tus manos a los tres protagonistas de la peli en un juego lleno de **plataformas... y risas**.

Acción simultánea

El punto original es que controlas a los tres héroes (Shrek, Gato y Príncipe) al mismo tiempo, lo que da un **toque de estrategia** a cada nivel. Como cada uno tiene unas habilidades propias, ante un obstáculo o enemigo tienes que pensarte bien qué personaje es el más adecuado. Y lo mismo para avanzar, ya que los escenarios están planteados como **puzzles gigantes**. Con puertas, trampas, interruptores, que te obligan a combinar las habilidades de cada héroe. Puedes mover a cada uno con el pad, pero debes **ejecutar cualquier acción con el puntero o el micro**. Y funciona. Lo único negativo es que los retos acaban repitiéndose demasiado, aunque claro, siempre puedes llamar a dos colegas que tengan su «Shrek» y proponerles una partida en cooperativo. Será mucho más gracioso, ni lo dudes.

La guinda la ponen unos gráficos 3D que no están mal, y un doblaje en castellano que nos va a sumergir como nunca en la película.



¡EL DATO! Si quieres ver cómo se parece este juego a la peli original, Shrek vuelve al cine el 22 de junio



Puntuaciones	
Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

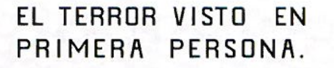
Valoración

Es una aventura de cooperación muy conseguida, porque tienes que elaborar una estrategia para afrontar cada obstáculo. Mola jugar con los héroes de la película, especialmente en modo multijugador.



NINTENDO DS

16+
www.pegi.info



PRIMERO DISPARA
Y LUEGO PREGUNTA

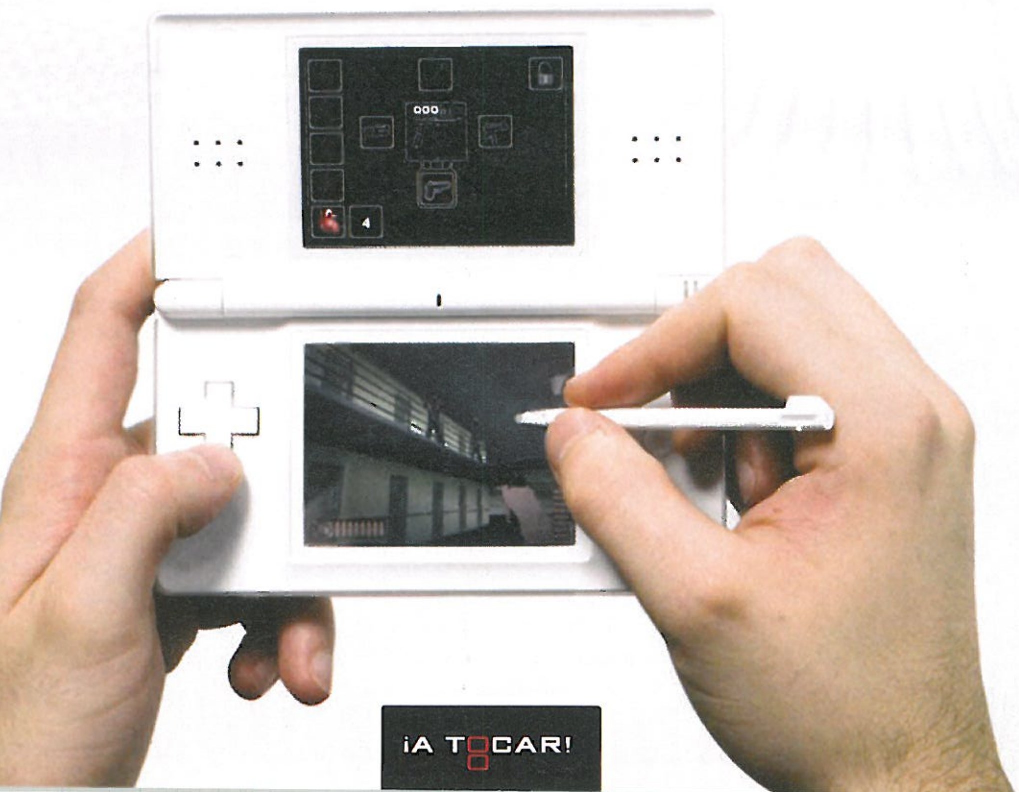
NINTENDO DS

DEAD'N'FURIOUS

16+

EL TERROR VISTO EN PRIMERA PERSONA.

Ayuda a Rod Steiner a escapar de la cárcel. La prisión está infestada de zombies y otras criaturas demoníacas. Llegó la hora de darte a la fuga y para eso debes desenfundar tu stylus y convertirte en un matazombies. Apunta y dispara.















DREAM ON
STUDIO

¡A TOCAR!





¡EL ROBOT MÁS CAÑERO!

Megaman ZX

Después de hacernos disfrutar con los "Battle Network", Megaman vuelve a DS con un juego cargado de acción.

Sin duda, Megaman es una de las sagas más exitosas de Capcom, después de comenzar en la clásica NES hace la tira de años. Aunque últimamente venía protagonizando juegos que no tenían mucho que ver con el espíritu original, en esta entrega vuelve al desarrollo de toda la vida. Vamos, que la cosa va de **disparar a saco a multitud de bichos mecánicos**, hacer saltos arriesgados y enfrentarse con robots que ocupan toda la pantalla... Suena bien, ¿verdad?

Dos mejor que uno

En este juego no somos un robot desde un principio, sino que nos transformamos después de fusionarnos con unos dispositivos llamados biometales. A medida que va avanzando el juego y derrotamos a ciertos enemigos finales, conseguimos nuevos biometales que hacen que nuestro protagonista, chico o chica según lo decidamos al empezar, se convierta en otros robots con nuevas habilidades, como flotar en el aire o encontrar salidas secretas. El juego se controla casi exclusivamente con la cruceta y los botones, y la pantalla táctil se reserva para algunas de estas habilidades que sólo son necesarias en ocasiones puntuales. Por otra parte, el mapa se divide en una serie de zonas, y tenemos que ir cumpliendo misiones para poder abrir ciertas puertas que nos permiten seguir avanzando. Además, hay escondidos multitud de objetos secretos, por lo que vamos a tener que explorar cada milímetro de los escenarios.

El **apartado técnico es realmente bueno**, y tanto los gráficos como la música nos dejarán con la boca abierta en más de una ocasión; y además hay algunas escenas de vídeo al más puro estilo "anime" que nos dejarán pegados a la pantalla. Si quieres descargar adrenalina y no te asustan los grandes retos, este juego es una apuesta segura. ¡Dale caña!

¡EL DATO!
Cuatro modelos especiales utilizan la doble pantalla de la DS... ¡y reparten caña como ellos solos!



Pantalla Superior

Pantalla Táctil

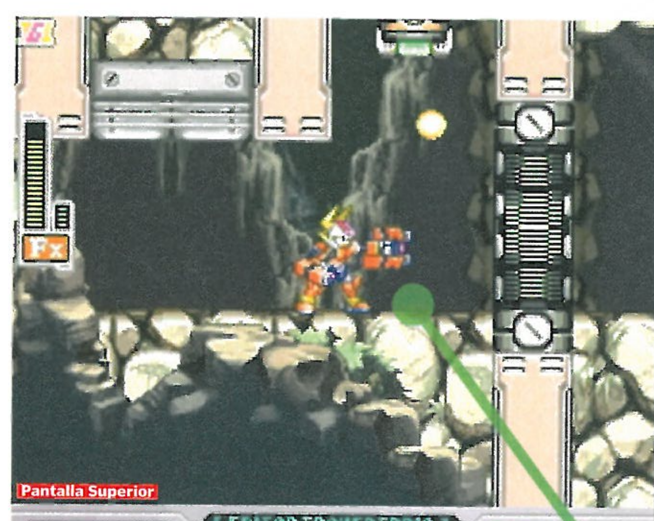
Conoce a tu enemigo con Megaman HX. Si tiene algún punto débil, lo sabrás al instante.

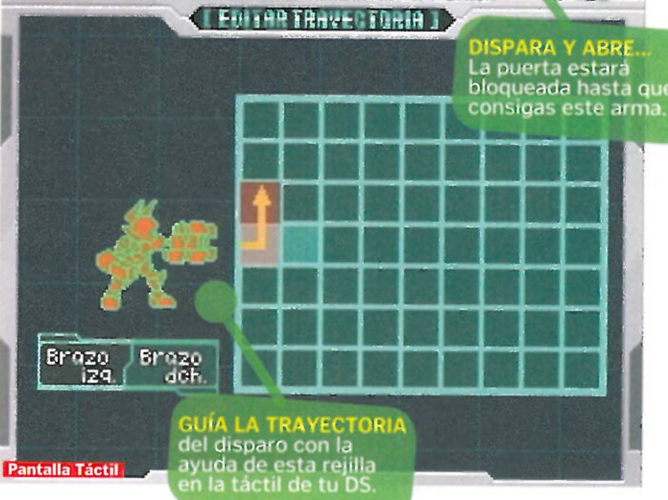
Pegarte a las paredes, correr, machacar enemigos... ¡te divertirá ser Megaman!

Megaman ha vuelto a DS con un juego absolutamente espectacular.

Doble pantalla a tu servicio

En «Megaman ZX» toda la acción está en la pantalla superior, pero la táctil también nos servirá de ayuda en algunas ocasiones. Por ejemplo, podremos definir la trayectoria de los disparos cuando tengamos el biometal FX... ¡No se te resistirá nadie!

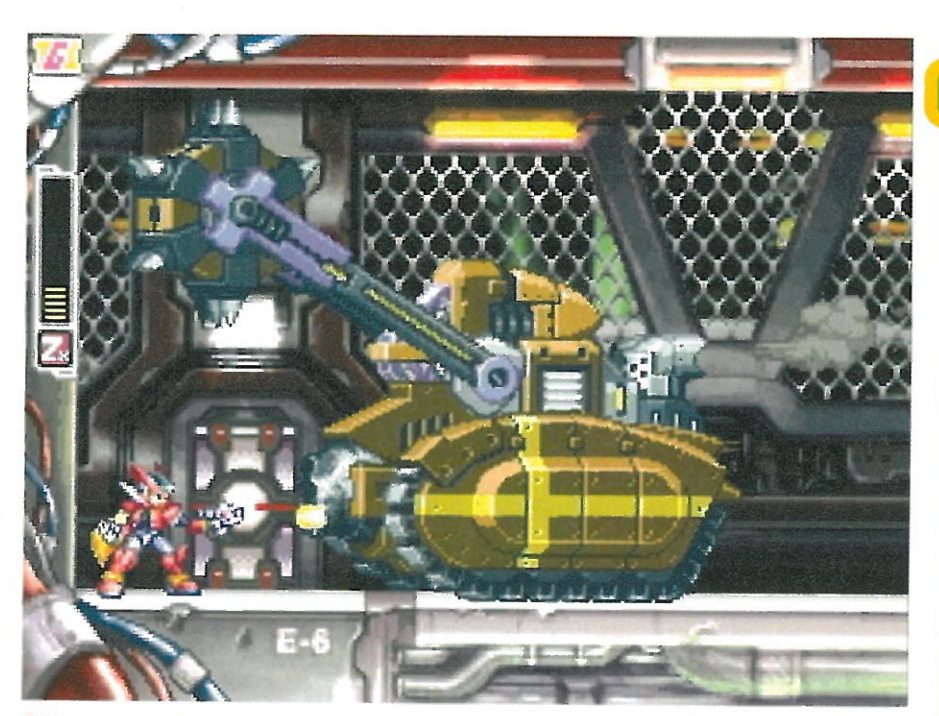




Ser un robot no siempre es bueno

Aunque la mayor parte del juego la pasarás siendo un Megaman y repartiendo a diestro y siniestro, en algunas ocasiones vas a tener que ser de nuevo una persona normal. Por ejemplo, la gente no te va a contestar ni a dar objetos en tu forma robótica, y sólo en tu forma humano podrás agacharte para entrar por ciertos pasadizos...





Algunos enemigos ocupan prácticamente toda la pantalla. Luchar contra ellos es todo un desafío pues ponen las cosas bastante difíciles. Menos mal que vamos cargados de poderes...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Realmente buenos y con una gran profundidad. Además cada nivel tiene una ambientación distinta.

Diversión ★★★★
Sin duda uno de los puntos fuertes del juego. Te quedarás pegado a tu DS hasta que lo acabes.

Multijugador NO TIENE
Lo dicho, que no hay modo multijugador, así que nada de compartir o competir.

Duración ★★★★
Muchas fases y bastante largas. Además hay muchas cosillas escondidas en todo el juego.

Lo mejor y lo peor

Los gráficos y la música. Poder transformarte en otros robots. Es largo y divertido.

Que no haya ningún modo multijugador. Casi no se utiliza la pantalla táctil. Es algo durillo.

Nuestra Opinión

Un Megaman de gran calidad al estilo clásico

Uno de los mejores juegos de acción en 2D que puedes encontrar en DS. Buenos gráficos, música cañera y una jugabilidad exquisita en una de las mejores entregas de la saga. Diversión desde el principio hasta el final.

Te gustará...

Más que...



Lego Star Wars II

Menos que...

Castlevania PoR

Puntuación Final





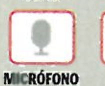


Tipo de juego:
Inteligencia
Compañía:
505 Games
Jugadores:
1 Jugador
Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano
Precio:
29,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS



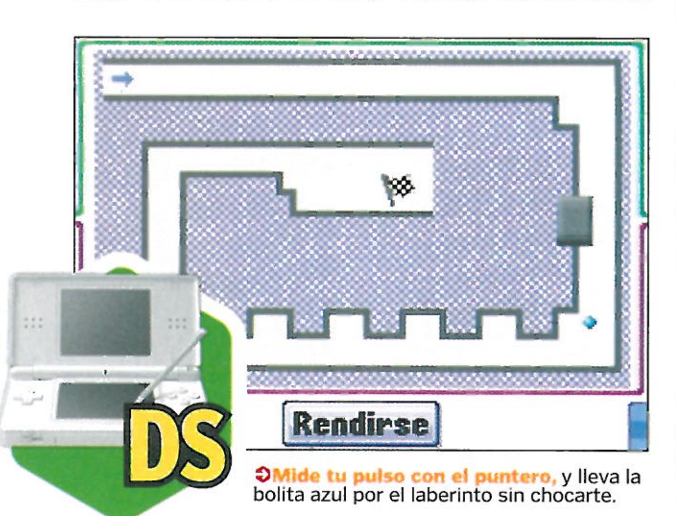




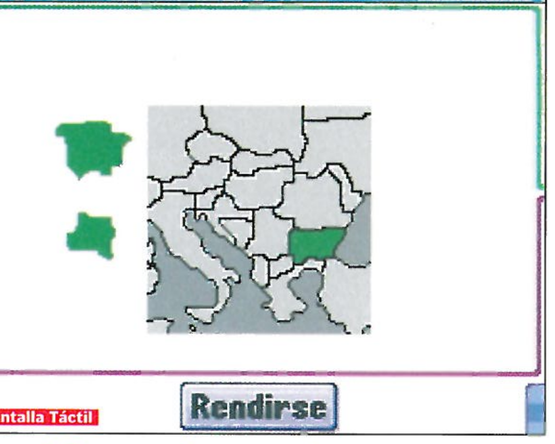
PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE







Mide tu pulso con el puntero, y lleva la bolita azul por el laberinto sin chocarte.



Los minijuegos son bastante variados e incluyen puzzles geográficos en los que usas los países como piezas.

¿AÚN NO ENTRENAS TU MENTE?

Mindstorm

¿«Brain Training» ya no te "sube"? Aquí tienes otra alternativa para seguir ejercitando el "coco" en tu DS.

Lo primero que destaca de «Mindstorm» es que prepara la lista de pruebas en función de si estás en casa, de viaje, tienes ratos libres o eres principiante. Los ejercicios son los mismos, sí, claro, pero ni el orden ni la dificultad son iguales.

¡Entrénate!

¿De qué ejercicios se trata y qué objetivos busca? Hay **10 tipos diferentes de pruebas**, desde desafíos de cálculo, puzzles de imágenes, problemas de lógica, a retos visuales y de perspectiva espacial. Y todos usan la pantalla táctil sin más problema.

Al ir superando los diferentes juegos, el Profesor (tu entrenador personal) te da una serie de puntos que se acumulan por categorías y se suman al nivel "Genio". Así puedes ir elevando el nivel de los retos. Además, según vayas realizando los ejercicios día tras día, el **profesor te premiará con una serie de acertijos**. Preguntas planteadas con mucha lógica pero que casi siempre tienen truco.

En fin, que sin llegar a la profundidad de «Brain Training», «Mindstorm» es entretenido y cuenta con extras más que interesantes. Amplía el catálogo de este tipo de juegos, aunque vamos echando de menos algo realmente diferente y original.



Además de los ejercicios, incluye 50 acertijos extra que desbloqueas según subes tu nivel de genio

Puntuaciones



Gráficos	★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★



Valoración

Un nuevo reto para fans de los "brain training", que están muy de moda. «Mindstorm» tiene ideas originales pero alterna desafíos sencillos con puzzles que parecen imposibles. Recomendado para fans.



Total 84



Wii

➲ Aventura/Acción ➲ Traveller's Tales ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano/No tiene voces ➲ 49,95 € ➲ Ya disponible

Bionicle Heroes

Los héroes de Lego se estrenan en Wii con una molona aventura de acción en tercera persona. Tu deber es **proteger la isla de Voya Nui** del ataque de los malvados Piraka. Debes deshacerte de todos los enemigos que se te crucen **apuntando con el mando a la pantalla.** Lo más llamativo es el uso de máscaras, que te permiten tener las habilidades de **varios personajes en uno.** Así puedes cambiar al que más necesites para seguir adelante con la aventura.





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Un buen juego de acción, aunque bastante lineal en su desarrollo y sin multijugador. **84**



Eledees

Wii

➲ Acción 3D ➲ Konami ➲ 1-4 Jugadores (mando+nunchako)
➲ Textos en castellano ➲ 59,95 € ➲ Ya disponible

Te toca buscar a unos bichitos simpáticos pero escurridizos (los Eledees) por distintas habitaciones de una casa. **El nunchako permite caminar, agacharte** para mirar bajo las camas, empinarte para ver sobre los armarios y, si ves algún Eledee por ahí, apuntas con el mando y le disparas para absorber su electricidad. Además, el rayo de tu pistola puede levantar objetos, abrir cajones y provocar un curiosamente satisfactorio caos total en la habitación. Mola más aún en modo multijugador.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Muy original, aunque no consigue crear la tensión esperada. **82**



Diner Dash



DS

➲ Arcade ➲ Eidos ➲ 1-2 Jugadores (Multitarjeta)
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Eres la dueña de un restaurante y debes atender a tus clientes lo más rápido posible: sentarlos, recoger el pedido, **llevarlo a la barra, servirlo y recoger la mesa... ¡todo con el puntero!** Superando nivel tras nivel vas ganando dinero y puedes comprar hasta 50 mejoras como nuevas mesas o uniformes. Cuenta con los modos carrera, juego por niveles, y turno sin fin: el juego original pero sin niveles, ¡una locura! Además, si te cansas, tienes un multi para competir con un amigo.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Tiene un desarrollo simple, pero engancha que da gusto. **80**

Además...

DS

➲ Puzzle ➲ Ubisoft ➲ 1-2 Jugadores (Multi)
➲ Textos castellano ➲ 19,95 € ➲ Ya disponible



Platinum Sudoku

PARA FANS DEL PASATIEMPO. Lo has adivinado, es un juego con mucho sudoku, puzzles kakuro, gran cantidad de extras y un precio inigualable.

Valoración

Sobrio enfoque del célebre pasatiempo con interesantes extras como el kakuro. **70**

DS

➲ Puzzle ➲ Game Factory ➲ 1 Jugador
➲ Textos castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Pet Alien

PIENSA POR ELLOS. Debes llegar hasta la salida de 80 niveles combinando las diferentes habilidades de los 5 aliens.

Valoración

Es simpático visualmente y divertido, pero demasiado fácil. Ideal para peques. **75**

DS

➲ Puzle ➲ Nintendo ➲ 1-5 Jugadores (Descarga)
➲ Textos castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Picross

LA LÓGICA SE DIBUJA. Debes usar pistas numéricas para, tocando cada cuadro, ir descubriendo un dibujo. Hay más de 300 y ¡tiene modo online!

Valoración

Es algo duro tanto gráficamente como en curva de dificultad, pero engancha... **80**

ardistel

BASE DE RECARGA BLUELIGHT



STARTER KIT 15 ELEMENTOS



BASE MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT 4 EN 1



PACK ACCESORIOS 4 EN 1



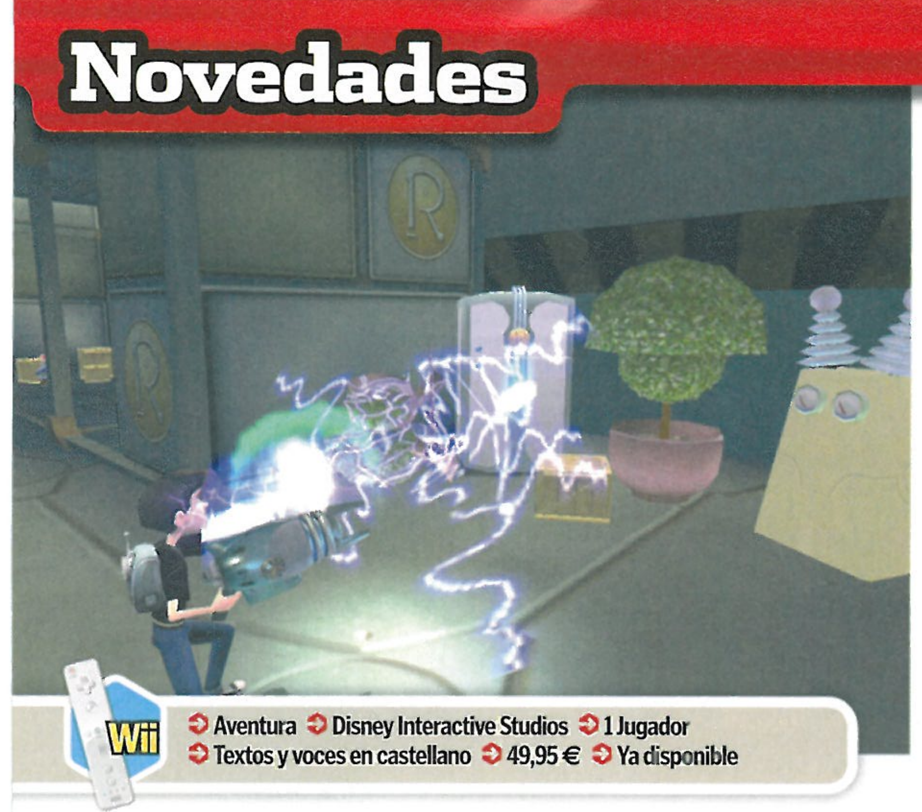
PACK 3 PROTECTORES



SPORTS PACK 4 EN 1



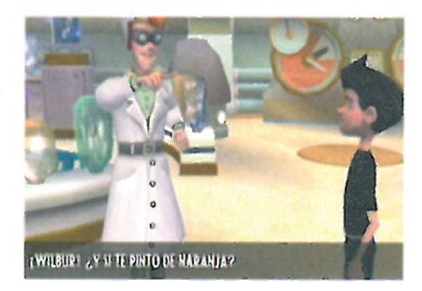
NUEVA GAMA DE ACCESORIOS Wii™



Wii
- Aventura - Disney Interactive Studios - 1 Jugador
- Textos y voces en castellano - 49,95 € - Ya disponible

Descubriendo a los Robinsons

La familia futurista de Disney llega a Wii con toda su chispa y una aventura en tercera persona con Wilbur como protagonista. Debes recorrer todos los rincones de la casa (dormitorio, jardín, laboratorio, almacén...) para ir consiguiendo los gadgets que viste en la peli mientras resuelves **distintos minijuegos** propios de cada zona. Es un juego **entretenido y gráficamente resultón,** pero quizá el control de Wii no le venga del todo bien, ya que la cámara se despendola a menudo. Eso sí, tiene las voces (en castellano) de la peli, así que, si te gustó en el cine, lo disfrutarás a tope.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración

El ambiente está genial, pero la jugabilidad es inconsistente debido a problemas del control.



Bust-A-Move



- Puzzle - Taito - 1-8 Jugadores
- Textos en castellano - 49,95 € - Ya disponible

Los dragoncillos, aún en Wii, tienen el mismo objetivo de siempre, juntar tres burbujas de un mismo color para que exploten. Eso sí, aquí puedes **apuntar al lugar de la pantalla donde quieres que vaya la burbuja,** lo que quizá lo hace demasiado fácil (hay que apuntar bien, aún así) para los modos en los que uno juega solo. Pero lo grande de esta versión es el modo multijugador que, haciendo uso del mando para un jugador y el nunchako para otro, permite jugar **hasta 8 personas** a la vez.



Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★

Valoración

Añade un toque original al clásico, y un multi muy divertido.



My Animal Centre in Africa

DS
- Simulador - BrainGame - 1 Jugador
- Textos en castellano - 39,95 € - Ya disponible

Si te gustó cuidar mascotas en el último título de los Sims para DS, deberías probar este juego. **Eres una veterinaria** que lleva un centro médico para animales... en África, sí. Empezarás por examinar suricatos, usando el instrumental que te hayas comprado (y tu puntero) para hacer un diagnóstico. Pero además de instrumental y comida para los animales que tengas a tu cargo, también puedes hacerte con adornos para tu casa. Es muy Sims, pero menos jugable y técnicamente algo pobre.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración

Diagnosticar se hace monótono, y es lo más molón...

78

DS
- Mascotas - Game Factory - 1-4 Jugadores
- Textos castellano - 29,95 € - Ya disponible



Bratz Ponyz

¡A PONERLE GUAPO! Peina, maquilla e incluso crea joyas y tatuajes para uno de los 4 ponis de las Bratz. Simplón, pero muy táctil y "fashion".

Valoración

Si te gustan las Bratz, aquí tienes su filosofía hecha juego de mascotas.



DS
- Plataformas - Rising Star - 1-3 Jug. (Multi)
- Textos castellano - 39,95 € - Ya disponible





Bubble Bobble DS

ARCADE PARA TRES. Las mismas plataformas de los 80, pero podéis jugar tres. Incluye tres minijuegos.

Valoración

Plataformas simples pero resultonas con una sola novedad: el tercer jugador.

73

DS
- Pinball - Conspiracy - 1-2 Jugadores (Multi)
- Textos castellano - 29,95 € - Ya disponible



Flipper Critters

BOLAZOS CON INTENCIÓN. Un pinball con gráficos 3D que exige el uso de la táctil e incluye subfases con tres minijuegos de corte clásico.

Valoración

Tocar la táctil con la bola en juego es algo difícil. Los minijuegos, muy ricos.

77

CONCURSO

Disney

PIRATAS del CARIBE

EN EL FIN DEL MUNDO

SORTEAMOS:

1 Pak
Nintendo DS
+ Piratas del Caribe



10 Juegos Piratas del Caribe



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
piratasnt + tus datos personales
Ejemplo: piratasnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".

Disney NINTENDO DS Lite





REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

¿Quieres saber qué es lo más cañero del mes, lo más original, las "gangas"...? Seguro que en nuestra guía de compras puedes encontrar justo lo que buscas.



MARIO STRIKERS El fontanero y compañía se han aficionado al deporte rey, y se han convertido en auténticos ases del balón.

MORTAL KOMBAT Brutal y espectacular como sólo un «Mortal Kombat» sabe ser. Eso sí, sólo mayores de 18.

MEGAMAN ZX El veterano robot azul lo tiene claro: nada como la acción al estilo clásico. ¡Mooola!



DS LITE

- Precio: **149,95 €**
- Lanzamiento: **31 agosto 2006**

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RAYMAN RAVING RABBIDS



Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
El genial Rayman vuelve a DS con un plataformas a la vieja usanza pero graficazos de nueva generación.
Puntuación 89

SHREK TERCERO (N)



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-3 jugadores
Shrek se desmarca con una divetida aventura en la que combinas las habilidades de los tres protas para avanzar.
Puntuación 86

WARIO MASTER OF DISGUISE (N)



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Wario combina los dos géneros que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con "rollo" táctil, por supuesto.
Puntuación 88

YOSHI´S ISLAND DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 j./1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07



EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO SLAM BASKETBALL

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto. Imagínate: tiros especiales, ítems, control táctil y diversión sin límites.
Puntuación 91

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RAFA NADAL TENNIS

Codemasters · 49,99 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

Acción

BOMBERMAN LAND TOUCH!



Atlus · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego más explosivo de la historia vuelve con toques RPG, minijuegos, control táctil y, por supuesto, un modo clásico.
Puntuación 89

MEGAMAN ZX (N)



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN... (N)



Disney · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.
Puntuación 93

N Nueva entrada · P Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

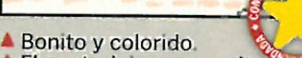
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

IMITANDO A MARIO

YOSHI Y WARIO TAMBIÉN SABEN SALTAR. Dos de los más conocidos personajes del mundillo "mariano", Wario y Yoshi, ya han demostrado en DS que eso de las plataformas no se les da nada mal. Yoshi más tradicional, Wario más táctil, pero ambos geniales.

YOSHI´S ISLAND DS  WARIO MASTER





Yoshi´s Island DS
- ▲ Bonito y colorido.
- ▲ El control: icoser y saltar!
- ▲ Aún mejor que el original.
- ▼ No utiliza funciones táctiles.

Wario Master
- ▼ Gráficos bastante sencillos.
- ▼ El uso del puntero es impreciso.
- ▼ Se esperaba más de Wario.
- ▲ La pantalla táctil sí cuenta.

SPIDER-MAN 3



Activision · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
El Hombre Araña también ha tendido sus redes en Nintendo DS. Mucha acción y un sentido arácnido muy táctil.
Puntuación 93

STARFOX COMMAND



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 2-6 Wi-Fi online
Fox vuelve a subirse a su nave Airwing para demostrar que sigue siendo el mejor piloto. ¡Esta vez con control táctil!
Puntuación 92

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos personajes.
Puntuación 95

FINAL FANTASY III



Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES 

Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.
Puntuación 90

HOTEL DUSK

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LOST IN BLUE 2

Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Sobrevive en una isla desierta con tan sólo la ayuda de una compañera y de tus propios recursos e ingenio.
Puntuación 89



PHOENIX WRIGHT 2

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La segunda parte del famoso juego de juicios e investigación. Más profundo, más largo e igual de divertido.
Puntuación 90

POKéMON RANGER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo Pokémon, una nueva forma de capturarlos, una aventura táctil que encantará a todos los Poké-fans.
Puntuación 93

SPECTROBES

Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios

ACTION LOOP 

Mitchell Corp. · 29,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un puzzle trepidante como pocos. Revienta bolitas de colores sin parar mientras tu DS tiembla... ¡literalmente!
Puntuación 90

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY 

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING 

Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Training» te ayudará a descubrirlo y a «rejuvenecerlo» pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING 



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

MINDSTORM 



505 Games · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo título para los amantes de los desafíos mentales, desde pruebas sencillas hasta retos que parecen imposibles.
Puntuación 84

MINDQUIZ 



Sega · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Otro reto para poner en forma tu materia gris. Descansarás estrés cerebral y recuperarás tu agilidad mental.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Ya disponible

PONY FRIENDS

Eidos · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La idea de «Nintendogs» pero con ponys. Cuida de tu caballito, sal a pasear con él, hazle competir en las carreras...
Puntuación 85

THEME PARK





EA Games · 44,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
¿Te gustan los parques de atracciones? Pues ahora puedes tener uno y organizarlo como quieras. Esta estrategia mola.
Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

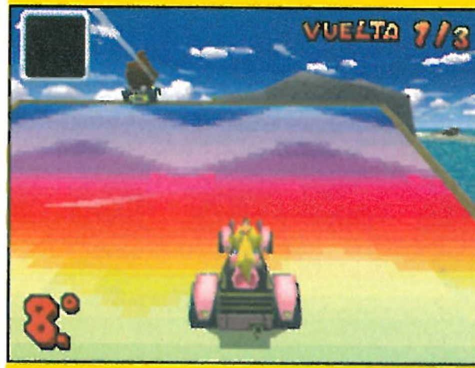
El último «Need for speed» vuelve a aparecer tímidamente en la lista de Wii. En DS, prácticamente todo son entradas y subidas.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess ----- Aventura ↑
2. Wii Sports ------- Deportes ↑
3. Dragon Ball -------- Lucha ↓
4. Sonic --------- Plataformas ↑
5. WarioWare ----- Minijuegos ↓
6. Wii Play -------- Minijuegos ↑
7. Red Steel ---------- Acción ↑
8. Prince of Persia ---- Acción ↓
9. Rayman R.R. ---- Minijuegos →
10. NFS: Carbono ----- Carreras N

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS----- Carreras ↑
2. Spectrobes ------ Aventura ↑
3. Animal Crossing Comunidad ↑
4. N. Mario Bros. - Plataformas ↑
5. Metroid Prime ----- Acción N
6. Pokémon M.M.--- Aventura N
7. Diddy Kong R.----- Carreras N
8. Mario Basketball - Deportes N
9. Mario 64 DS --- Plataformas ↑
10. Pokémon Ranger - Aventura ↓

N Nueva entrada · ↑ Sube · ↓ Baja · → Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Este mes nos hemos puesto peleones: mucho Goku y mucho vicio al nuevo «MK». Y en DS, acción total con Megaman.

Wii:



1. Dragon Ball Z BT2 --- Lucha (Sube)
2. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
3. Mortal Kombat ----- Lucha (N)
4. WarioWare ----- Minijuegos (Baja)
5. Sonic --------- Plataformas (Sube)
6. Wii Sports ------- Deportes (Baja)
7. Excite Truck ------ Carreras (Igual)
8. Wii Play -------- Minijuegos (N)
9. Prince of Persia ---- Acción (Igual)
10. SSX Blur ------- Snowboard (Baja)

NINTENDO DS:



1. Final Fantasy III ------ RPG (Igual)
2. Spectrobes ------ Aventura (Igual)
3. Megaman ZX ------ Acción (N)
4. Castlevania PoR -- Aventura (Baja)
5. Mario Kart DS ----- Carreras (Sube)
6. Pokémon Ranger - Aventura (Baja)
7. Wario Master -- Plataformas (N)
8. Diddy Kong R. ----- Carreras (Sube)
9. Phoenix Wright 2 - Aventura (Baja)
10. Hotel Dusk ------ Aventura (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93

SUPER MONKEY BALL

Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89

Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK

Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91



MARIO STRIKERS (N)

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.
Puntuación 95



SSX BLUR

EA Big · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Deslízate por la nieve a toda velocidad sobre tu tabla de snowboard en un juego recomendado para expertos.
Puntuación 89



TIGER WOODS PGA TOUR 07

EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El mejor jugador de golf del mundo es el maestro perfecto para mejorar tu golpe sin salir de casa. ¡Agarra el "wii-palo"!
Puntuación 87



Wii SPORTS

Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92

Acción

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94

HEATSEEKER

Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1 jugador
Una forma sencilla de convertirse en un superpiloto y protagonizar espectaculares combates aéreos en tu Wii.
Puntuación 90

MORTAL KOMBAT (N)

Midway · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Combates brutales, decenas de personajes, variados modos de juego y mucha sangre. Vamos, sólo para adultos.
Puntuación 90



PIRATAS DEL CARIBE (N)

Disney · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Los piratas también han desenfundado sus espadas en la Wii. Desenfunda tú el mando y dales su merecido.
Puntuación 93



PRINCE OF PERSIA

Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una aventura espectacular que combina saltos acrobáticos, emocionantes combates y un gran uso del mando.
Puntuación 95



SPIDER-MAN 3

Activision · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Métete en la piel de Spider-Man y revive su última peli haciendo sus mismos movimientos con el mando.
Puntuación 93

Aventura



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1-2 jugadores
Gráficos espectaculares y una historia bien llevada, son los puntos fuertes de la nueva aventura de Sam Fisher.
Puntuación 85



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



RAYMAN RAVING RABBIDS (P)

Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



WARIO WARE SMOOTH MOVES

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-12 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, más locos, más divertidos y con un control al estilo Wii.
Puntuación 95



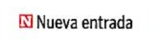
Wii PLAY

Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



COOKING MAMA (N)

Taito · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Aprende 55 recetas reales a base de minijuegos en los que el utensilio principal es el mando de la consola. ¡Vamos, chef!
Puntuación 86



N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

Precio: **99,95€**
Lanzamiento: **noviembre 2001**

Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

TALES OF PHANTASIA

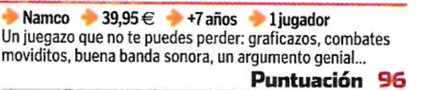


Namco · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...
Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97



Acción

GHOST RIDER

2K Games · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más triunfan en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:

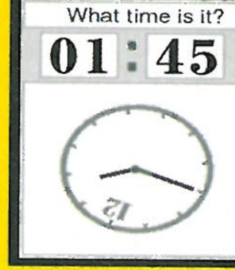


Etrian Odyssey

Una auténtica odisea. Este bonito RPG de corte clásico está conquistando a los americanos con sus innumerables posibilidades.

1. POKéMON PERLA & DIAMANTE
2. NINTENDOGS
3. NEW SUPER MARIO BROS.
4. ETRIAN ODYSSEY
5. SPIDER-MAN 3

... JAPÓN:



Más Brain Training

¡Sigue pensando! Más entrenamiento mental para que tu materia gris no envejezca.

1. TALE OF THE RAVEN FOREST
2. LUCKY STAR MOÉ DRILL
3. MORE ENGLISH TRAINING
4. NEW SUPER MARIO BROS.
5. MORE BRAIN TRAINING

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Meterte el cine en el bolsillo

TRES TERCERAS PARTES. No, esto no es la clase de mates. Lo que pasa es que ha aparecido, en cine y en DS, la tercera entrega de tres pelis geniales.



1 Spider-Man 3

PODER ARÁCNIDO. Spidey, el Hombre de Arena, el Duende Verde... ¡Se han colado en tu DS!



2 Shrek Tercero

HUMOR POR TRES. Tan loco como la peli y con un toque de puzzles muy adictivo.



3 Piratas del Caribe

¡AL ABORDAJE! Jack Sparrow y el resto de piratas te garantizan en la DS más acción que en la película.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de tí.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1º, 2º y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1º, 2º y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1º, 2º y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1º, 2º y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1º, 2º y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego).
El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: Nintendo Acción

NOMBRE APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: ....
LOCALIDAD: .... PROVINCIA: .... CÓDIGO POSTAL: ....
TELÉFONO: .... EDAD: .... TÍTULO CARTEL: ....

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

¡HAZTE UN SUPERGUERRERO!

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

Un buen guerrero vence combinando fuerza, habilidad y sabiduría. Nosotros aportamos la sabiduría, venga.

Info extra



- **Tipo de juego:** Lucha
- **Luchadores:** 120 luchadores
- **Modos de Juego:** Historia y torneo
- **Extras:** No tiene.
- **Tipo de Guía:** Consejos
- **Esta guía contiene:**
  - Juego completo
  - Personajes ocultos
- **Dificultad:** Media
- **Hemos acabado el juego en:** 20 Horas
- **Habilidades:** Buenos reflejos

Para luchadores con reflejos

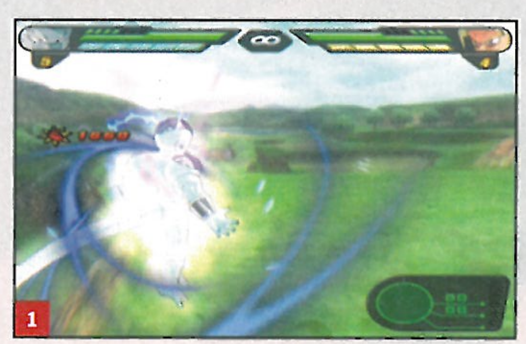
CONTROL DEL LUCHADOR

Aprende los controles básicos y practica para machacar a cualquiera de los 120 luchadores.



ANTES DE EMPEZAR

Ten en cuenta estos pequeños consejos, que te servirán para avanzar con paso firme ante los difíciles combates que tendrás que disputar a lo largo de la aventura.


1


2


3


4

KI AL MÁXIMO: Intenta subir el nivel de Ki en cuanto tengas ocasión para ganar en velocidad de ataque y poder golpear con más fuerza a tus oponentes. El momento menos arriesgado es mientras tu enemigo se recupera de un fuerte golpe o cuando se encuentra lejos de tu posición. 1

CUBRIRSE Y REPELER LOS ATAQUES: En nivel fácil, prácticamente no hace falta cubrirse. Pero si juegas en nivel 2 ó 3 la cosa cambia mucho. A medida que avanzas en la aventura, tus adversarios tendrán mucha más fuerza y velocidad, y no te darán ni un respiro para que puedas contraatacarles. Es en estos momentos cuando cubrirse es vital, ya que de lo contrario perderás rápidamente el combate. 2

ROMPE SU GUARDIA Y CONTRAATACA: Otro punto a tener en cuenta cuando juegas en un nivel de dificultad alto es conseguir restar energía a tu rival, ya que se cubrirá de casi todos los ataques que le hagas. Para poder golpear su cuerpo en esos momentos, lo que tienes que hacer es propinarle un potente golpe para romper su guardia y, seguidamente, encadenar el combo que más te guste antes de que vuelva a cubrirse. 3

También tendrás que practicar el contraataque, porque si tú tampoco paras de cubrirte... te podrá hacer exactamente lo mismo. Es por ello que tendrás que bajar tu guardia en el momento justo para poder parar sus combos y tener la posibilidad de contraatacar. 4

FUSIÓN DE PERSONAJES

Transforma a Goku en un poderoso Super Saiyan de nivel 3, fusiona a Trunks y Goten, o conviértete en un gigantesco mono para vapulear a tus rivales.


1


2


3


4

PARA TRANSFORMAR a los personajes en sus niveles superiores, previamente hay que desbloquear dicha transformación, ya sea en el modo aventura o mediante fusiones. Si te apetece, con algunos personajes también podrás volver a su forma inicial aunque no sea muy práctico ya que, cuanto mayor sea la transformación, más fuerte será tu personaje. 1

PARA REALIZARLO EN EL COMBATE tendrás que presionar el botón 1 del mando para aumentar un nivel 2. Y si al mismo tiempo pulsas una dirección con el stick analógico, accederás directamente a un nivel en concreto. Pero necesitarás 1 barra de ki por cada una de las transformaciones. 3

PARA HACER UNA FUSIÓN tienes que cumplir varios requisitos. El primero, tener un equipo de 2 personajes que puedan fusionarse, como Trunks y Goten pequeños, y disponer de un número de barras de energía determinado, (la pequeña barra azul situada bajo la cara de tu personaje). Una vez reúnas dichas condiciones presiona Z, una de las direcciones del stick del nunchako, y el botón 1. 4

HABILIDADES ESPECIALES

Saber golpear y defenderse está muy bien, pero también debes aprender a usar estas habilidades que, aunque no hacen daño directo, ayudan mucho a la hora de vencer.


1




2

UTILIZANDO LA CRUCETA del mando junto al botón Z puedes utilizar las habilidades propias de cada personaje como la transmisión instantánea o el Kaio-ken de Goku, con las que podrás cegar al enemigo, paralizarlo, o aumentar la fuerza y la velocidad de tu personaje, movimientos muy prácticos a pesar de requerir una considerable cantidad de Ki. 2

PERSONAJES

Casi todos los personajes contra los que luches a lo largo de la aventura se irán uniendo al plantel de personajes seleccionables en otros modos de juego. Aunque algunos de ellos, o más bien sus transformaciones, los tendrás que desbloquear a través de la fusión de objetos. 1
A continuación te mostramos una completa lista con las fusiones necesarias para obtenerlos a todos, y el color que corresponde a cada pendiente.


1

- **Kibitoshin:** Kibito (morado) + Kaiyoshin (verde)
- **Gran Mono Bardock:** Bola de poder (morado) + Bardock (verde)
- **Gran Mono Raditz:** Bola de poder (morado) + Raditz (verde)
- **Gran Mono Nappa:** Bola de poder (morado) + Nappa (verde)
- **Gran Mono Vegeta:** Bola de poder (morado) + Vegeta (con Explorador) (verde)
- **Cui:** Soldado de Freezer (morado) + Rival de Vegeta (morado)
- **Zarbon Transformado:** Sin sellar (morado) + Zarbon (verde)
- **Frezzer 100% de Poder:** Transformación Def. (morado) + Freezer Forma Final 2


2

- **Mecha Frezzer:** Cirugía remodeladora (morado) + Freezer Poder Total (verde)
- **Célula Perfecto:** Autodestrucción (morado) + Célula Forma Perfecta (verde)
- **Monstruo Bu Maldad Pura:** Pistola de pistolero (morado) + Monstruo Bu (verde)
- **Súper Bu Gotenks Absorbido:** Absorber Gotenks (morado) + Súper Bu (verde)
- **Súper Bu Gohan Absorbido:** Absorber Gohan (morado) + Súper Bu (verde)
- **Garlic Jr.:** Mayko Star (morado) + Zona Mortal (morado)
- **Súper Galic Jr.:** Forma Gigante (morado) + Garlic Jr. (verde)
- **Turles:** Saiyan inferior (morado) + Fruto Arb. Del Poder (morado)
- **Gran Mono Turles:** Bola de poder (morado) + Turles (verde)
- **Slug:** Namekiano (morado) + Mutación (morado)

CREANDO EL PERSONAJE PERFECTO

Para poder vencer a tus adversarios en la aventura, pero sobre todo para machacar a tus amigos cuando los invites a jugar unas partidas, tienes que aumentar el nivel de tus objetos, y hacer una buena selección de los mismos.



1

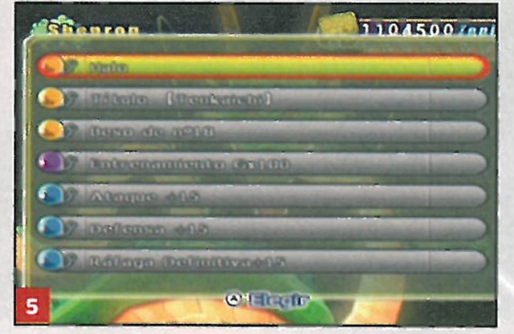

2



3



4



5


6

UTILIZANDO LOS PENDIENTES básicos más potentes que podrás comprar en la tienda de Baba (Ataque +10, Velocidad +10, etc...), subiendo al máximo todos sus valores, y colocando Ranuras de Equipo + 2 o 3 para poder utilizar todos los bloques del cada personaje, el máximo nivel que podrás conseguir es de 122. No está nada mal, aunque usando determinados objetos podrás aumentar un poco esta cifra.

Por ejemplo, en un personaje que solo tiene bloqueadas 2 casillas se puede usar el pendiente "Resultado de entre.", con el que desbloquearás las 2 casillas, y al mismo tiempo aumentarás en un punto la Persecución Dragón. 1

PARA TUNEARLOS HASTA EL LÍMITE tendrás que dedicarle mucho tiempo al juego (y donde decimos "mucho", podríamos decir "muchísimo"), ya que la única manera de conseguir los pendientes necesarios para conseguirlo es invocar a Shenron, el dragón de la Tierra. Y para pedirle cada uno de los pendientes necesitarás encontrar las 7 bolas de dragón una y otra vez. 2 3

Lo primero que tienes que hacer es usar Poder Genuino o Resultado de Entrenamiento para habilitar las 2 casillas bloqueadas que tienen algunos personajes, y de paso aumentar un poco otras habilidades. En el caso de tener más de 2 casillas bloqueadas tendrás que utilizar Ranuras +3 o +4 según el personaje.

DESPUÉS NECESITARÁS un pendiente con el que sólo podrás hacerte consiguiendo las 7 bolas de dragón 4: el "Beso de No18". Esta joyita aumenta en 4 puntos todos los atributos, y en 1 la persecución dragón. Gracias a él podrás llevar hasta el máximo nivel a tus personajes favoritos, pero ten en cuenta que necesitarás hasta 5 por personaje para conseguir el "tuneo total". 5 6

SUBIENDO DE NIVEL

La única manera de subir de nivel los pendientes que le coloques a los luchadores es ganando todos los combates que puedas, puesto que cada vez que derrotes a tus adversarios ganarás muchos puntos de experiencia.


1



2

UNA BUENA TÉCNICA para conseguir muchos puntos de experiencia, sobre todo cuando ya hayas completado muchas sagas, es participar en combates de grupo. Por ejemplo, te sirve perfectamente el combate que se disputa en el capítulo 20 de la Saga Androide, en el que hay que derrotar a cinco Celulas Jr.

Coloca pendientes + 10 en los 5 personajes, y en pocos combates llegarás al valor más alto de dichos pendientes: + 19. Eso sí, si realmente quieres subir rápidamente de nivel tendrás que combatir en nivel de dificultad 3, porque la experiencia que puedes ganar en nivel 1 es bastante baja. 1 2



PERSONAJES (II)

FUSIÓN DE OBJETOS

La fusión de objetos es la única manera de conseguir muchos de los personajes del juego, como también la manera más fácil de obtener algunos valiosos pendientes.



VE A LA TIENDA y compra varios "Objetos Fusión Z", ya que sin ellos no podrás hacer ninguna fusión. También, y si tu bolsillo te lo permite, ponte en plan señorona pudiente y compra todos los pendientes que puedas. Todos, a ser posible, porque algunas fusiones te sorprenderán gratamente. Hecho esto ya podrás ir al apartado Evolución Z y combinar los pendientes que más te apetezca para conseguir otros nuevos. En el caso de que quieras desbloquear algún personaje oculto, será imprescindible utilizar los pendientes que obtienes tras derrotar a muchos de tus contrincantes en el modo aventura dragón.

COMBOS Y ATAQUES

Realiza cadenas de ataques interminables, transmisiones instantáneas y espectaculares súper ataques mientras dejas con la boca abierta a todos tus amigos.


1


2


3

4

PARA ELIMINAR A TUS ADVERSARIOS el mejor sistema es encadenar potentes combos y ráfagas de Ki, ya que mientras realizas golpes fuertes no te podrá atacar y le restarás grandes cantidades de vitalidad. Aunque, no te confíes, tendrás que calcular con mucha precisión cuándo utilizar los ataques energéticos de los personajes para que tus enemigos no los esquiven y luego te la armen a ti. 1

LOS GOLPES Y COMBOS NORMALES pueden resultar casi inútiles contra los enemigos Gigantes como pueden ser las transformaciones en Monos, hasta que vayas ganando experiencia. En estos casos lo mejor es utilizar potentes golpes o recargas de Ki. Mantén presionado el botón A para propinarle un potente puñetazo, o recarga ki con el botón B hasta crear una gran bola de energía. 2 3

AQUÍ TIENES VARIOS COMBOS de los más útiles que podréis ejecutar con la mayoría de personajes. Para enterarte de todos los ataques que puede hacer cada personaje tan solo tendrás que pausar el juego durante un combate y entrar en la sección de habilidades. 4

- **A, A, A, A, B, (agitar Nunchuk), B, A, A, A, A, B**
- **A, A, A, B, B, B, A**
- **A, B + abajo, B, B, A**
- **(Con la barra de Ki al MAX.): Z + (agitar Nunchuk), B, A repetidamente, B, Z + B**

PERSONAJES

- **Slug Gigante:** Slug (verde) + Forma Gigante (morado)
- **Salza:** Soldado de Cooler (morado) + Caballería Blindada (morado)
- **Cooler:** Hermano de Freezer (morado) + Odio de Goku (morado)
- **Cooler Forma Final:** Transformación Def. (morado) + Cooler (verde)
- **Metal Cooler:** Big Gete Star (morado) + Cooler (verde)
- **Androide nº 13:** Odio (morado) + Ordenador (morado) 3


3

- **Androide nº 13 Fusión:** Partes de no14/no15 (morado) + Androide nº13 (verde)
- **Broly:** Odio de Goku (morado) + Hijo de Paragas (morado)
- **Broly Super Saiyan:** Súper Saiyan (morado) + Broly (verde)
- **Broly Super Saiyan Legendario:** Romper el límite (morado) + Súper Saiyan Broly (verde)
- **Zangya:** Guerrero Galáctico (morado) + Flores del mal (morado)
- **Bojack:** Guerrero Galáctico (morado) + Sin sellar (morado)
- **Bojack 100% de Poder:** Transformación Def. (morado) + Bojack (verde)
- **Janemba:** Demonio Saike (morado) + Energía malig. Gente (morado)
- **Janemba Forma Final:** Transformación Def. (morado) + Janemba (verde)
- **Hildegarn:** Tren sup. Hildegarn (morado) + Tren inf. Hildegarn (morado)
- **Taopaipai:** Herm. Ermit. Grulla (morado) + Campaña conmemorat. (morado) 4


4

- **Vegeta Baby:** Baby (morado) + Vegeta 2ª Forma (verde)
- **Súper Baby 1:** Saiyan clase inf. (morado) + Baby Vegeta (verde)
- **Súper Baby 2:** Poder de clas. Inf. (morado) + Súper Baby 1 (verde)

EQUIPAMIENTO

Equipa a tus personajes con los pendientes que vayas encontrando si no quieres perder los puntos de experiencia ganados.



AL COMENZAR la aventura, todos los personajes tienen nivel 8 y unos espacios libres para poder asignarles diferentes pendientes. Sirven para subir su fuerza, velocidad o añadir habilidades o mejoras que te resultarán útiles para superar los difíciles combates que te esperan. Entra en la sección Evolución Z y prepara a tus personajes para el combate.



Vive el combate

No dudes en imitar la posición de Goku, porque es necesaria para ejecutar su famoso ataque Kamehameha.

MODO AVENTURA DRAGÓN

A través de multitud de combates, y la incesante búsqueda de las bolas de dragón, trasladarás al salón de tu casa, y vivirás en tu propia piel, los combates más duros a los que se han enfrentado los personajes de tu serie favorita.



1



2

3

EN ESTE MODO podrás vivir las aventuras de Goku desde la llegada de Raditz a la Tierra, hasta el final de Dragon Ball GT, incluyendo todas las películas que se han hecho paralelamente a la serie y varios capítulos totalmente nuevos. 1

EN ALGUNAS OCASIONES se te pedirá que aguantes un periodo de tiempo ante adversarios mucho más fuertes que tú, que derrotes a hasta cinco adversarios tú solo, o que te veas las caras con un enemigo de un nivel de experiencia muy elevado. Todo esto consigue dar la máxima emoción posible a una simple serie de combates. 2

DEBES TENER MUY EN CUENTA que, a parte de avanzar a través del hilo argumental combatiendo en los lugares indicados con un punto rojo en el mapa, también es recomendable entrar a menudo en los puntos amarillos. De este modo podrás reclutar a más personajes para que te ayuden en determinados periodos de la aventura, recolectar alguna bola de dragón, combatir contra enemigos secundarios y conseguir dinero y objetos extras. Y, lo que es más importante, aumentar el nivel de experiencia de los pendientes que le hayas puesto a tus luchadores. 3

HISTORIAS ALTERNATIVAS

Para acceder a las 3 historias secretas del juego tienes que derrotar a determinados personajes ante los cuales, a priori, tan solo hay que sobrevivir durante un determinado periodo de tiempo. Al principio, y en especial el combate contra Raditz, puede parecerte complicado, pero a medida que avances en el juego y vayas subiendo la experiencia de tus pendientes (y por ende, de todos los valores tales como la fuerza, la velocidad o la defensa) podrás afrontar los combates con total tranquilidad.



En estos capítulos verás como podría haber sido la historia si las cosas hubieran pasado de otra manera.

- **Hermanos Aciagos:** Derrota a Raditz en el capítulo 00 de la Saga Saiyan
- **Un hermoso deseo:** Derrota a Dodoria en el capítulo 01 de la Saga Freezer.
- **Rivales destinados:** Derrota a Gohan en el capítulo 01 de la Saga Monstruo Bu.



LAS BOLAS DE DRAGÓN

Los preciados objetos que le dan nombre a la serie no podrían faltar en este juego siendo un elemento indispensable para conseguir determinados objetos.



1


2


3



4

GRACIAS A ELLAS podrás invocar al dragón que te proporcionará, mediante deseos, objetos valiosos que de otra manera no podrías obtener.

Desde el primer momento, en la tienda de Baba tendrás disponible el Radar, al desorbitado precio de 200.000 zenis (al final podrás comprarlo por 100.000), con el que teóricamente buscar las bolas tendría que ser más fácil, aunque en la practica dicho radar no sirva para mucho. 1

UNO DE LOS SISTEMAS MÁS SIMPLES para encontrar las bolas consiste en destruir todos los decorados de los terrenos de combate. En casi todos ellos podrás encontrar una bola de dragón, lo malo es que tus contrincantes no van a dejarte cogerlas tan fácilmente y puede resultar una labor bastante tediosa encontrar y recoger las 7 bolitas de... dragón. 2

Para hacerlo un poco más sencillo, siempre y cuando quieras ganártelo a base de combates, puedes luchar contra Taopaipai en cualquier capítulo de la saga Saiyan. Lo encontrarás en la Capital del Sur y, con un poco de nivel, te resultará muy fácil derrotarlo. 3

SI QUIERES CONSEGUIRLAS RÁPIDO, con un poco de suerte y este sistema no tardarás más de 20 minutos en tenerlas todas. Consiste en entrar y salir de las ciudades del mapa, hasta que aparezca alguna. 4
En la lista de aquí abajo te mostramos la ubicación y el capítulo en el que podrás encontrarlas con el mínimo esfuerzo durante la Saga Saiyan.

DÓNDE ENCONTRARLAS

Bola	Capítulo	Lugar
Bola de 3 Estrellas	00	Capital Este
Bola de 6 Estrellas	00	Capital Sur
Bola de 7 Estrellas	00	Capital Norte
Bola de 1 Estrellas	01	Capital Este
Bola de 4 Estrellas	02	Capital Sur
Bola de 2 Estrellas	03	Capital Sur
Bola de 5 Estrellas	04	Capital Este



Una vez tengas todas las bolas aparecerá un punto blanco en el centro del mapa y, dependiendo si estás en la Tierra o en el planeta Namek, aparecerá uno de los 2 dragones del juego. Te concederá un deseo si estás en la Tierra, o 3 si estás en Namek.

PERSONAJES

Gran Mono Baby:
Onda artific. Blutz (morado) + Súper Baby 2 (verde)

Súper Nº17:
Luch. Nº17 infierno (morado) + Androide nº17 (verde)

Shin Shenron:
Dragón Maligno (morado) + Energía negativa (morado)

Súper Yi-Shin-Long:
Bola de dragón definit. (morado) + Shin Shenron (verde)

Maestro Roshi Poder Máximo:
Seriedad (verde) + Maestro Roshi (verde)

Abuelo Gohan:
Máscara de Zorro (morado) + Alumno Maestro Roshi (morado)

PERSONAJES SECRETOS

Como te hemos dicho anteriormente, casi todos los personajes y objetos se obtienen a lo largo de los combates obligatorios que tendrás que disputar en el modo Aventura Dragón, exceptuando unos pocos.


5

Goku Niño:
Vence al Abuelo Gohan en el tercer capítulo de la saga Rivales Destinados. Lo encontrarás en la Atalaya de Kami-Sama. 5

Máquina Pilaf:
Completa el circuito Normalidad (nº 10) del modo Batalla Z

Máquina Pilaf Forma Combinada:
Completa el circuito Normalidad (nº 10) del modo Batalla Z

Rey Demonio Piccolo:
Completa el circuito Sangre Saiyan (nº 8) del modo Batalla Z

Tao Cyborg:
Completa el circuito Niños Definitivos (nº 6) del modo Batalla Z

Appule:
Completa el circuito Equipo Dragón (nº 4) del modo Batalla Z

Soldado de Frezzer:
Completa el circuito Fuerza Ginyu (nº 2) del modo Batalla Z

Objetos para conseguir a Taopaipai:
Herm. Ermit. Grulla y Campaña conmemorat. Ambos los conseguirás luchando contra Taopaipai en cualquier capítulo de la Saga Saiyan, en la Capital del Sur.

Objetos para conseguir a Abuelo Gohan::
Alumno Maestro Roshi: se consigue de la misma manera que a Goku Niño, en el tercer capítulo de la saga Rivales Destinados.
Máscara de Zorro: Tendrás que derrotar a Yamcha (tiene un nivel por encima de 200), situado en la Carretera montañosa, en el capítulo 17 de la Saga Androide o el capítulo 11 de la saga Monstruo Bu.



¡SALIMOS DE LAS TINIEBLAS!



ZELDA Twilight Princess

Los últimos consejos y trucos para que completes los retos más díficiles de esta increíble aventura.

Info extra

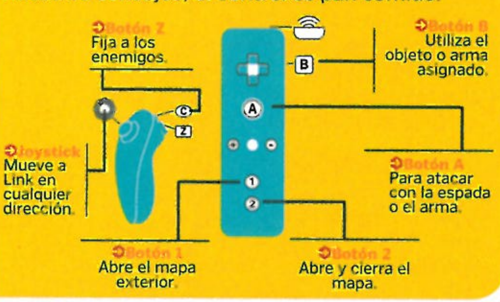


- **Tipo de juego:** RPG/Aventura
- **Niveles:** 9 Mazmorras
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:** • Mazmorra 7 • Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado las Mazmorras en:** 5 Horas
- **Habilidades:** Usar armas

Para los que les gustan los RPG

CONTROLANDO A LINK

Con un poco de intuición y siguiendo nuestros consejos, el control es pan comido.



MAZMORRA VII: CELESTIA

Y por fin, el último de los fragmentos del codiciado Espejo del Crepúsculo aguarda oculto nuestra llegada en lo alto de los cielos...

1. Con las Botas Puestas: Golpea el cristal para abrir el camino, entra y coge un Uca para poder salvar los abismos y acaba con tus enemigos (con la Zarpa, mejor).



2. El Puente: Usa la Zarpa con la reja este. Fuera, usa el Aerodisco con el engranaje, sube las enredaderas y cruza el puente. En la sala siguiente hazte con la llave usando la Zarpa.




3. El Dragón: Salva el puente roto con la Zarpa en las enredaderas, y llega a la sala central. Toma la puerta oeste y repite la operación del engranaje. Ojo con el viento.

4. La Ventisca: Cruza con las Botas y usa la Zarpa en la columna de enredaderas. Pasa los bloques azules y, abajo, golpea el cristal. Vuelve y cruza sin las botas hasta la puerta.



MAZMORRA VII: CELESTIA

Montones de objetos nos esperan escondidos en todos los rincones del país de los Uca, aunque sólo uno de ellos será el único que nos permitirá llegar hasta el fragmento de espejo: La Doble Zarpa.



5. Planeando: Vigila el viento y los bichos del suelo (dales con el boomerang). Vence a los Lizalfos y sube a la siguiente puerta. Usa la Zarpa con el enganche para activar el viento, coge un Uca y planea hasta la salida. Cógete del enganche dorado a la derecha de la puerta y pilla un Uca.



6. Dragón armado: Ve a la plataforma inferior y al oeste. Baja a la de abajo, planea hasta la sureste donde hay un enganche y ve a la puerta. En la sala siguiente agárrate al adorno del techo con las botas, baja y sal. Apunta al escudo del dragón con la Zarpa y atráelo para golpearlo con la espada.



7. Doble Zarpa: Recibirás la Doble Zarpa. Úsala con el enganche de la pared y luego con las enredaderas para salir. Usa la Zarpa para avanzar en el sentido de las agujas del reloj y cógete al adorno del centro de la sala. Baja con el stick analógico hasta la altura de la puerta y agárrate al adorno de allí.



8. Pilares: Ve de pilar en pilar hasta la salida. Date prisa porque se caen (fíjalos con Z). Fuera, cógete del enganche de abajo del puente, baja y tira las plantas con la Zarpa. Al final, agárrate a las enredaderas y ve a la sala central. Allí, usa la Zarpa para llegar a la puerta este mediante el adorno del techo.



9. ¡Vaya lío!: Cruza el precipicio con las plantas. Cógete al punto este del techo, baja, pasa los pilares y ve al suelo. Desde la plataforma, ve al enganche lejano. Desde la pared norte del 2º nivel, ve al enganche derecho para coger el cofre. Ve al enganche izquierdo, a la rejilla y pasa el agujero.



10. Sube: Vence a las plantas con la Zarpa. Agárrate al techo, dale al cristal y pasa la puerta. Sube dos niveles y sal. Vence a la gran planta y sube por las enredaderas. Ve de pilar en pilar hasta la columna de enredaderas, al asidero del techo y baja a la plataforma. Vence a los enemigos y sal fuera.



11. La Gran Llave: Usa las plantas para cruzar los muros hasta la puerta y repite afuera. Sube a la estructura circular con las plantas y cruza las cuerdas en forma de lobo para llegar al cofre. Vuelve y ve a la siguiente puerta, engánchate con las botas al adorno del techo y baja a por la Gran Llave.

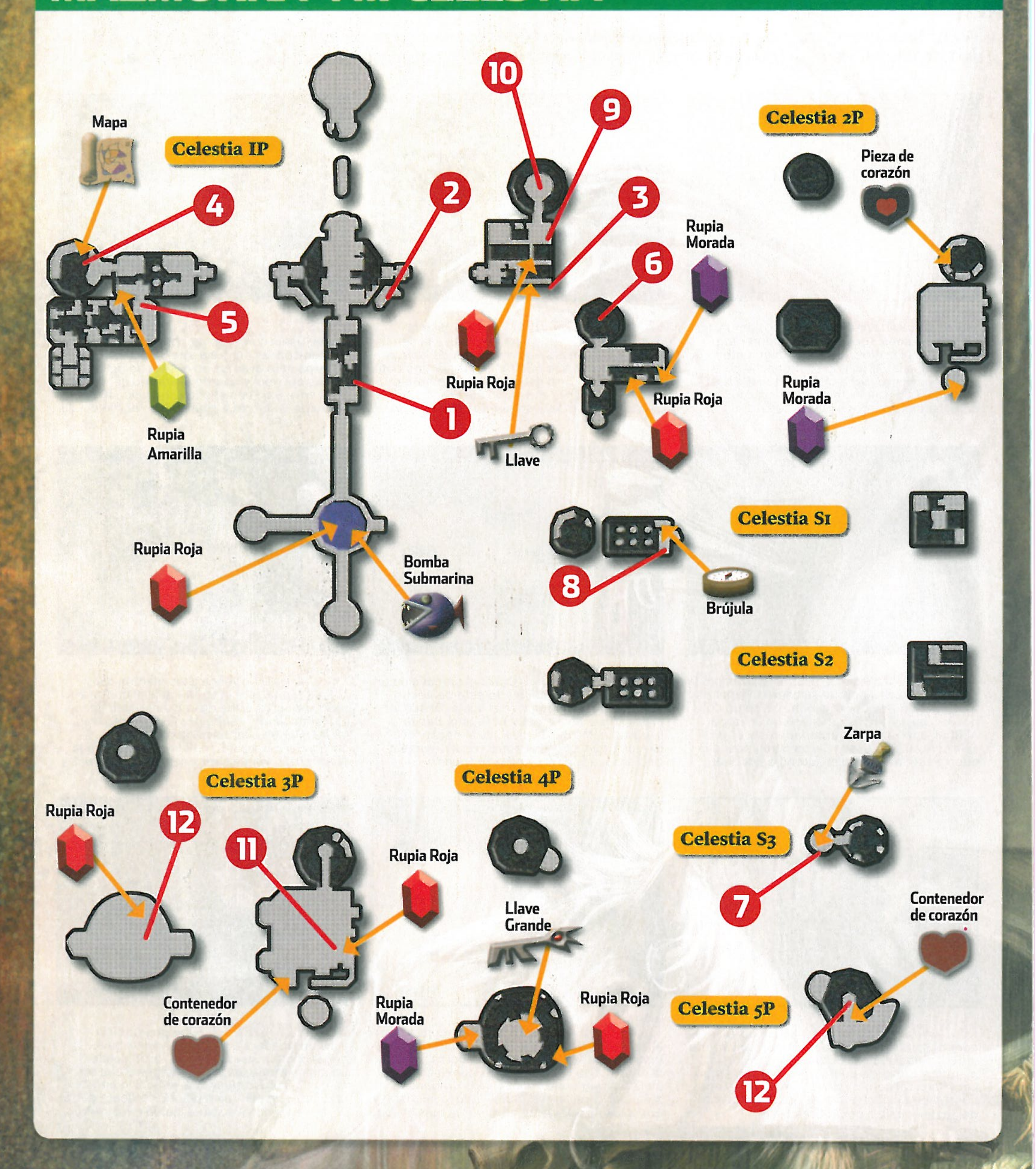


12. Paneles: Baja por el agujero, abre el cofre, cógete del techo y, sin soltarte, baja y agárrate al adorno. Ponte las botas y sal por la puerta. Usa la Zarpa en los paneles y cruza. En la sala siguiente, vence a los dragones y sube por la rejilla y el panel, golpea el cristal y cruza los paneles. Hay otro cristal más arriba.



13. Argorok: Sube por la rejilla y las enredaderas. Cuando Argorok baje, engánchate a su cola con la Zarpa desde un pilar y ponte las botas. Golpéale cuando caiga. En la fase siguiente, sube a lo alto de un pilar y, de planta en planta, colócate detrás de él y engánchate a su espalda para darle.

MAZMORRA VII: CELESTIA



CONCURSO

HOTEL DUSK Room 215

SORTEAMOS:

1 Pak
Nintendo DS + Hotel Dusk Room 215

10 Juegos Hotel Dusk

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **hotelnt + tus datos personales**

Ejemplo: hotelnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

Nintendo GAMING 24:7. NINTENDO DS lite





SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham

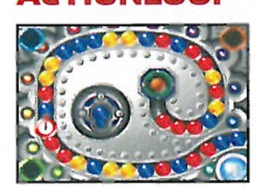
Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE

DISEÑO DE ROPAS: Gana 5 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE AGUA: Gana 10 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE LADRILLOS: Gana 50 veces en juegos de cartas.
DISEÑO DE BAMBÚ: Gana 5 veces al Mahjong.
DISEÑO DIGITAL: Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

ACTIONLOOP



VER CRÉDITOS: Completael modo historia.

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

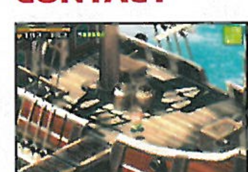


DESBLOQUEAR PERSONAJE SECRETO DE KONAMI: Finaliza el juego en el modo difícil.
GANAR EL ANILLO DE MAGUS: Completa todas las pruebas de viento.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y busca un perchero cerca de la chimenea. Ponte en frente y pulsa A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión sobre dragones. Cuando la acabes, vuelve a hablar con él y ¡ya verás qué bien te recompensa!

CONTACT



DESBLOQUEAR ESPADA CEREZA: Completa el juego una vez para obtener la espada que más daño hace a los enemigos.

CRASH BOOM BANG!

DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

FINAL FANTASY III



DESBLOQUEAR ESPADA CEBOLLA: Sólo la podrá usar el caballero Cebolla y para conseguirla debes matar al dragón rojo que se encuentra en la mazmorra secreta.

HARVEST MOON DS

IMPORTA TUS PERSONAJES DE HARVEST MOON DE GBA: Introduce el cartucho de Game Boy Advance y la tarjeta DS del Harvest Moon, ahora arranca el juego y graba tu partida, una vez salvada, apaga tu consola y retira el



cartucho de Game Boy Advance. Cuando vuelvas a jugar, seguirás conservando tus antiguos personajes importados del juego Harvest Moon de Game Boy Advance.
DESBLOQUEAR RED DE TIENDAS: Compra algunos útiles durante 10 días en el supermercado que regenta Karen. Al décimo día, aparecerá en el super un duendecillo que te dará una alegría ¡un acceso a una nueva red de tiendas para que puedas seguir comprando más cosillas!

HOTEL DUSK

DESBLOQUEAR ESCENA FINAL EXTRA: Acaba el juego sin perder nunca, luego salva la partida y vuélvela a cargar. Verás una nueva escena.

LOST IN BLUE 2



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego en modo normal..
EVITAR ATAQUES DE ANIMALES: Cuando vayas de caza y te topes con un animal, en el momento en que te vaya a atacar, comienza tu ataque moviendo la cruceta a izquierda y derecha de manera constante, así el animal atacará y fallará, en el momento en el que

WARIO MASTER OF DISGUISE



DESBLOQUEAR NIVEL ESPECIAL: Completa el juego y espera que terminen los créditos, luego graba la partida y tendrás acceso a un nivel especial.



ataque y falle, retrocederá un paso, ese es tu momento iasèstale un buen golpe y acaba con él!

NEW SUPER MARIO BROS.



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES

- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa los botones A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y ies tuya!
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...)

MARIO BASKET

DESBLOQUEAR BOWSER: Gana la copa estrella.
DESBLOQUEAR NINJA: Gana la copa arco iris.
DESBLOQUEAR COPA FLOR: Gana la copa seta.
DESBLOQUEAR COPA ESTRELLA: Gana la copa flor.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE DAISY: Gana la copa flor en un torneo en modo normal.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE PEACH: Queda el primero en la copa champiñón.
DESBLOQUEAR ROPA EXTRA DE YOSHI: Gana el oro en el torneo flor y en modo difícil.
DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana la copa arco iris en un torneo en el modo normal.
DESBLOQUEAR PELOTA GOOMBA: Gana el oro en el torneo estrella y en el modo difícil.

MEGAMAN ZX



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Completa el juego en modo normal.
GANAR HABILIDADES: Cuando llegues al final de una fase, derrota al jefe de la fase y ganarás su habilidad, muy Megaman, como siempre.

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

RELIQUIA ENTERRADA: Cuando recibas el correo que habla de desenterrar ciertas ruinas, habla con Lombre y después con Shiftry.
RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra el área de recreo de Bosque Secreto.

STARFOX COMMAND



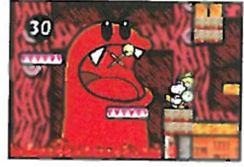
LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, iconseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

TAMAGOTCHI



DESBLOQUEAR NUEVAS TIENDAS: Para conseguir las 2 últimas tiendas, necesitas conseguir estas otras: Clínica, bar, bolera y sala de conciertos.

YOSHI'S ISLAND DS



NIVELES EXTRA: Para desbloquearlos, gana 100 puntos en cada mundo (sin contar los puntos de los niveles secretos). Por ejemplo, colecciona 20 monedas de color rojo, 5 flores y 30 estrellas para obtener inada menos que 100 puntos!

YU-GI-OH! GX SPIRIT CALLER



DESBLOQUEAR UNIFORMES POR DUELOS

- Uniforme amarillo: Vence al profesor Sartyr hasta que te lo entregue.
- Abrigo de duelo: Vence a Crowler hasta que te lo entregue.
- Jersey de la academia: Vence a Fonda hasta que te lo entregue.
- Uniforme negro: Vence a Chazz hasta que te lo entregue.
- Uniforme azul: Vence a Dark Zane hasta que te lo entregue.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2



DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES:

- Doboria: Vence a Doboria en el modo aventura.
- Dr. Gero: Vence al Dr. Gero con Krilin.
- Ginyu: Vence a Ginyu con Goku y a Jeice con Krilin, Vegeta y Gohan.
- Gotenks: Vence a Buu con Majin Buu y con Hercule.
- Célula: Vence a Célula con Picolo y con Androide Nº17.
- Célula (nivel 2): Vence a Célula (de nivel 2) con Picolo y con Trunks y Vegeta.
- Célula (nivel 3): Vence a Célula (de nivel 3) con Gohan.
- Rey Dabura: Vence a Dabura con Gohan en estado adulto.

ELEDEES

DESBLOQUEAR NUEVAS MISIONES:

- Misión ataque de puntos: Consigue pillar al primer Eledee de color rosa.
- Misión desafío: Consigue pillar al segundo Eledee de color rosa.
- Misión eterna: Consigue pillar tres Eledees de color rosa.

EL PADRINO

RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego e introduce esta combinación "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

FAR CRY VENGEANCE

CÓDIGOS:

- GiveMeTheMaps: Desbloqueas todos los mapas.
- ImJackCarver: Recuperas toda la salud.
- Bloodlust: Ataques feroces infinitos.

GOTTLIEB PINBALL

CÓDIGOS:

- JAT: 999 Créditos
- HOT: Juego Libre en Love Meter
- BIG: Juego Libre en Xolten
- HEF: Juego Libre en Playboy
- UNO: Juego Libre en Aces High
- NYC: Juego Libre en Central Park
- PBA: Juego Libre en Strikes 'n' Spares
- WGR: Desbloquea el modo Payout
- CKF: Bolas Personalizadas en Opciones
- BZZ: Tilt Opcional

NEED FOR SPEED CARBONO



COMBINACIÓN DE BOTONES:
Haz cada combinación en la pantalla de título para conseguir estos extras:

- Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B: Dinero extra. Sólo se puede usar una vez.
- Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, 1: Cargas ilimitadas.
- Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1: Nitrosos ilimitados.
- Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1: Marcador de velocidad ilimitado.
- Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1: Vinilo de NFS Carbono.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, 1: Caja de cartas y un coche de vinilo.

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

MODO DE VIDEO:
Completa el juego en cualquier modo de dificultad para tener abrir todos los vídeos.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR TROFEO VACA DE ORO:
Completa todos los minijuegos.
DESBLOQUEAR MODO DESAFÍO:
Completa el modo historia.

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

DESBLOQUEAR NUEVO MINIJUEGO DE LOS VIAJES:

- Blaze: Gana 105 almas de fuego.
- Cream: Gana 42 almas de fuego.
- Shadow: Gana 30 almas de fuego.
- Silver: Gana 87 almas de fuego.

SSX BLUR



CÓDIGOS:
Para que estos trucos funcionen, cambia el idioma de la consola a inglés. Dentro del juego, ve al menú CHEATS e introduce el truco.

- NOHOLDS: Desbloquea todos los personajes
- CLOTHSHOP: Desbloquea todas las equipaciones
- MASTERKEY: Desbloquea todas las pistas
- WILDFUR: Disfraz de Yeti

SMB: BANANA BLITZ



DESBLOQUEAR CRÉDITOS:
Completa el 1er mundo y serás premiado con un poco de fiesta bananera.
DESBLOQUEA MUNDO 10:
Completa los mundos del 1 al 9 sin continuar.

THE GRIM ADVENTURES OF BILLY & MANDY

DESBLOQUEAR SACO:
Completa la misión 9 de la hilera 4 en el modo misión.
DESBLOQUEAR POLLO:
Completa el modo historia con todos los personajes.

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 07

CÓDIGOS:

- Cobra Gear: Desbloquea el nuevo equipamiento de golf "Cobra".

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM

CÓDIGOS::

- BirdBirdBirdBirdBird: Gran salto de pájaro.
- DisplayCoordinates: Muestra las coordenadas.
- TonyFishDownhillJam: Poder del pez.
- FourLights: Desbloquear skater Picasso.
- DownTheRabbitHole: Desbloquear mini-skater.

WARIO WARE SMOOTH MOVES

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

- Viajes: Completa el nivel del Dr. Crygor's.
- Bloques estrella: Completa todos los microjuegos de Cricket's.
- Disparar al perro: Completa los microjuegos de la super gótica Ashley.
- Tennis: Completa todos los microjuegos de Ana y Kat.
- La liebre y la tortuga: Completa los microjuegos de todos los personajes para desbloquear otro.

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON



DESBLOQUEAR NUEVA ROPA DE KENSHI: Vence a los ninjas Tengu con la espada que conseguiste en Arctika.

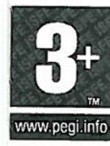
Bust-a-Move

- Un nuevo modo de juego
- Diferentes personajes para elegir
- Modos para hasta 8 jugadores

Las sagas más divertidas con un nuevo control

Cooking Mama

- Convierte tu mando en cualquier utensilio de cocina
- Más de 1.000 recetas de todo el mundo
- Modo multijugador para 2 personas











Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Por un lado, esta es la sección pensada para que participéis en la revista, y por otro es un potente consultorio en el que tenemos las respuestas más buscadas.



LA PREGUNTA DEL MES



Hola a todos. Quería saber si habrá nuevos juegos de Goku para Wii, y como a vosotros no se os escapa una, seguro que me dais buenas noticias...

Rubén. Salamanca

Marca en tu calendario el día 9 de noviembre, Rubén. Es el elegido para «Dragon Ball Tenkaichi 3» versión Wii. Atari acaba de confirmarlo. Habrá 150 personajes jugables que se moverán como nunca en 20 escenarios de batalla. El control se está depurando para lograr ataques espectaculares con movimientos más sencillos e intuitivos. Además, en esta entrega jugaremos de día o de noche, y según el momento podremos transformar a nuestros personajes y recrear alguno de los momentos más espectaculares de la serie. Ten por seguro que los desarrolladores están afinando al máximo para acercar todo lo posible la emoción de Dragon Ball a todos sus buenos fans, como tú.

NEED FOR SPEED EN Wii

Hola chicos, me gustan los juegos de coches. Tengo Excite Truck, Need for Speed y GT para mi Wii. Ya me los ha pasado todos hasta el último circuito, así que mi pregunta es si habrá pronto otro nuevo título para correr en mi consola. Muchas gracias.

La compañía EA lo quiere petar todo este año, y van a poner en el asador su última edición de «Need for Speed» para Wii y DS. Se llama «NFS: ProStreet», y saldrá este otoño. La nota de prensa oficial promete el oro y el moro, gráficos fotorrealistas, la tecnología "autosculpt" llevada a un nuevo nivel, sistema de inteligencia artificial elevado a la máxima potencia... Desde luego las primeras pantallas a las que hemos tenido acceso dicen que este juego va a ser la bomba. Lo esperamos ansiosos.

Borja. E-mail



Need for Speed: ProStreet, estas son las primeras imágenes que salen a la luz. Veremos versiones Wii y DS.



LOS SIMPSONS

Me llamo Juan y tengo 12 años. Quería saber qué ha pasado con el juego de los Simpsons. Lo anunciasteis en la revista, pero no se ha vuelto a saber nada.

Que sí Juan, que la familia más divertida del mundo de la tele llegará a Wii y DS este otoño. «El Videojuego de los Simpsons» (título provisional) seguirá una imaginativa trama creada por los guionistas de la serie. Los protas utilizarán sus nuevos poderes para salvar al mundo del caos (jejeje). Recorrerán todo Springfield (y más allá), derrotarán a una gran variedad de enemigos... Según el productor del



El juego de los Simpsons tendrá el look de la serie.



VUESTRAS PORTADAS

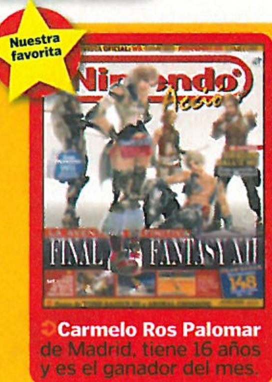
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



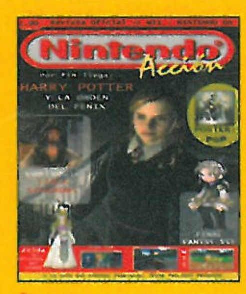
Carmelo Ros Palomar de Madrid, tiene 16 años y es el ganador del mes.



Vicente Dongo es un gran fan de Potter. Su portada es imágica!



Jaime David López, de 14 años, ha elegido la portada más "negra".



Pablo Bernal, de 16 años, es de Salamanca y también elige Potter.

Ganadores concursos

CONCURSOS N.A. 172

YOSHI´S ISLAND DS

10 JUEGOS YOSHI´S ISLAND DS

Fernando Navia (Badajoz), Carlos Castellas (Barcelona), Amparo Herranz (Guadalajara), Alicia Minguito (Burgos), Mayra Alonso (Córdoba), Gabriel Acebron (Cuenca), Josué Haro (Girona), Álvaro Sánchez (Madrid), Sergio Alonso (Madrid), Andreu Francino (Tarragona)

NINTENDO DS LITE + YOSHI´S ISLAND DS

Diego Esteve Navarro (Tarragona)

COOKING MAMA

20 JUEGOS COOKING MAMA DS

Paula Llamas Luances (A Coruña), Elena San José (Albacete), Jorge Samuel Rivas Hernández (Almería), Ramón Torres (Almería), Laura Machuca Herrero (Ávila), Raúl Segura Martínez (Badajoz), Enrique Alfonso (Barcelona), César Toscana (Cantabria), Bárbara Porcar (Castellón), Amparo Herranz (Guadalajara), Jesús Hernández Vergara (La Rioja), Daniel Rabinat Aligue (Lleida), María Theodorou González (Madrid), Noelia García (Madrid), Rafael Esquina Panizo (Madrid), José Carlos Castillo Pedraza (Málaga), David Ayuso López (Murcia), Natalia Tirado (Toledo), Vicente Sanz Carrio (Valencia), Abila Martínez (Valencia).

juego, será el título más original que se ha hecho nunca, y no sólo recreará el estilo de la serie de la tele sino que además copiará su aspecto visual. Pronto, en tu consola.

Juan Olmo. Barcelonal



¡CRASH, MENUDO TITÁN!

Hola amigos, me impresionó que adelantarais la noticia del estreno de Crash en Wii. ¿Podéis contarme más cosas de este juego? Me mola todo.

Hola Juanma, ya sabes, hicimos unos favorcillos por ahí y... ¡primicia al canto! Estooo, «Crash Lucha de Titanes» se estrenará este otoño en Wii, DS y Game Boy. Crash es el elegido para salvar el mundo de las criaturas mutantes de Neo y Nina Cortex, y no se va a cortar nada para impedirlo. Para esta aventura, el tío tiene un poderoso sistema de lucha acrobática con puñetazos y patadas voladoras, ataques múltiples y movimientos de defensa bestiales, que además se mejoran desbloqueando extras. Podrás interactuar con el escenario a tope, saltar cuerdas, correr por las paredes, surfear, patinar, luchar, y en cualquier momento llamar a un colega para que te eche una mano entrando en juego como Carbon Crash. Además, puedes controlar hasta 15 monstruos y lanzar rayos láser o bombas fétidas. Este otoño, se hablará mucho del bueno de Crash.

Juanma Glez. Email

DAME FÚTBOL

Hola colegas de Nintendo. No hago más que dar vueltas a cómo sería un juego de fútbol para Wii. ¿Sabéis si hay algún proyecto en marcha? Muchas gracias por responder. Saludos.

Deja de dar vueltas Roque, que los chicos de EASports ya lo han hecho por ti. Acaban de anunciar que andan metidos hasta el cuello en «FIFA08» para Wii, y ¿a qué no sabes a quién han elegido como imagen para la portada? Pues a dos cracks del fútbol mundial, que harán duo en la portada española del juego: Ronaldinho y Sergio Ramos. Recientemente tanto el azulgrana como Ramos y el alemán Miroslav Klose, han participado en una sesión de captura de movimientos en Barcelona. Lo que de momento sabemos es que la versión Wii va a ser diferente al resto. Tendrá muchos minijuegos e incluso un futbolín con las estrellas. El mes que viene lo desvelaremos.

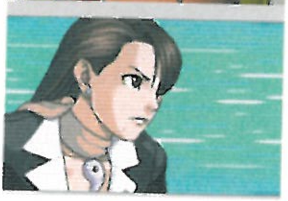
Roque. E-mail

PHOENIX WRIGHT 3

Ya tengo los dos primeros juegos de Phoenix Wright y estoy encantado con ellos. Por favor, necesito saber si habrá más entregas.

Tras «Ace Attorney» y «Justice for All», Phoenix Wright se ha creado un club de fans que ni el propio Alejandro Sanz. No es extraño por tanto que Capcom se haya "visto obligada" a lanzar la tercera entrega, que llevará por nombre «Phoenix Wright: Trials and Tribulations» (título original en inglés) y estará





lista en Estados Unidos a lo largo de septiembre. Esta aventura propondrá 5 nuevos casos en los que viajaremos por el pasado y presente de nuestro abogado favorito, hasta conocer todos los detalles de su historia. Esta vez el fiscal Godot se lo va a poner muy difícil, pero seguro que con perspicacia y el

En «Crash Lucha de Titanes» viviremos una gran aventura de acción

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... POKéMON RANGER

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email.

LO RECOMIENDO

por Bruno Pardo Gil

No está nada mal, pero podría estar mejor. Sus gráficos los esperaba mejores y me decepcionó que no tuviera Wi-Fi. Aparte de eso recomiendo la compra. Seguro que va a ser superventas. Se echa en falta poder intercambiar Pokémon.

Sin puntuar

EL JUEGO DE 2007

por Gisela Mateos Lledó

Nunca me hubiera imaginado que Pokémon Ranger fuera buenísimo. Usas la táctil de una forma nueva e increíble y hasta tiene Wi-fi cuando acabes el juego.

Puntuación: 100

UNA DE MIS JOYITAS

por Nicolás D´Opazo Gallego

Es un juego que me encantó. Después de comer y antes de irme al cole, al jugarlo y ver que consigues capturar a ese Pokémon que tanto se te resistía con el puntero, te emocionas y te sube la autoestima. Para mí es un gran juego.

Puntuación: 98

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus comentarios de «**Mario Strikers**» para Wii.

¡Buscamos colaboradores!

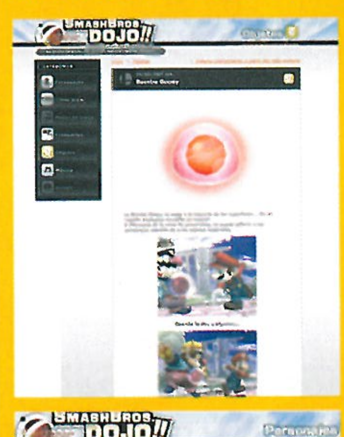
¿Quieres escribir en Nintendo Acción? Pues venga, ponte en contacto con nosotros, ¡ya!

Si vives en Madrid, eres fan de los videojuegos y te gusta escribir... ¡podrías participar en N.A.! Manda un pequeño currículo por email a: nintendoaccion@axelspringer.es con la referencia COLABORADORES.



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas y divertidas que nos hayan atraído. Las de este mes son para no perdérselas: un blog de los creadores de Smash Bros para Wii, con detalles muy suculentos, y una convocatoria para que os animéis a escribir novela negra...





SMASH BROS Wii

http://www.smashbros.com

Es una magnífica señal que Nintendo haya comenzado a actualizar la página oficial de Smash BROS con información calentita e imágenes brutales. Gracias a ella estamos asistiendo a la presentación paso a paso de los nuevos personajes, sus objetos, la forma de juego y hasta detalles supercuriosos como la presentación de la banda sonora.



CONCURSO HOTEL DUSK

http://www.semananegra.org/concursos.html

¿No decíamos que jugar Hotel Dusk era como leer una novela de supense? Pues bien, Nintendo España y la "XX Semana Negra" de Gijón, organizan el I Concurso Internacional de Relatos Hotel Dusk. Entrad en esta dirección para conocer las bases.



Metroid Prime 3 ya luce este aspecto en Wii. En Estados Unidos podrán jugarlo a partir de agosto. Veremos aquí.

Nuestra encuesta

¿TE GUSTA EL NUEVO LOOK QUE LE HAN DADO A LOS SIMS PARA Wii Y DS?

SÍ --% de votos

NO --% de votos

Participa enviando un SMS al 7654

ESCRIBE NT176 + SÍ O NO

Entre todos los mensajes recibidos, sortearemos un juego para Wii. Coste máximo 0.60€

sistema de interrogatorios Magatama (que ya se estrenó en la segunda entrega), conseguimos salir del paso. Al fin y al cabo, en este tribunal puede pasar de todo.

Julio. E-mail

COSMIC FAMILY

Hola tíos, ¿qué juegos tipo Brain Training me recomendáis para mi recién estrenada Wii?

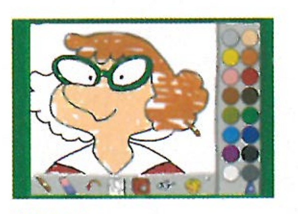
Javi, no te precipites que todavía no podemos recomendarte ninguno, sencillamente porque no han salido. Pero saldrán, saldrán. Tendremos un Brain Academy en versión Wii (lo has visto en las noticias) y también una sorpresa que acabamos de conocer durante los Ubidays. Se llama «Cosmic Family» y es un desarrollo exclusivo para Wii del estudio de Ubisoft Barcelona. A los más jóvenes les va a entusiasmar, porque plantea 20 minijuegos superoriginales con los que ayudará a desarrollar la observación, la lógica, la memoria y los reflejos, jugando con colores, formas, puzzles... El peso del juego lo lleva esta peculiar familia cósmica, a la que ayudaremos a decorar su habitación, resolveremos acertijos, incluso les pintaremos en plan caricatura... Llega en septiembre, sólo para Wii, estad atentos.

Javi B. E-mail

METROID PRIME 3

Qué tal, redacción. Hace mucho que no se ha vuelto a saber nada de Metroid Prime 3. ¿Alguna novedad al respecto?

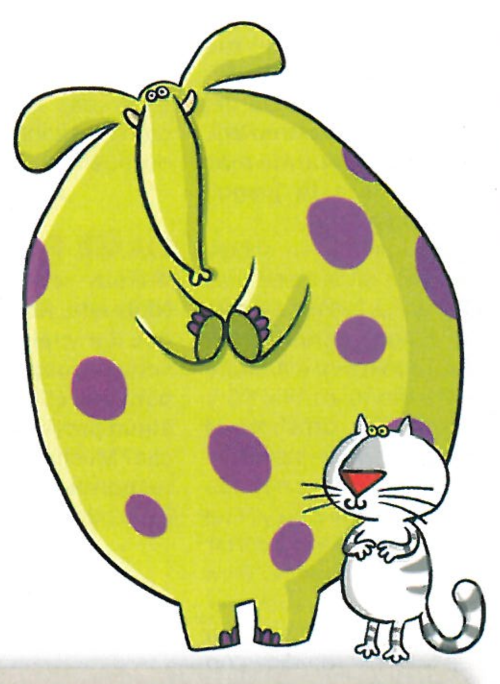
Sí, muchas, pero sobre todo que ya sabemos la fecha de lanzamiento en EEUU: el próximo 20 de agosto. Y ahora, para que os crezcan más los dientes, aquí tenéis la primera pantalla oficial (justo a



Pintar, diseñar, creatividad al poder en «Cosmic Family».



«Cosmic Family» es un originalísimo desarrollo para la Wii



PLAN DE LANZAMIENTOS

Se acerca la temporada de los estrenos de cine. ¿Listos para jugar con todos ellos?

- **6 Julio** Transformers (Wii-DS-GBA/Activision)
- **10 Julio** Harry Potter (DS-GBA/EAGames)
- **20 Julio** Big Brain Academy (Wii/Nintendo)
- **20 Julio** Ratatouille (Wii-DS-GBA/THQ)
- **26 Julio** Tortugas Ninja (Wii-DS/Ubisoft)
- **27 Julio** Pokémon Perla/Diamante (DS/Nintendo)

JULIO

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

la izquierda). Mola, ¿eh? Podéis ver a Samus en acción, explorando los escenarios y destrozando las semillas Phazon, que son las responsables de la corrupción de los planetas. Samus aprovechará esa energía para hacerse más poderosa aunque con el riesgo de que si la sobrecargas, morirá. Según la nota de prensa de Nintendo, podremos usar la nave especial por primera vez a lo largo de la aventura. Y por supuesto manejaremos a la intrépida aventurera con mando y nunchako. Ni flores de cuándo saldrá en Europa.

Claudio. E-mail.

EL DIBUJO MÁS CHULO



Carlos Villarrubia

NUESTRO ARTISTA de este mes es de Ciudad Real, y se ha marcado una interpretación de Samus que nos ha impactado. Tienes premio, Carlos.

1 «Wii Play» para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

JUEGOS DE PELÍCULA

¿Cómo estáis? A ver si sacáis unos minutos de vuestro tiempo y me decís qué juegos basados en películas vamos a ver en los próximos meses. Saludos y felicidades por la revista

Ya ves que la relación entre cine y videojuegos es cada vez más fluida y directa. Las compañías no dejan pasar las mejores producciones de Hollywood, que anuncian a bombo y platillo. Pero lo mejor es que se están acercando tanto, que ves una imagen del cine y otra del videojuego y ¡son clavadas! Bueno, es un poco exagerado pero ahí tenéis Transformers (de Activision, que se estrena a finales de junio), o el próximo Harry Potter (que llega también a final de junio en Wii, y a principios de julio en DS y Game Boy)... Desde luego estos van a ser dos de los próximos "bestseller", pero a medida que nos acerquemos a navidades habrá más y también tendremos alguna sorpresa muy potente. Por ejemplo, uno que se acaba de anunciar es 'Beowulf', que finalmente lanzará Ubisoft. Está basada en un film de animación que dirige Robert Zemeckis y protagonizan estrellas de la talla de Anthony Hopkins, Angelina Jolie o John Malkovich, y se estrena en noviembre. No perderse ningún detalle, que hablan maravillas de ella. Más nombres: 'Ratatouille', con la firma Disney+Pixar, y estreno programado para el mes de agosto. Echa un ojo a las páginas de noticias para saber más de este peculiar ratón-gourmet, que se moverá a sus anchas por las mejores cocinas; apunta también el nombre de 'Los 4 Fantásticos y Silver Surfer', con créditos de la Marvel y aterrizaje el 10 de agosto; otro más, 'La Brújula Dorada', una novela/película de hermosas brujas, animales que hablan... y que lanzará Sega este otoño; otra más, 'Surf´s Up', esta de animación, muy playera, y con carreras de surf en las que participan animales; y por fin quédate con el nombre de 'Bee Movie', una comedia de dibujos animados protagonizada por un abejorro muy especial (el humorista Jerry Seinfeld pone la voz y quizá la cara) y firmada por Dreamworks, que no nos llegará hasta navidades. Hagan sus apuestas, hay mucho en juego.

Guille. E-mail




Harry Potter: la Orden del Fénix, finales de junio en Wii.

LA IMAGEN DEL MES



PIERDE PESO CON Wii

ES EL PLAN de J.R. Cook, un americano de 122 kilos, que se ha propuesto jugar a diario con Wii —y comer más equilibrado— para perder 36 kilos con su "Plan de pérdida de peso con Wii". No le va mal, 70 días después, 10 kg menos.

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



BIG BRAIN ACADEMY
Entrenarás tu cerebro mando en mano a partir del 20 de julio. Será todo un puntazo.

Quedan... 3 MESES



MYSIMS
Los nuevos Sims de EAGames verán la luz el día 9 de septiembre. ¡Gran acontecimiento!

Quedan... 6 MESES



RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Noviembre es el mes elegido por Ubisoft para su vuelta.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**
¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

Mis descargas

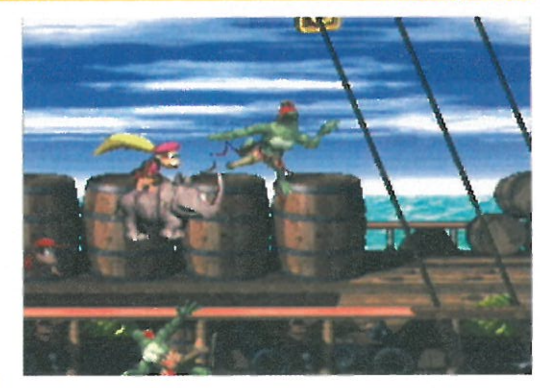
Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

DKC 2: DIDDY KONG QUEST

Super Nintendo · Plataformas · 800 puntos

VER PARA CREER, decíamos en su día. El apartado gráfico de esta 2ª parte de la saga «Donkey Kong Country» sigue siendo tan bueno, o mejor, que el del original. Pero es que además es una maravilla en cuanto a jugabilidad. Llevas a los dos monillos, Diddy y Dixie Kong, pero solo manejas a uno de ellos a base de saltos, ataques y lanzamiento de objetos. Por cierto, puedes hacer subir a uno de los monos sobre el otro para lanzarlo y cargarte a uno de los secuaces de K. Rool o alcanzar lugares altos. Y también tienes animales que te ayudan, y, y... juégalo.







WORLD SPORTS COMP.

Turbografx · Deportes · 600 puntos





OFRECER 18 PRUEBAS DEPORTIVAS en un solo título ya es algo a tener en cuenta para bajarse este "WSC". Pero si además te contamos que los atletas se mueven de maravilla, el control es de los más intuitivos dentro del estilo "machacabotones" propio del género, puedes entrenar cualquiera de las pruebas además de competir en un campeonato de seis días y, atención a la guinda, podéis jugar 5 personas a la vez, poco hay que pensarse. Eso sí, no te creas que vas a echar más de un campeonato seguido porque esto cansa casi como si fuera real.

Valoración 

STREETS OF RAGE 2

Megadrive · Lucha callejera · 800 puntos



LA MEJOR SAGA DE PELEA callejera en la 16 bits de Sega llega con su segunda entrega a nuestra Wii. ¿Te gustó la primera? Pues ahora cuentas con 4 personajes para elegir, cada uno de ellos con varios golpes especiales y, si jugáis dos, combinaciones de movimientos más sorprendentes que las vistas en el primer título. Hay una barbaridad de escenarios de scroll horizontal, vertical, diagonal, decenas de enemigos distintos, a cada cual más astuto, y hasta jefes finales que te harán sentir verdadera rabia. Si quieres tortas, he aquí las mejores del barrio Wii.

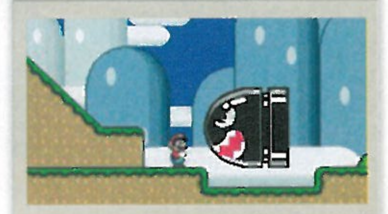
Valoración 

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **ZELDA: A LINK TO THE PAST** — Super Nintendo — 800 puntos
4. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
5. **DIDDY KONG QUEST** — Super Nintendo — 800 puntos
6. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
7. **MARIO KART 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
8. **CASTLEVANIA IV** — Super Nintendo — 800 puntos
9. **LYLAT WARS** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
10. **WORLD SPORTS COMP.** — Turbografx — 600 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES (500 Puntos cada uno)





- Mach Rider ★★★
- NES Open Tournament Golf ★★★
- Super Mario Bros. 2 ★★
- Mario & Yoshi ★★

TURBOGRAFX (600 Puntos cada uno)



- Ninja Spirit ★★★
- Blazing Lazers ★★

MEGADRIVE (800 Puntos cada uno)





- Kid Chameleon ★★★
- Toe Jam & Earl in Panic on Funkotron ★★★

UNA REEDICIÓN BESTIAL PARA Wii

Resident Evil 4

¡Guau! Resident Evil salta por sorpresa a Wii. Imagina la caña que será eliminar a los zombis usando mando y nunchako.



El juego será una reedición de la cuarta y exitosa entrega de GameCube, pero por supuesto con el control inmersivo y la suavidad que sólo Wii puede ofrecer.

La acción se desarrolla en una aldea de Europa, donde los habitantes han sido "absorbidos" por una secta conocida como "Iluminados". Controlarás a Leon Kennedy, convertido en guardaespaldas del presidente de EEUU y con misión rescatar a su hija; y te moverás por un pueblo tenebroso y oscuro que oculta un gran secreto. **El mando se convertirá en tu arma**, lo que te permitirá sumergirte de lleno en la acción. Con él podrás apuntar, recargar, dar tajos con el cuchillo, escapar de los zombis en las secuencias de acción...

Más que una versión

Esta edición de Wii no sólo aumentará la jugabilidad, sino que también brillará el aspecto visual. Los gráficos 3D lucirán como nunca, y nos trasladarán a los sobrecogedores escenarios. Por si fuera poco, podrás jugar a todos los extras de RE4, incluso los que no vieron la luz en GameCube. Controlaremos a Ada Wang, la glamurosa espía, a lo largo de cinco nuevos capítulos que darán otro enfoque a esta terrorífica historia.

RE4 sólo será el primer paso de los Resident para la Wii. Pronto habrá otro exclusivo y único: RE Umbrella Chronicles.





Te desplazarás con el stick; al pulsar Z entras en modo puntería. El cuchillo se manejará moviendo el nunchako.



La cámara te seguirá de cerca, al hombro, lo que te permitirá realizar movimientos muy intuitivos.



¡EL DATO!

Juega como la agente Ada Wong en 5 capítulos que ofrecen un punto de vista nuevo de la historia

Un juego muy cañero

La acción será la reina del juego; el objetivo es rescatar a la hija del presidente de EEUU, que ha sido secuestra por una secta. Los enemigos serán zombis... y también este peligroso individuo que estás viendo aquí.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión .

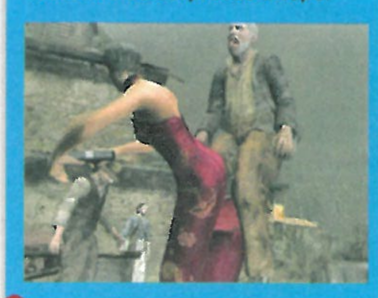
1 ¡A por ellos!

EL MANDO DE Wii SERÁ TU ARMA. Apuntarás, dispararás y cargarás a golpe de mando. Y en las escenas intermedias lo usarás de más formas distintas.



2 Muchos extras

ESTA EDICIÓN CONTENDRÁ ESCENAS QUE NO APARECIERON EN GC. Sí sí, podrás controlar a la espía Ada Wong y jugar los "Caminos Separados", disfrutando de sorpresas a tope.



3 Pronto, más

ESTA PANTALLA PERTENECE AL NUEVO «RE UMBRELLA CHRONICLES». Será el próximo título de la saga que Capcom ha diseñado exclusivamente para Wii. ¡Rebosará acción!



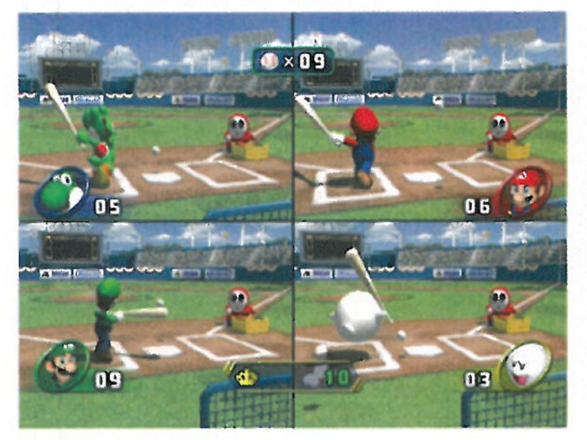
Primera Impresión

De estreno. La ajustada jugabilidad con el mando y los extras que se han añadido, le dan un nuevo valor a un título ya consagrado.

Ninguna novedad. Vale que el control es comodísimo y que están todos los extras, pero a los que lo hayan jugado... ¿les sabrá a poco?







¡Béisbol loco! Aquí no paran de lanzarte bolas. Golpéalas con tu mando de Wii haciendo el móvimiento de batear!



Los tableros de «MP8» serán más chulos que nunca. Y viviremos situaciones la mar de divertidas en todos ellos.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

¿Te falta por conocer algún detalle especial de «Mario Party 8»? Pues aquí tienes dos para que se te caiga aún más la baba.



1 Mini-juegos

LOS 80 DISEÑADOS PENSANDO EN EL MANDO DE Wii. Lo que significa que serán totalmente intuitivos. ¿Hay que cortar un árbol? Muévelo como una sierra.



2 Nuevos modos

HABRÁ UNO PARA JUGAR EN SOLITARIO, y podremos desbloquear más desafíos en un bazar. Incluso podremos completar desafíos con nuestros Mii.

¡PREPÁRATE PARA LA JUERGA PADRE!

Mario Party 8



Tipo de juego: MINI-JUEGOS
Compañía: HUDSON SOFT
Lanzamiento: 29 JUNIO

Si creíais que nada podía superar el ingenio de los minijuegos de Wario, estabais equivocados...

Esta primera entrega para Wii del mítico «Mario Party» dará un paso más en la filosofía de los "party-game". En vuestro afán por conseguir todas las estrellas, vais a **usar el mando como martillo, remo, sierra eléctrica**, volante...

¡A tirar esos dados!

Las reglas serán las de siempre: 4 jugadores, tiro de dados por turnos y a recorrer el tablero. Cuando termina una ronda, disputaréis un minijuego aleatorio entre los cuatro. Y ahí llega vuestro momento, porque vais a andar por la cuerda floja, saltar a la comba, decorar un pastel, así hasta **casi 80 minijuegos** diseñados exclusivamente para usar con el mando.

El estreno de MP en Wii os permitirá jugar con 14 personajes clásicos de Nintendo, además de participar en un modo de juego con vuestros propios Mii. ¡Cómo va a molar!

¡EL DATO!

Cinco tableros nuevos, casi 80 minijuegos y 4 modos de juego para todos los gustos

Primera Impresión

Minijuegos a go-go. Ingeniosos y superoriginales. Si os van los "juegos de fiesta", no os lo perdáis.

Jugarlo solito. Estos juegos "sociales" tienen estas cosas, que molan más en compañía, claro.

DREAMWORKS

SHREK TERCERO™

A la venta en Junio de 2007

¡Salva Muy Muy Lejano en esta desquiciada aventura de cuento!



Juega con tus personajes favoritos de la película.



Recorre los 20 niveles de la película y explora nuevos escenarios del universo de Shrek®.



Juega contra tus amigos en los minijuegos multijugador.

Consigue GRATIS la Demo en:
www.shrekterce rovideojuego.es
www.ShrekTheThirdGame.com
www.Shrek.com

EN CINES EL 22 DE JUNIO







ACTIVISION









PlayStation 2







activision.com

GAME

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



5.00 € DESCUENTO





SHREK TERCERO
~~39,95~~
34,95





SHREK TERCERO
~~59,95~~
54,95

CADUCA EL 31/07/2007 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

DESAFÍO PARA SUPERHÉROES

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer



- **Tipo de juego:** ACCIÓN
- **Compañía:** 2K/SEVEN STUDIOS
- **Lanzamiento:** FINALES JULIO

Vuelven los héroes de la Marvel a las pantallas de cine y a las de tus consolas; prepárate, con ellos sólo se habla de acción.

Esta nueva entrega se basará tanto en las aventuras de la pelicula como en el cómic original de la Marvel, y además ofrecerá **elementos exclusivos** que sorprenderán a los fans. Una vez más acción será la palabra clave, esta vez a base de ataques y combos increíbles en decorados 3D que brillarán con luz propia. Podrás elegir con qué héroe empezar, y luego cambiar en cualquier momento, o también ofrecerle el mando a los colegas para jugar hasta cuatro en un multi cooperativo bestial.

¡Ataques como nunca!

Silver Surfer quiere destruir la Tierra, y sólo los 4 Fantásticos pueden impedirlo. Básicamente de eso irá el juego. De usar **mando y nunchako de mil maneras** (así será, hay un montón de combinaciones de ataque previstas) para avanzar con los 4 héroes por los escenarios completamente destruibles de la peli. Cada personaje tendrá diferentes tipos de poderes, entre los que destacarán **dos ataques y habilidades "cósmicas" más un ataque "fusión"** que será casi imparable. Con la misma fuerza estos héroes pronto invadirán vuestras Wii y DS.



En modo "single" controlamos a un héroe y el resto nos seguirá. Pero podrás cambiarlo por otro cuando quieras.



El número de ataques y combos será realmente bestial. Y todos podremos hacerlos con el mando y el nunchako.



¡EL DATO!
Mientras los 4 héroes se encargan de Silver Surfer, otro villano aparecerá en escena... el doctor Muerte.

¡Tal como salen en la película!

Así lucirán La Cosa, Mr. Fantástico, la Mujer Invisible y Antorcha Humana, los héroes de Marvel, en su lucha contra los villanos más terribles del mundo: Terrax, Red Ghost, Silver Surfer...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Cine, superpoderes, versiones, cosas que seguro os interesan...



1 La película

ES UNA PRODUCCIÓN DE LA FOX y se estrena el 10 de agosto en España. En esta cinta movidita, a tope de efectos especiales, vibraréis con la participación de estrellas como Jessica Alba.



2 Poder total

PODREMOS COMBINAR PODERES DE DOS HÉROES para conseguir devastadores ataques de equipo. Eso se logrará gracias al nuevo sistema "Fusion Attack", con el que seremos prácticamente invencibles. ¡Toma!



3 También en DS

SERÁ UNA VERSIÓN EXPLOSIVA, en la que no sólo podremos jugar como Silver Surfer sino que también conduciremos el "Fantasticar". Eso por no hablar del nivel de acción que ofrecerá.

Primera Impresión

La calidad gráfica y el elevado número de ataques. Los héroes lucirán como nunca, y el mando nos permitirá explotar sus poderes .

¿Será difícil hacer todos esos combos? Desde luego tendrás que memorizar un buen número de posturas para ejecutarlos todos.





Pasearemos por zonas muy conocidas de Nueva York como el puente de Brooklyn. Eso sí, ¡no mires hacia abajo!



Los movimientos de equipo nos permitirán hacer saltos espectaculares, pero hay que encontrar a un colega.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Durante el juego encontrarás dos tipos de zonas: la de plataformas y la de lucha. ¡Atiende, que te lo explicamos aquí mismo!



1 Los saltos

LAS ZONAS PLATAFORMERAS serán las más comunes en el juego. Recorrerás toda la ciudad por tejados o alcantarillas, escogiendo entre múltiples caminos.



2 Los combates

LAS ZONAS DE LUCHA aparecerán sin previo aviso. Te enfrentarás a grupos de enemigos en un escenario 3D del que no podrás salir hasta acabar con todos.

VUELVE LA MODA DE LAS TORTUGAS

Tortugas Ninja

¡EL DATO!
El 17 de Agosto se estrenará en los cines la película en la que se basa esta aventura para DS



- Tipo de juego: ACCIÓN
- Compañía: UBISOFT
- Lanzamiento: JULIO

Las fabulosas, y algo "retro" también, Tortugas Ninja, quieren arrasar de nuevo en los cines y en la DS.

Donatello, Raphael, Leonardo y Michelangelo, las Tortugas Ninja, el fenómeno de los 80, vuelven a la carga. Presentan película y juego para DS en el que la acción y el trabajo en equipo serán clave para salvar Nueva York del caos...

¡A porrazo limpio!

Y también a saltos, porque antes de ponerte a repartir mandobles con las tortugas, tendrás que superar **secciones plataformeras** por azoteas, alcantarillas o un puente. Estas fases tendrán mucha tensión (habrá puntos en los que un fallo significará una tortuga menos), **gran espectacularidad** y varios caminos alternativos. Eso sí, cojas el que cojas, no podrás evitar darte de narices con las fases de lucha, donde **pelearás contra varios enemigos** en un escenario cerrado, sin posibilidad de huida. Y ojo con la dificultad, que en más de una ocasión te obligará a repetir fase.



Primera Impresión

La mezcla de géneros. Los emocionantes combates y los saltos imposibles te engancharán sin duda.

La dificultad de algunas zonas. Entre saltos y luchas, la dificultad te obligará a repetir fase varias veces.

CONCURSO

cooking mama

Cocina, saltea, corta, trocea, pela, asa y cuece en el salón de tu casa... ¡con la Wii!

SORTEAMOS:

20 Juegos Cooking Mama para Wii



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo:
cookingnt + tus datos personales
Ejemplo: cookingnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de julio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 28040 Madrid".











En el próximo número...



¡NO TE LO PIERDAS!

Perla y Diamante, primera review

NUESTROS EXPERTOS EN POKéMON ya llevan el juego bastante avanzado y tienen las cosas claras para emitir su veredicto. ¿Qué puntuación tendrá?

¡REGALAMOS! Adhesivos para tu DS de Perla y Diamante

REPORTAJE

¡LA GRAN FIESTA DE LAS NOVEDADES!



Probamos:

- FIFA08
- Boogie
- MySims
- NBA... en Wii y Nintendo DS



GUÍA DE TRUCOS

FINAL FANTASY III

¡CONSIGUE LAS MEJORES EQUIPACIONES Y ARMAS!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, D. González, Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, D. Cabrera, M. Sagra, S. Gordillo, J. Palacios, J. Sánchez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por

HOBBY PRESS

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMA = FONDO + ICONOS
TEMAS
envía un mensaje con TEMA14 + un espacio + código al 7494
código tema
8788 _ Tuneados
9199 _ Tequieros
2250 _ Calaveras
3979 _ Gnomos
3786 _ Kamasutra
1935 _ Perrillos
3509 _ Hadas
2808 _ Chicas en bikini
2826 _ Bebes
9981 _ Megatetas
3765 _ Tios Buenos
5599 _ Desnudas
7706 _ Tias en bolas
9068 _ Camisetas mojadas
2238 _ Calaveras
3413 _ Lobos
2252 _ Tuning
2806 _ Tetas
6140 _ Dalmatas
2896 _ Dragones
8693 _ Chicos guapos
3512 _ Manga sexy
5475 _ Mulatas
0286 _ Macizos
DRAGONES TRIBALES código 13565
CHICAS BOND código chicasbond
FONDO + ICONOS
Tuning World código 1582
Perros código 14584
¡llénalo de coches!
Fantasmas código 0165
Horoscopo código 14449
¡llénalo de calaveras!
Culturistas código 13789
TONOS DE MENSAJE
envía POL82 + un espacio + código al 7808
¿TU MÓVIL HABLA?
77794 Richard coge el teléfono...
1583 Tikitaka
77762 Como el luisma no se entera
77395 Mensaje del caudillo
77148 La guardia civil
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!
TELECOÑAS
806 56 61 37
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
citaciegas Una chica para proponerle una cita.
condoneria ha llegado su cargamento de preservativos.
pizzero recibirá la llamada de un repartidor de pizzas.
gay desde unos servicios públicos.
¡PAPA!
VIDEOJUEGOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
EN POLIFÓNICO
la música de tus videojuegos como tono
83754 Halloween town
83739 Final Fantasy
83753 Tetris
83714 Street Fighter
83754 Halloween town
83739 Final Fantasy
83738 Metal Gear Solid
83756 Sonic The Hedgehog
83757 Sonic The Hedgehog
83731 metal Gear Solid 2
83753 Tetris
83733 Resident Evil 2
83732 Mortal Kombat
83708 Resident Evil
83706 Worms
83777 Final Fantasy 2
83729 Super Mario 1
83719 Super Mario World
83707 Gran Turismo
83762 Pac Man
83771 Final Fantasy 2
83700 Crash Bandicoot Warped
83758 Puzzle Bobbl
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger
83716 Tomb Raider 3
83715 Street Fighter
83712 Super Mario 2
83765 Ghouls and goblins
84664 Dearly beloved-Kingdom hearts
84329 Mazinger Z
84290 To Zanarkand
84327 Battle
84354 Heart of the sword
84347 opening
84320 Aeris
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
FONDOS TOP
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código 7494
FONDOS A TU IMAGEN A TODO COLOR
SUPERHEROES MARVEL
35198
37815
37607
35309
35195
37768
48945
47051
36170
35365
45578
46455
41490
45550
MÚSICA REAL
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código 7808
17677 You want to make a memory _ Bon Jovi
17690 Funkmenco _ Naim Thomas
17644 Amor Gitano (BSO El Zorro) _ Beyonce y Alejandro Fernandez
17691 Cuanta vida _ Pastora
17624 Enjoy the ride _ Marlango
17710 La chispa adecuada _ Uzzhuaia
13884 MICROMANIA _ TATA GOLOSA
3882 SALVAME _ NANCYS RUBIAS
17510 Shine _ Take That
17558 Dirección Norte _ Por que te vas
17544 Tulsa _ Estúpida
14691 Rhythms del mundo _ Clocks
17437 El mentón de Fogarty y Greta _ Rotos corazones
17435 Travis _ Closer
17347 Ricardo Arjona _ Pingüinos en la cama
17192 Extraño _ Iguana Tango
17491 The moment you believe _ Melanie C
14595 No puedo vivir sin ti _ Los Ronaldos
14669 ¿Por Que Eres Asi? _ Camela
17458 Your love alone is not enough _ Manic street preachers
13552 Que hiciste _ Jennifer Lopez
13725 Las de la intuición _ Shakira
14564 Unwritten _ Natasha Bedingfield
1486 Me muero _ La Quinta estacion
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
13725 Las de la intuicion _ Shakira
14609 Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
7312 Himno 100 Sevilla F.C. _ Himnos
13583 Quiereme _ Andy y Lucas
13073 Grace Kelly _ Mika
14630 Beautiful liar _ Beyonce
3679 El Padrino
43201 Superstar _ Marta Sanchez
14566 Si nos quedara poco tiempo _ Chayanne
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
6701 Highway to hell _ ACDC
0058 No voy a cambiar _ Malu
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
13068 Salio el Sol _ Don Omar
14302 Pruebalo _ SFDK
14551 Perdoname _ Bnk
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
17488 Locomia _ Loco Mia
1550 Chasing cars BSO Anatomia de Grey
9203 Te entiendo _ Pignoise
8997 Labios compartidos _ Mana
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
13022 Manda una señal _ Mana
7186 BSO La pantera Rosa
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
9342 Let me out _ Dover
14147 Nena _ Miguel Bose
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
14603 Mad World Dance _ Fuzzy Hair
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III) _
7769 World hold on _ Bob Sinclar
77224 BSO El bueno, el feo y el malo _
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
3677 BSO Gladiator _
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
13748 Daddy cool _ Boney M
14773 Nanai _ Mala Rodriguez
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
13763 Pegate _ Ricky Martin
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
9100 Pulp Fiction _
6150 Besos _ El Canto del loco
14612 What I've Done _ Linkin Park
0358 Atrevete-te _ Calle 13
3722 With or without you _ U2
0523 Lucky _ Lucky Twice
13567 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
ARTISTAS ORIGINALES
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
TOP
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
80082 La pantera Rosa
82172 Barcelona
84440 El señor de los anillos
89601 Himno 100 Del Sevilla F.C.
83750 Super Mario Brothers
84436 Centenario Real Madrid
84437 Shin Chan
91534 How to save a life (Anatomia de Grey)
84064 Darth Vader M imperial
84295 Hikari-Kingdom hearts
85333 You'll never walk alone
84724 El bueno, el feo y el malo
84759 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
84966 24 - Serie TV
84987 Real Zaragoza
84489 Els segadors
84692 Rasca y pica
NUEVAS
92059 Closer
92096 Your love alone is not enough
92099 Instantes
92011 Adolescentes
92023 Arde Madrid
91819 Starz in their eyes
CINE Y TV
84207 El Padrino
85529 El ultimo mohicano
80017 Mision imposible
84560 Curro Jimenez
84067 El Exorcista
85183 Fraggle Rock
85606 Vals de Amelie
80108 Benny Hill
80039 Eye of the tiger (Rocky 3)
84999 CSI Miami
84940 Sexo en Nueva York
85607 El pajaro loco
80096 Pulp Fiction
85441 Verano azul
83640 La familia Monster
84697 CSI Las Vegas
83834 La abeja maya
80325 Summer nights
80074 El equipo A
80065 Friends
84660 SWAT - H de Harrelson
80048 El coche fantastico
83901 Zorba el griego
85974 Hospital central
90646 Dracula
85895 spot Siemens
FUTBOL
83188 Real Madrid
82124 Atletico De Madrid
90623 Himno 100 Betis
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84362 Champions League
84490 Asturias patria querida
83298 Sevilla F.C.
84855 Amunt Valencia
85034 RCD Espanyol
84492 Himno de Galicia
84932 Real Sociedad
83477 Himno de Valencia
82737 Malaga
Si el contenido pedido no es compatible con tu movil te enviaremos otro a tu elección del mismo tipo que si lo sea.
GARANTIZADO
Si algo falla en la descarga de tu pedido siempre te lo enviaremos de nuevo gratuitamente. Sólo tienes que llamar al 902013016 donde te atenderemos personalmente.
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SÓLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envía BLANCO al 5477. Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

NICKELODEON

BOB ESPONJA Y AMIGOS — Batalla por la Isla del Volcán

AYUDA A BOB ESPONJA A UNIRSE A SUS AMIGOS - TODOS JUNTOS DEBEN DETENER AL MALVADO DEMONIO MAWGU, QUE AMENAZA CON TOMAR EL CONTROL DE LA ISLA DEL VOLCÁN.

USA MONEDAS COMO PIEZAS DE JUEGO. LUEGO TIRA OTRA MONEDA PARA MOVERTE

CARA = 1
CRUZ = 2



- Hasta 6 personajes jugables, incluyendo a Bob Esponja, Patricio Estrella y Arenita Mejilla (Bob Esponja); Danny Phantom y Samantha "Sam" (Danny Phantom); Timmy Turner, Cosmo & Wanda (Los Padrinos Mágicos).
- Los jugadores pueden unirse o dejar el juego en cualquier momento en el modo Multi-jugador.
- DESBLOQUEAR NIVELES EXTRA Y DISFRACES.
- UN NUEVO SISTEMA DE COMBATE CON MÚLTIPLES ESTILOS DE LUCHA.

NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE

7+ www.pegi.info

THQ

www.thq-games.es

www.nickelodeon.es